SEGUITECI SU @WICKED MANGA

Takehiko Inoue

#11

SHOHOKU
VS RYONAN [1]

www.paninicomics.it
PLANET manga
PANINI COMICS

SLAM DUNK

Takehiko Inoue inizia la carriera come assistente di Tsukasa Hojo nel 1988. Nello stesso anno debutta sulle pagine di *Weekly Shonen Jump* con la storia breve *Kaede Purple*, che si aggiudica il 35° Tezuka Award. Nel 1990 inizia la serializzazione di *Slam Dunk*, incontrando uno straordinario successo di pubblico e critica che lo consacra a livello internazionale. L'interesse per il basket si traduce successivamente nell'opera fantascientifica *Buzzer Beater* (1997) e nella fortunata serie *Real* (2001), dedicata alla pallacanestro in carrozzina.
Nel 1998 ha inizio la pubblicazione dell'acclamata opera storica *Vagabond*, premiata nel 2000 con il Kodansha Manga Award e nel 2002 con l'Osamu Tezuka Cultural Prize.

Cover Design: Mitsuru Kobayashi (GENIALÒIDE, INC.)
© Takehiko Inoue and I.T. Planning, Inc.

SLAM DUNK

Takehiko Inoue

#11

www.paninicomics.it

PLANET manga

panini comics

SHOHOKU VS RYONAN [1]

11

SLAM DUNK

Takehiko Inoue

PERSONAGGI

CHARACTERS

3° anno | #4 | C

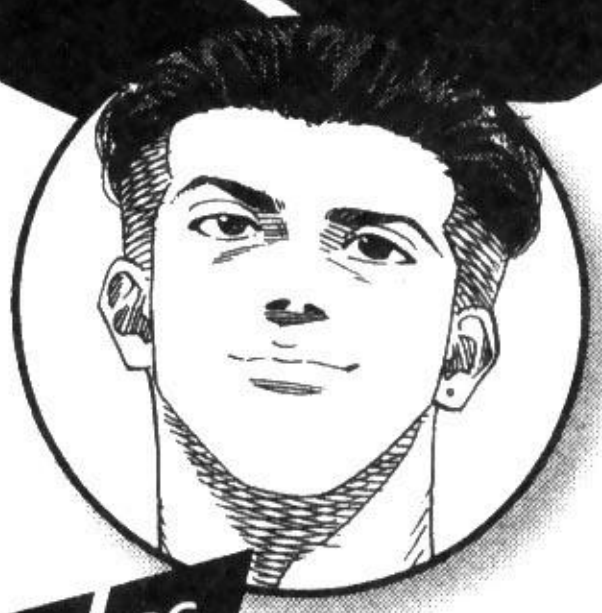
Takenori Akagi

Proveniente dalle medie Kitamura. È un capitano apprezzato a livello nazionale. 197 cm x 90 kg.

1° anno | #11 | SF

Kaede Rukawa

Un super rookie che costituisce una forza importante della squadra, nonostante sia solo del 1° anno. 187 cm x 75 kg.



2° anno | #7 | PG

Ryota Miyagi

Un giocatore molto abile, dotato di gran velocità. È innamorato di Ayako. 168 cm x 59 kg.

3° anno | #14 | SG

Hisashi Mitsui

Ai tempi delle medie Takeishi era stato nominato MVP. Dopo un periodo di sbandamento, è tornato in squadra. 184 cm x 70 kg.

3° anno | #5

Kiminobu Kogure

Proveniente dalle medie Kitamura. Vicecapitano col ruolo di supervisore.

1° anno | #10 | PF

Hanamichi Sakuragi

Un principiante che ha iniziato a giocare a basket alle superiori, per amore di Haruko Akagi. Si è rasato i capelli a zero. 188 cm x 83 kg.

2° anno | Manager

Ayako

Sostiene la squadra dietro le quinte. Premurosa come una sorella maggiore.

Coach

Professor Anzai

Un tempo era un coach spietato. Adesso è un bonaccione.

* C= Center - SF= Small Forward - PG= Point Guard - PF= Power Forward - SG= Shooting Guard - F= Forward

SCUOLA SUPERIORE SHOHOKU
Club di Basket

SHOHOKU

RYONAN

SCUOLA SUPERIORE RYONAN
Club di Basket

3° anno #4 C

Jun Uozumi

Il capitano, nutre una profonda rivalità per Akagi.
202 cm x 90 kg.

Coach

Moichi Taoka

Un appassionato condottiero che punta alla partecipazione al campionato nazionale.

2° anno #13 F

Kiccho Fukuda

Uno scorer dal carattere sensibile.
188 cm x 80 kg.

1° anno

Hikoichi Aida

Esperto nel raccogliere informazioni. Nel periodo delle medie viveva a Osaka.

2° anno #6

Hiroaki Koshino

Possiede una grande forza di volontà.
174 cm x 62 kg.

2° anno #8

Tomoyuki Uekusa

Un tipo che lavora in modo calmo e preciso.
170 cm x 62 kg.

2° anno #7

Akira Sendo

Un asso polivalente di livello superiore.
190 cm x 79 kg.

La sconfitta contro il Kainan ha messo in evidenza i limiti di Hanamichi, che ora è determinato a impegnarsi per rimediare ai suoi errori e portare la squadra al campionato nazionale. Sakuragi si sottopone così a un training intensivo per imparare in pochi giorni i tiri da sotto canestro. L'allenamento è divertente per il ragazzo, ma è altrettanto sfiancante, e così, il giorno in cui lo Shohoku scende in campo contro il Takezato, Hanamichi, crollato per la stanchezza, arriva in ritardo alla partita e viene lasciato in panchina. Akagi e compagni superano facilmente gli avversari, ma il vero evento è il match successivo, quello del Kainan contro il Ryonan, che influirà anche sulle sorti dello Shohoku per la qualificazione. Il gioco si infiamma subito grazie all'accesa competizione instauratasi tra Maki e Sendo, schierato come playmaker. La partita è serratissima e si conclude solo nel tempo supplementare con la vittoria del Kainan. Ormai è deciso, l'ultimo posto per l'inter-high se lo contenderanno Shohoku e Ryonan, ma la squadra di Hanamichi deve fare i conti con un imprevisto: il coach Anzai ha accusato un malore improvviso ed è stato ricoverato d'urgenza. Senza la guida del loro saggio allenatore, come affronteranno i ragazzi questa sfida decisiva?

La storia finora

STORY

1° anno

Haruko Akagi

È la sorella minore del capitano Akagi e fa il tifo per il club di basket dello Shohoku. Prova un amore non corrisposto per Rukawa.

SLAM DUNK

11

CONTENTS

#149 **L'ultimo posto rimasto**----------5

#150 **Shohoku e Ryonan**----------25

#151 **ABOVE THE RIM** ----------45

#152 **Isolation**----------65

#153 **Riuscirò ad aggirarlo**----------85

#154 **L'improvviso cambiamento di Gori** ----------105

#155 **L'urlo del capo scimmione** -------125

#156 **I due fuori controllo**----------145

#157 **Umiliazione [2]** ----------165

#158 **Il presentimento di una catastrofe** ----------185

#159 **Esaltatemi!**----------205

#160 **Esperienza** ----------224

#161 **Disfatta**----------243

Questa è un'opera di finzione. Non c'è alcun collegamento con persone o gruppi realmente esistenti né con fatti realmente accaduti.

#149
L'ultimo posto rimasto

* PALAZZETTO SPORTIVO DI HIRATSUKA [CITTÀ DELLA PREFETTURA DI KANAGAWA, N.D.T.]

WAH
WAH
WAH
BLA
BLA
BLA
BLA
QUANTA GENTE!
SI VEDE CHE È L'ULTIMO GIORNO DEL TORNEO!
TRO-VEREMO POSTI A SEDE-RE...?
GIRONE FINALE
Torneo di basket maschile delle scuole superiori
della prefettura di Kanagawa
1ª partita (10:00)
Kainan – Takezato
2ª partita (12:00)
Shohoku – Ryonan
総合体育館
PASSERÀ LO SHOHOKU O IL RYONAN?
BLA
BLA
BLA
BLA
!
ENTRAMBE LE SCUOLE AVEVANO CHANCE DI BATTERE IL KAINAN.
SENZA DUBBIO LE DUE SQUADRE SONO DOTATE DI CAPACITÀ NOTEVOLI!
BLA
HAI RAGIO-NE.
BLA
PER QUANTO VISTO NELLE PARTITE CONTRO IL KAINAN, IL LORO POTENZIA-LE È ALLA PARI.
BLA
BLA

CHE MOTIVO AVRESTI, TU, DI ESSERE TESA?!

ドキ TU-TUM ドキ TU-TUM

MI È VENUTA UNA CERTA ANSIA...

BLA

CHISSÀ CHI VINCERÀ?

IMPOS-SIBILE FARE UN PRONO-STICO!

BLA

BLA

BLA

BLA

...

...

ドキ TU-TUM ドキ TU-TUM

CHI SONO QUEL-LE?!

UAH!

...WA!

TRUM

RU...

YOU ARE EVERYTHING

... KA ...

... WA!

TRUM

TRUM

RU...

...KA...

SPIA-CEN-TE!

TAP TAP

NIENTE AUTO-GRAFI!

TAP

MA CHI LO VUOLE, L'AU-TOGRA-FO?!

È IL RE-DAT-TORE.

AH, È IL DISEGNA-TORE DEL FUMET-TO!

OOH! È UN FUMET-TISTA!

PFH!

BLA BLA BLA

TAP TAP TAP

BLA

TAP

SPO-STA-TEVI!

TAP

UAH!

TAP

• RUKAWA È VITA •• SPIRITO ARDENTE MICCHAN

OH!

!!

UGH!

BLA

BLA

ビ" PEEH

ビ" ヒ"

PEEH ビ"

CIAOOO, HARUKO!

PEEH ヒ"

ビ"

PEEH ヒ"

YAMAHA

COSAAA?!

PER COLPA DI QUESTO QUI, PESIAMO COME SE FOSSIMO IN CINQUE!

PER NIENTE!

STUMP

ビ" ヒ": BRUM BRUM

AH AH AH!

MONTANDO IN QUATTRO, NON RIUSCITE AD ANDARE PIÙ VELOCI, EH?

DLAN DLAN DLAN DLAN

CHE BACCA-NO!!

SMETTILA!

AAAH! CHE STAI INFILANDO NELLA BOTTI-GLIA?!

EH?

TLIN TLIN

SONO BIGLIE!

QUELLE DEL PACHINKO!!

BRA-VI!

BAM BAM

ABBIAMO PORTATO L'OCCOR-RENTE PER IL TIFO!

SE CI METTETE DENTRO UNA MONETA DA 10 YEN, FARANNO ANCORA PIÙ RUMORE!

H" BLA
H" BLA
H" BLA

** POLICLINICO KITAMURA

北村総合病院

TRA POCO INIZIERANNO, EH?

* PALAZZETTO SPORTIVO DI HIRATSUKA

SBRIGHIAMOCI O NON TROVEREMO POSTI A SEDERE!

TAP TAP TAP

WAH WAH WAH WAH WAH

È VIETATO PORTARLE VIA DAI PACHINKO, ACCIDENTI!

EH? DAVVERO?

CHE HAI PORTATO A FARE QUELLE BIGLIE ?!

VOI SIETE FORTI...

FLIP FLIP

...

WHUP

IL COACH NON HA NIENTE DA DIRE AI SUOI RAGAZZI?

WAAAAAAAAH

PRIMA PARTITA: KAINAN VS TAKEZATO.

...IL KAINAAAN! OOOH! KAINAAAN!

DUM BAM

NOIII SIA-MOOO...

DUM BAM

LA TIFOSERIA DEL KAINAN STAVA GIÀ ESULTANDO.

Kainan 96 2ND 5 1 Takezato

* INVINCIBILI

WAAH

WAAH

MANCA L'ULTIMO MINUTO!

WAAH

DIFESA!

WAAH

TENETE DURO!!

FORZA!

WAAH

TENETE ALTE LE BRACCIA! TENETE ALTE LE BRACCIA!

NON LASCIATELI PIÙ SEGNARE!

WAAH

BEN FATTO, KIYOTA!

BAM

SDUM

CHE ELEVA-ZIONE! NON CREDO AI MIEI OCCHI!!

!!

BISH

DASH

GRAB

AAH!

CHE VELO-CITÀ!!

BENE!

YAIII!!

KAIN

4

SDRUM

OPLÀ!

MAIN

10

MAIN

L'ISTITUTO SUPERIORE KAINAN...

WAAAAAAAAH

...PER IL 17° ANNO DI FILA...

...SI CLASSIFICA AL PRIMO POSTO!!

DAAN

DAAN

DAAN

DAAN

DAAN

DAAN

* INVINCIBILI - CLUB DI PALLACANESTRO - ISTITUTO SUPERIORE KAINAN

A SEGUIRE SI TERRÀ IL SECONDO MATCH IN PROGRAM-MA.

9:40
1ST

BANZAI!

BANZAI!

NELLA PARTITA APPENA CONCLUSA, CON UN PUNTEGGIO DI 98 A 51...

...HA VINTO L'ISTITUTO SUPERIORE KAINAN.

WAAAAAH

FLAP

LA SCUOLA SUPERIORE RYONAN...

...E IL LICEO SHOHOKU...

勇猛果敢

陵南高校バスケットボール部

** FORTI E CORAGGIOSI - CLUB DI BASKETBALL - SCUOLA SUPERIORE RYONAN

FLAP

FLAP

...ALLA PARTITA!

炎の男 三っちゃん

PIAN-TATE-LA...!

FLAP

...STANNO PER DARE INIZIO...

流川命

川楓親衛隊 神奈川本部

*** RUKAWA È VITA - GROUPIE DI KAEDE RUKAWA - KANAGAWA FAN CLUB
**** SPIRITO ARDENTE MICCHAN

WOOOOOOOH

DAIIII!!

HANA-MICHIII!

SBAM SBAM

SBAM

HANA-MICHIII!!

FINAL-MENTE!

TU-TUM

TU-TUM

SHO-HOKU!

INIZIA LA BATTAGLIA PER ACCA-PARRARSI L'ULTIMO POSTO RIMASTO!

TU-TUM TU-TUM

FINAL-MENTE CI SIAMO!

RYO-NAN!

WAAH

WAAH

WAAH

WAAH

TRA 1 MINUTO SI COMINCIA!

FIIIH

A RAC-COLTA!

A RAC-COLTA!

OH, È VERO!

IL COACH ANZAI NON C'È...?

...

HO SENTITO DIRE CHE HA AVUTO UN MALORE.

EH?

SHOHOKU

10

CHE SFORTUNA...

SENZA DUBBIO PER I GIOCATORI DELLO SHOHOKU SAREBBE STATO UN GROSSO SUPPORTO PSICOLOGICO AVERE IN PANCHINA UNO COME IL PROFESSOR ANZAI, UN EX GIOCATORE DELLA NAZIONALE GIAPPONESE...

SMETTILA! PORTA SFORTU-NA!!

TLAK

DATO CHE NON C'È IL PROFESSORE A VEDERCI...

...MITSUI SU KOSHINO...

SARÀ UN GIOCO DA RAGAZZI!

MIYAGI STARÀ ADDOSSO A UEKUSA...

OK.

BRILL

...E RUKAWA SI OCCUPERÀ DI SENDO.

IO, OVVIAMENTE, MARCHERÒ UOZUMI.

USEREMO LA DIFESA A UOMO COME AL SOLITO.

OGGI CI TOCCA FARE A MENO DEL PROFES-SORE.

TU PENSE-RAI A LUI!

IO ?!

E IO ?!

DOBBIAMO IMPEGNARCI PIÙ CHE MAI E DARE IL MASSIMO!

BRILL

FUKU-CHAN, EH?

UHM... E VA BENE!

MUMBLE
MUMBLE
NON SO, MA MI SENTO ANCORA PIUTTOSTO INSODDISFATTO...
NON È STATA MESSA UN PO' TROPPO IN LUCE QUELLA SCIMMIA SELVATICA?!

SLAM DUNK

#150

DA QUESTO MOMENTO HA INIZIO LA SECONDA PARTITA DELLA GIORNATA.

WAAAAAAH

PRIMA DEL MATCH SHOHOKU CONTRO RYONAN...

...VI PRESENTIAMO I GIOCATORI DELLE DUE SCUOLE.

Shohoku e Ryonan

IL NU-MERO 4...

CON LE DIVISE ROSSE, LA SCUOLA SUPERIORE SHOHOKU.

SBAM SBAM

BLA BLA

WAH

WAH

WAH

EEH? C'È UNA PRESEN-TAZIONE?

EVVI-VAAA!!

SHOHOKU

4

WAAH

...TA-KENORI AKAGI.

FRA-TEL-LO-NE!!

GORI!

GORI!

GORI!

GORI---!!

...

WAAH

WAAH

WAAH

FIGHT, AKAGI! MI RACCOMANDO!!

CERTO!

SHOHO

HIGH S

BASKE

DI CERTO LA CAVIGLIA NON È GUARITA DEL TUTTO.

QUESTO MATCH, COSÌ PIENO DI MOTIVI DI APPRENSIONE, SARÀ SICURAMENTE UNA PROVA MOLTO DURA PER LUI.

QUESTA PARTITA SENZA IL COACH ANZAI SARÀ IL MOMENTO IN CUI SI VEDRÀ IL VERO VALORE DI AKAGI COME LEADER...

K

NON VOGLIO CHE FINISCA QUI...

...VORREI CONTINUARE A GIOCARE A BASKET INSIEME A QUESTI COMPAGNI!

ALMENO PER UN ALTRO PO'...

...RYOTA MIYAGI.

IL NUMERO 7...

WAAH
WAAH
RYOTA, TI PREGO!
MIYA-GI!!
WAAH
SHOHOKU
7
ANDIAMO AL CAMPIONATO NAZIONALE, RYOTA!
PAM
LASCIA FARE A ME, AYA-CHAN!

MH?

OOOOOOH

WHUP

...HANAMICHI SAKURAGI.

OOH!

IL NUMERO 10...

È HANAMICHI!

SHOHOKU

10

VAI, TESTA RASATA ROSSA!

OOOOH!

WAAAAAAH

SEI UN MITO!!

È INCREDIBILMENTE POPOLARE!

WOOOH

CHE SUCCEDE?

WOOOOOH

ANCHE HANAMICHI HA UN DISCRETO SUCCESSO...!

PAZZESCO!

WAAAH

TSK!

MA NON PERCHÉ ABBIA REALI CAPACITÀ!

BE', DI CERTO È UNO CHE SI FA NOTARE!

WAAH

WAAH

TSK...

NON VA BENE...

WAAH

WAAH

WAAH

SAKURAGI, METTICELA TUTTA!

GULP

WAAH

WAAH

KYAAH!

KYAAH!

MUMBLE

MUMBLE

MUMBLE

COSÌ NON È PER NIENTE FIGO!

AVREI VOLUTO DEGLI EFFETTI SPECIALI PIÙ APPROPRIATI ALL'ENTRATA IN SCENA DI UN GENIO COME ME!

TAP

TAP

SEI STRAORDINARIO, SAKURAGI!

SE PENSO CHE NON MOLTO TEMPO FA AVEVA BATTUTO LA TESTA CONTRO IL TABELLONE CERCANDO DI FARE UNA SCHIACCIATA...

KYAAAAAAH!!

UH?

SAKU-RAGI È L'UOMO CHE MANDA IN VISI-BILIO LE FOLLE DI SPETTA-TORI!

EH EH!

HAI VISTO, HARUKO?

...KAEDE RUKAWA.

IL NU-MERO 11...

KYAAAH!

WAAAH

KYAAAH!

WAAAH

KYAAH !

STANNO FACENDO TROPPO BAC-CANO, CHE CAFONE!

MMH...

IN REALTÀ, VORRESTI URLARE CON LO-RO...

RU-KA-WA!

KYAAAH!

KYAAH!

KYAAH!

KYAAH!

RITI-RATI!!

BUUH! BUUH!

流川命

流川 楓 親衛隊 神奈川本部

* RUKAWA È VITA - GROUPIE DI KAEDE RUKAWA - KANAGAWA FAN CLUB

DOPO QUELLA PARTITA AMICHE-VOLE...

GIÀ, PRIMA NON HO OSATO RIVOL-GERGLI LA PAROLA.

WAAH

WAAH

OGGI RUKAWA È CARICO COME UNA MOLLA, METTE QUASI PAURA!

...SENZA DUB-BIO UNA VOCE DENTRO DI LUI AVRÀ URLATO PER TUTTO IL TEMPO DI VOLER SCONFIGGERE SENDO.

IN FONDO, È STATO IL PRIMO AVVERSARIO CHE GLI HA FATTO ASSAPORARE LA SCONFITTA.

MICCAAAN!

炎の男*

WAAAAAH

INFINE, IL NU-MERO 14...

...HISASHI MITSUI.

* SPIRITO ARDENTE

WAAH

WAAH

WAAH

BLA

BLA

BLA

SMETTE-TELA, SIETE INQUIETAN-TI!!

FIGHT!!

TI PREGO, MITSUI!

PROFES-SORE...

...È PORTARLI AL CAM-PIONATO NAZIONA-LE, NON È COSÌ?

IL MODO MIGLIORE PER RI-MEDIARE A CIÒ CHE HO FATTO AI MIEI COMPA-GNI...

NON STARE CON LE MANI GIUNTE!

È AN-CORA VIVO!!

SHOOO-
HOKU!

SHOOO-
HOKU!

WAAAAAAAH

SHOHOKU
11

SHOHOKU
7

SHOHOKU
4

SHOHOKU
10

SHOOO-
HOKU!

SHOOO-
HOKU!

IL NU-
MERO
4...

A SEGUIRE,
CON LE DIVI-
SE BIANCHE,
LA SCUOLA
SUPERIORE
RYONAN.

勇猛果敢
陵南高等学校 バスケットボール部

SONO TUTTI
ELEMENTI
CHE AVREI
VOLUTO NEL
RYONAN.

MITSUI,
MIYAGI
E POI
RUKA-
WA...

* FORTI E CORAGGIOSI - CLUB DI BASKETBALL - SCUOLA SUPERIORE RYONAN

WAAAAAH

猛果敢バスケットボール

...JUN UOZUMI.

陵南

4

TRE ANNI FA...

...DOPO CHE È STATO DECISO CHE UOZUMI SAREBBE VENUTO AL RYONAN, IL CAMPIONATO NAZIONALE HA SMESSO DI ESSERE SOLO UN SOGNO.

ALL'EPOCA ERA FAMOSO NELL'AMBIENTE COL SOPRANNOME DI "BIG JUN".

ERA LO STUDENTE DELLE SCUOLE MEDIE PIÙ ALTO DELLA PREFETTURA...

CHE BESTIONE!

È QUELLO UOZUMI?!

COM'È ALTO!

WAAAAAAAH

A COMINCIARE DA QUEL PERIODO, MI SONO IMPEGNATO PARECCHIO NEL RECLUTAMENTO DI NUOVI TALENTI...

SDEENG

FLOP.

SE RIUSCISSI A PRENDERE PURE L'MVP HISASHI MITSUI, POTREI FORMARE UN DUO STRAORDINARIO!

L'ANNO IN CUI ARRIVERÀ UOZUMI SARÀ IL MOMENTO IN CUI TENTARE IL TUTTO PER TUTTO!

SDEENG

FLOP.

NON È MOLTO ALTO, MA POSSIEDE UN'AGILITÀ SOPRA LA MEDIA. HO DECISO, VOGLIO RYOTA MIYAGI!

L'ANNO SEGUENTE...

È ASSOLUTAMENTE NECESSARIO UN PLAYMAKER CHE, UNENDOSI A UOZUMI, DIVENTI LA COLONNA PORTANTE DELLA SQUADRA!

QUEL RAGAZZO È SENZA DUBBIO UN TALENTO ECCEZIONALE COME NE CAPITA UNO OGNI 10 ANNI!

L'ANNO SUCCESSIVO ANCORA...

KAEDE RUKAWA DELLE MEDIE TOMIGAOKA!

PERCHÉ LA SCUOLA È VICINA.

TA-DAN

PER QUALE RAGIONE?!

PERCHÉ?! PER IL PROFESSOR ANZAI?!

?

SDEENG

NOD

COSA?! LO SHOHOKU?!

FLOP.

CENTRO
C
UOZUMI

ALA
F
SENDO

ALA
F
RUKAWA
(MANCATO)

GUARDIA TIRATRICE
SG
MITSUI
(MANCATO)

PLAYMAKER
PG
MIYAGI
(MANCATO)

SE LE COSE FOSSERO ANDATE SECONDO I MIEI PIANI, AVREI FORMATO UNA SQUADRA VERAMENTE TEMIBILE...

CON LA MIA SQUADRA ATTUALE POSSO DISTRUGGERE ANCHE QUELLA FORMAZIONE IMMAGINARIA!

SMILE

ORMAI, COMUNQUE, NON IMPORTA PIÙ.

WAAAAAAAH

IL NUMERO 6...

...HIROAKI KOSHINO.

陵南
6

勇猛果敢
* 高校バスケットボール部

* FORTI E CORAGGIOSI - CLUB DI BASKETBALL - SCUOLA SUPERIORE RYONAN

...È KOSHINO, CHE TIENE UNITA LA SQUADRA...

QUELLO CHE HA IL PIÙ FORTE SPIRITO DI COMPETIZIONE...

ORMAI ENTRAMBI SONO CRESCIUTI TANTO DA DIVENTARE ELEMENTI INDISPENSABILI PER IL RYONAN!

...E POI C'È UEKUSA!

NON È PROROMPENTE COME MIYAGI, MA È UN PLAYMAKER CHE SBAGLIA POCO E CONOSCE BENE IL BASKET!

猛男

陵南高等学校バスケ

IL NUMERO 7...

UOOOOOH

SENDO!

...AKIRA SENDO.

WOOOOOOH

UH?

SENDO!

WOOOOOH

SENDO!

LE URLA DI ACCLAMAZIONE SUPERANO PERSINO QUELLE PER UOZUMI!!

WAAAH

CHE TIFO INCREDIBILE!!

WAAH

PAM

WAAH

VERO, MAKI?

DOPO CHE HA COMBATTUTO ALLA PARI CON MAKI, LE SUE QUOTAZIONI SONO SALITE ANCORA DI PIÙ!

NON SO SE FOSSIMO ALLA PARI...

TSK!

WAAH

WAAH

WAAH

...!!

È SEMPRE IL SOLITO...

SDONK

OH!

力" IL IL GRRRR IL IL

SPING

HOKU

CHE SGUARDO SPAVENTOSO! EPPURE, DI SOLITO È COSÌ FREDDO E IMPASSIBILE...

CREDO PROPRIO CHE DOVRÒ RIMBOCCARMI LE MANICHE!

陵南

...

GRUNT

!

WAAH

IL NUMERO 13...

...KICCHO FUKUDA.

13

INOLTRE, ORA CHE A UOZUMI E SENDO SI È AGGIUNTO FUKUDA, LA NOSTRA LINEA OFFENSIVA...

...È SENZA OMBRA DI DUBBIO LA PIÙ FORTE DELLA PREFETTURA!

DAN

ALLORA DIAMO INIZIO ALLA PARTITA TRA LE SCUOLE SUPERIORI SHOHOKU E RYONAN!

WOOOOOOOOH

CHE VINCA IL MIGLIORE!

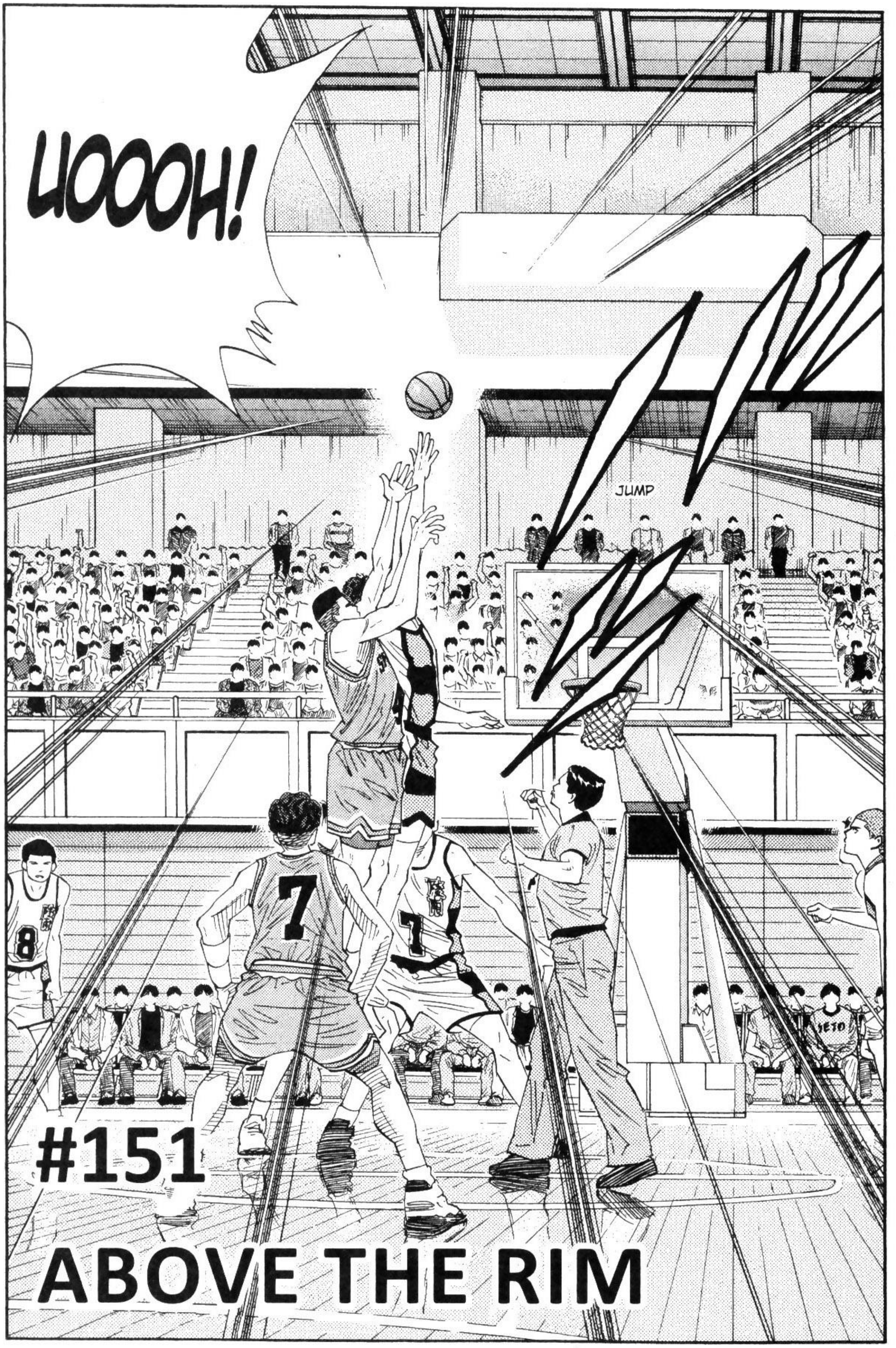
ALLORA DIAMO INIZIO ALLA PARTITA TRA LE SCUOLE SUPERIORI SHOHOKU E RYONAN!

WOOOOOOOOOH

CHE VINCA IL MIGLIO-RE!

TSK...
VABBÈ... QUANDO INIZIERÀ LA PARTITA, FINALMENTE LA SCENA SARÀ MIA!
SI STA DANDO UN PO' TROP-PO SPAZIO AI PERSONAGGI SECONDARI...

SLAM DUNK


UOOOH!
JUMP
7
7
8
#151
ABOVE THE RIM

STUMP

KU

NON È ANCORA IN PIENA FORMA!

AKAGI È STATO BATTU-TO?!

!!

DANNAZIONE!!

PAM

!!

GRAB

BAM

WOOOOOOOH

OOOH!

TSK!

SHOHOKU

11

SKREK

SCRII SCRII

RUKAWA È AGGUER-RITISSIMO!

BISH

!!

RUKA-WA!

SHOHOKU

11

7

WAMP WAMP WAMP

WAMP WAMP

DUM

!!

FUKUDA!

GRAB

SKREK

UOH!

OOOH!

CHE BRA-VO!!

ARRI-
VA IL
GENIO!!

!!

10

SBAM

7

4

SEGUITECI SU @WICKED MANGA

SBAM

ARRI-
VA IL
GENIO!!

!!

10

FIIH

FIIH

FIIH

!!

UH?

INTER-FERENZA A CANE-STRO!

UOOOOH!

LEZIONI DI BASKET A CURA (E A USO) DEL DR.T

(INTERFERENZA A CANESTRO)
DURANTE UN TIRO A CANESTRO, IL DIFENSORE NON DEVE TOCCARE LA PALLA DOPO CHE QUESTA HA INIZIATO LA PARABOLA DISCENDENTE E MENTRE SI TROVA ANCORA COMPLETAMENTE AL DI SOPRA DELL'ALTEZZA DELL'ANELLO DI FERRO. NEL CASO LA TOCCHI, ANCHE SE NON ENTRA, VENGONO ASSEGNATI I PUNTI COME SE IL CANESTRO FOSSE STATO REALIZZATO.

COSAAA?!

Shohoku ◀ 19:55 ▶ Ryonan

0: 1ST 2:

!!

STUMP

PIANTALA, CRETINO.

GRRRR

SMET-TILA, HANA-MICHI!

FLIP

PERCHÉ HANNO AVUTO DEI PUNTI?! LA PALLA NON È ENTRATA!!

MH?

UGH ...

GRUNT

GRUNT

PST

NON VORRAI MICA FARE LA FINE DEL LORO GIGANTE DI 2 M?

SHOHOKU

...

BRR

BRR

BRR

TAP

CREDI CHE UN GENIO COME ME SI FAREBBE CACCIARE FUORI RIBELLANDOSI ALL'ARBITRO?! TI SEMBRO UN **IDIOTA**?!

EHI ?!

EEH?!

TAP

COMUNQUE, SE VUOI ESSERE ESPULSO, A ME NON IMPORTA.

TAP

ORA CHE CI PENSO ...

GRRR

NON TRATTARMI COME UNO STUPIDO!

QUEI DUE SONO TREMENDI...!

MALEDETTI MOCCIOSI...

WAMP

VE LA FARÒ PAGARE...!!

WAMP

WAMP

...È LA PRIMA VOLTA CHE FISCHIO UN'INTERFERENZA A CANESTRO IN UNA PARTITA DELLE SUPERIORI!

...

BLA

BLA

BLA

CHE TIPO ASSURDO...

...

DUM

...

OOH...

DIFE-SA A UOMO, EH?

NUMERO 4, MIO!

GNICK

SKREK

FUKU-CHAN, CREDI DI POTER FER-MARE UN PORTENTO COME ME?

ANCHE SE NON È PORTATO PER LA DIFESA, FUKUDA NON DOVREBBE AVERE PROBLEMI.

CON SAKURAGI BISOGNA FARE ATTENZIONE AI RIMBALZI, MA LA SUA CAPACITÀ DI SEGNARE PUNTI È QUASI PARI A ZERO...

È MEGLIO CHE METTIATE SENDO O IL CAPO SCIMMIONE A MARCARE IL SOTTOSCRITTO!

SMILE

VI DO UN CONSIGLIO.

FUH...

SKREK

GNICK

...

10

UGH!

!!

SBAM

ATTENTO!!

SHOT

UAH!

SAKURAGI!

MA COME?! QUEL TIPO NON È CAMBIATO PER NIENTE!

CHE COMBINA QUELL'IMBECILLE?!

TAP

TAP

UUGH

...

AH AH AH AH!

TAP

TAP

SEI RIMASTO LO STESSO DELL'ALTRA VOLTA?

EHI, CHE TI PRENDE?

!!

GRUNT

SENDO!!

"...NEL FRATTEMPO ALLENATI DA MORIRE!"

"SE HAI INTENZIONE DI BATTERMI...

FERMATI, MALEDETTO BASTARDO SPACCONE!

TAP

TAP

TAP

TAP

TAP

LO SHOHOKU GUIDATO DAL SOTTOSCRITTO SAKURAGI NON PERDE DUE VOLTE CONTRO LO STESSO AVVERSARIO!!

NON PERDEREMO UNA SECONDA VOLTA!!

BEN DETTO!

うおっ

UOOOH!

SÌ, ESATTO, SAKURAGI!

PERÒ, NON SEI TU A GUIDARE LA SQUADRA!

UH!

BAM

BELLA MOSSA, RYOTA!!

AH!

DASH

!!

SKREK

UGH!

È UN'OCCASIONE TROPPO GHIOTTA!

SAKURAGI È SMARCATO!

GRAB

VA' A SCHIACCIARE, HANAMICHI!!

WAAH,

JUMP

SHOHOKU 10

SHOHOKU 7

!!

SKREK

?!

STOP

EH?

COSA ?!

SKREK

?!

STOP

EH?

COSA ?!

!!

WLAMM

CHE ?!

...!!

EPPURE, ERA UN PRINCI-PIANTE!

UGH!

DA SOTTO CANE-STRO?!

SMILE

ニヤリ

È MIGLIO-
RATO PA-
RECCHIO!

CHE
SORPRE-
SA...

LASCIARE
LIBERO UN
FENOMENO
COME ME...
CHE INGE-
NUITÀ!

WOOOOOOH

UH
UH
UH!

11

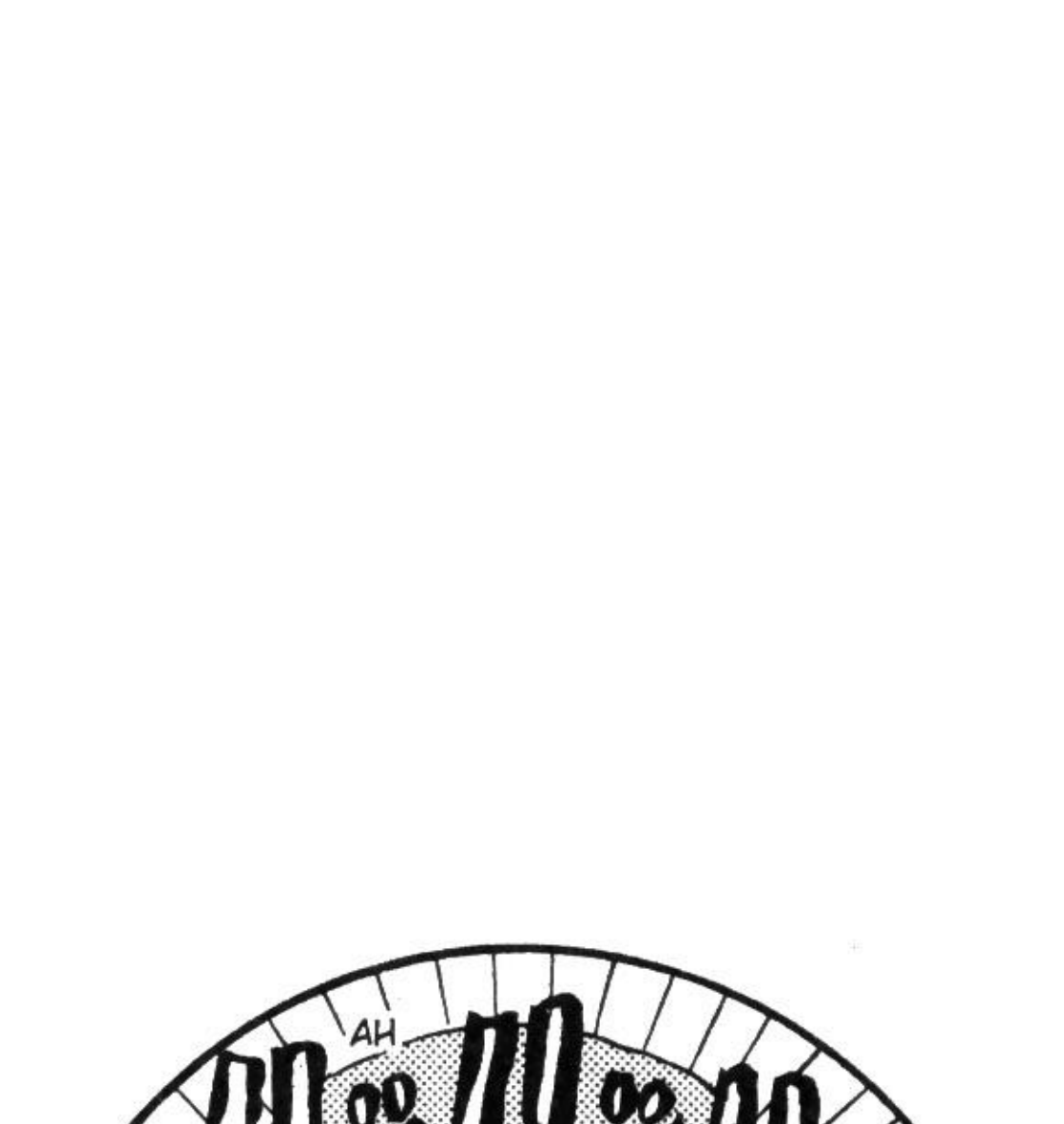
陵南

6

SHOHOKU

10

7



SLAM DUNK

WAAAAAAAH

UAAAH! I PRIMI PUNTI DELLO SHOHOKU LI HA SEGNATI SAKURAGI!

E, PER GIUNTA, NON L'HA FATTO CON UN LAYUP!!

#152 Isolation

FLIP

FLIP

WAAH

WAAH

WAAH

WAAH

SHOHOKU

10

LA MANO SINISTRA ACCOM-PAGNA SOLTAN-TO!

EPPURE, QUELLA VOLTA DELL'AMICHE-VOLE, IL MA-LEDETTO ERA CAPACE SOLO DI LAYUP...!

È IL RISUL-TATO DEL TRAINING SPECIALE DI SAKURAGI!

1 Shohoku
2
3
4

UH UH UH!

WAAH

Shohoku 19:34 Ryonan

WAAH

WAAH

TA-DAAN

TUTTI I PUNTI DELLO SHOHOKU SONO STATI SEGNATI DAL SOTTO-SCRITTO!

AL MOMENTO...

TI CONSIGLIO DI NON FARE CONSI-DERAZIONI SU UN PRODIGIO COME ME IN BASE AI PARA-METRI COMUNI!

PER DIRLO CHIA-RO E TONDO!

MH?

TADA-DAAN

SHOHOKU

PURE LÌ ERA CAPACE DI FARE SOLO SCHIACCIATE E LAYUP!

ANZI, SONO CERTO CHE FOSSE LO STESSO ANCHE NELLA PARTITA DELL'ALTRO GIORNO CONTRO IL KAINAN!

CAPO, SEI AGI-TATO, EH?

MUMBLE MUMBLE

SIGNIFICA CHE HA IMPARATO ENTRO OGGI, IN COSÌ POCO TEMPO?!

UGH... TIENI A FRENO QUELLA LINGUA!

AH AH AH!

DIFESA!

AH?

FORZA, DIFENDETE COME SI DEVE, RAGAZZI!

10

TUMP

TUMP

CHE SCIOCCHEZZE STAI BLATERANDO, JIN?! NON POTREBBE MAI FARCI PAURA...!

IN-FATTI!

...UN TIPO DEL GENERE!

MAH... NON SI PUÒ DIRE COSÌ SEMPLICISTICAMENTE...

...FORSE AVREMMO RISCHIATO PARECCHIO.

SE SAKURAGI AVESSE TIRATO DA SOTTO CANESTRO QUANDO HA GIOCATO CONTRO DI NOI...

...STA FACENDO PROGRESSI SORPRENDENTI DURANTE QUESTO TORNEO.

QUEL SAKURAGI...

SI MUOVE COME UNA PERSONA COMPLETAMENTE DIVERSA RISPETTO A QUANDO HA GIOCATO CON NOI LA PRIMA PARTITA!

PFH... QUEL TIPO...

SHOHOKU 10

...

OK!

IN OGNI CASO, È MEGLIO NON LASCIARE QUEL-LA SCIMMIA LIBERA SOTTO CANESTRO!

...SI È SERIAMENTE ALLENATO DA MORIRE FINORA!

SMILE

ニコ ニコ

TSK! NON CREDIATE CHE SIA SOLTANTO UN ABILE TI-RATORE!

OHI OHI ...

SHOHOKU 11

WAAAAAH

FORZA, IN DIFE-SA!

SÌ!

DIFE-SAAA!

DUM

DUM

DIFE-SAAA!

NON IM-PORTA SE DA DOMANI NON AVRE-MO PIÙ VOCE PER UN PO'!

DIFESA!

VISTO CHE È L'ULTIMA PARTITA...

È... È NATU-RALE!

OOH! QUANTA GRINTA, MATRI-COLE!

È QUESTO IL GIUSTO SPIRITO DELLE RISERVE DELLO SHOHOKU!

BEN DETTO, RAGAZZI!

PAT

PAT

...!!

DIFE-SAAA!

DUM

DUM

DUM

DUM

DIFESA!

DIFE-SAAA!

DIFE-SAAA!

SBAM

L'HA MANCA-TOOO!!

DAN

DANNA-ZIONE!

OOOH! UNO SCON-TRO TRA CENTRI!!

JUMP

OOOH! UNO SCON-TRO TRA CENTRI!!

JUMP

4

È QUESTO IL GIUSTO SPIRITO DELLE RISERVE DELLO SHOHOKU!

BEN DETTO, RAGAZZI!

PAT

PAT

...!!

DIFE-SAAA!

DUM

DUM

DUM

DUM

DIFESA!

DIFE-SAAA!

DIFE-SAAA!

DIFE-SAAA!

SBAM

L'HA MANCA-TOOO!!

DAN

DANNA-ZIONE!

4

GRAB

10

!!

4

IL RE DEL RIMBAL-ZO!!

!

13

WOW!!

!!

UH!

SWUP

HANA-
MICHI!

TUMP

!!

!!

SWUSH

RYOCHIN!

ドゴ

SBONK

!!

SETO

UAAAH!!

!!

FIUUN

SWUSH

RYOCHIN!

!!

FIUUN

!!

!!

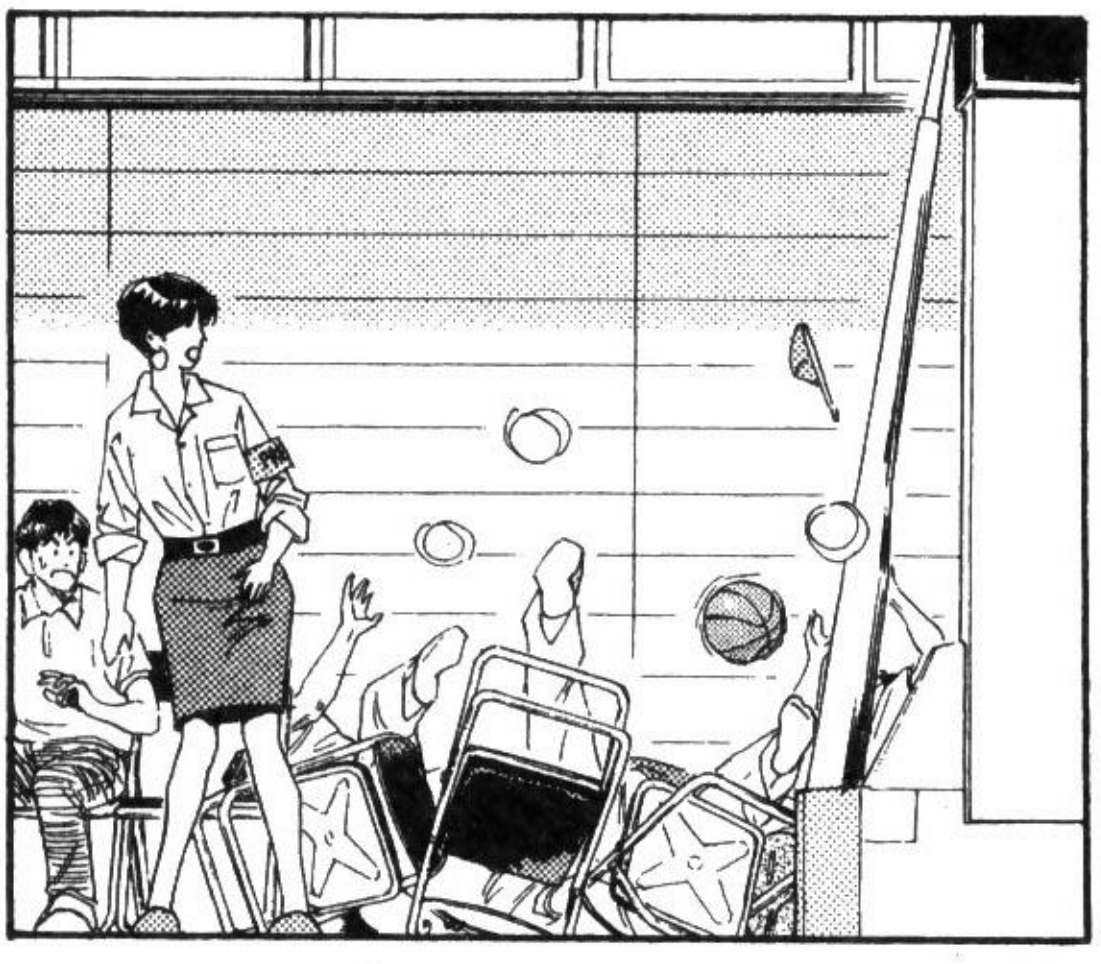
ドゴ

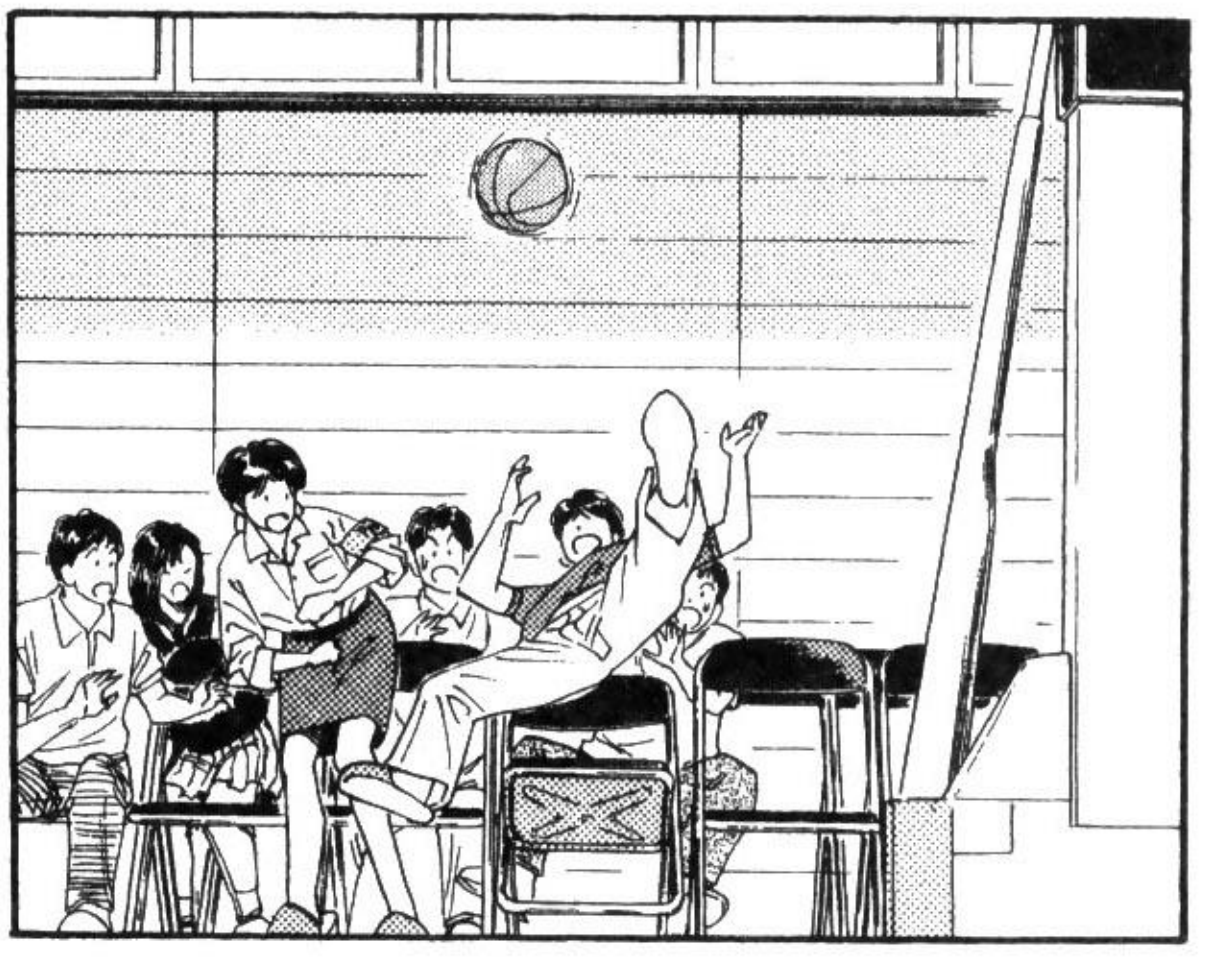
SBONK

!!

SETO

UAAAH!!

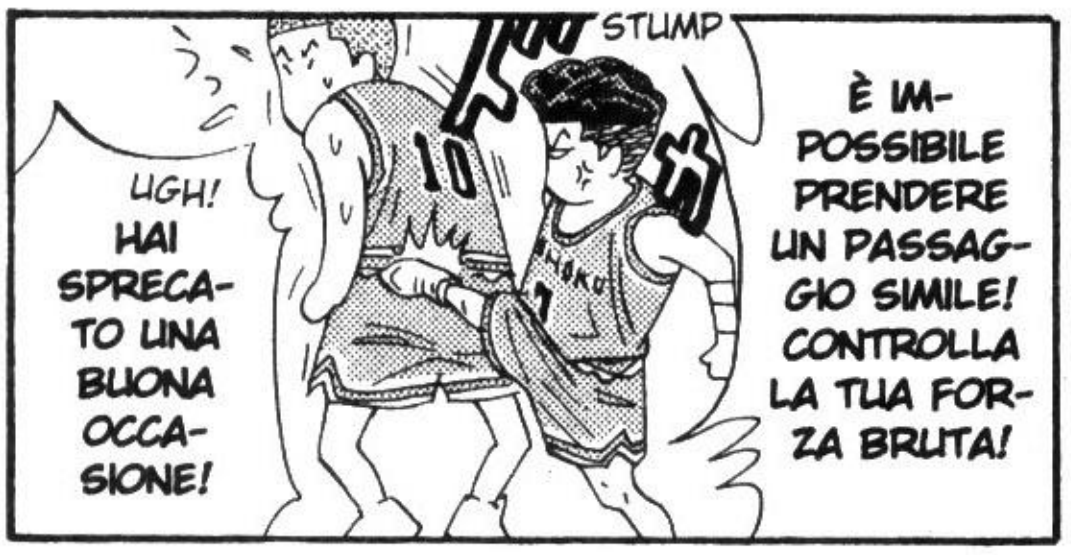


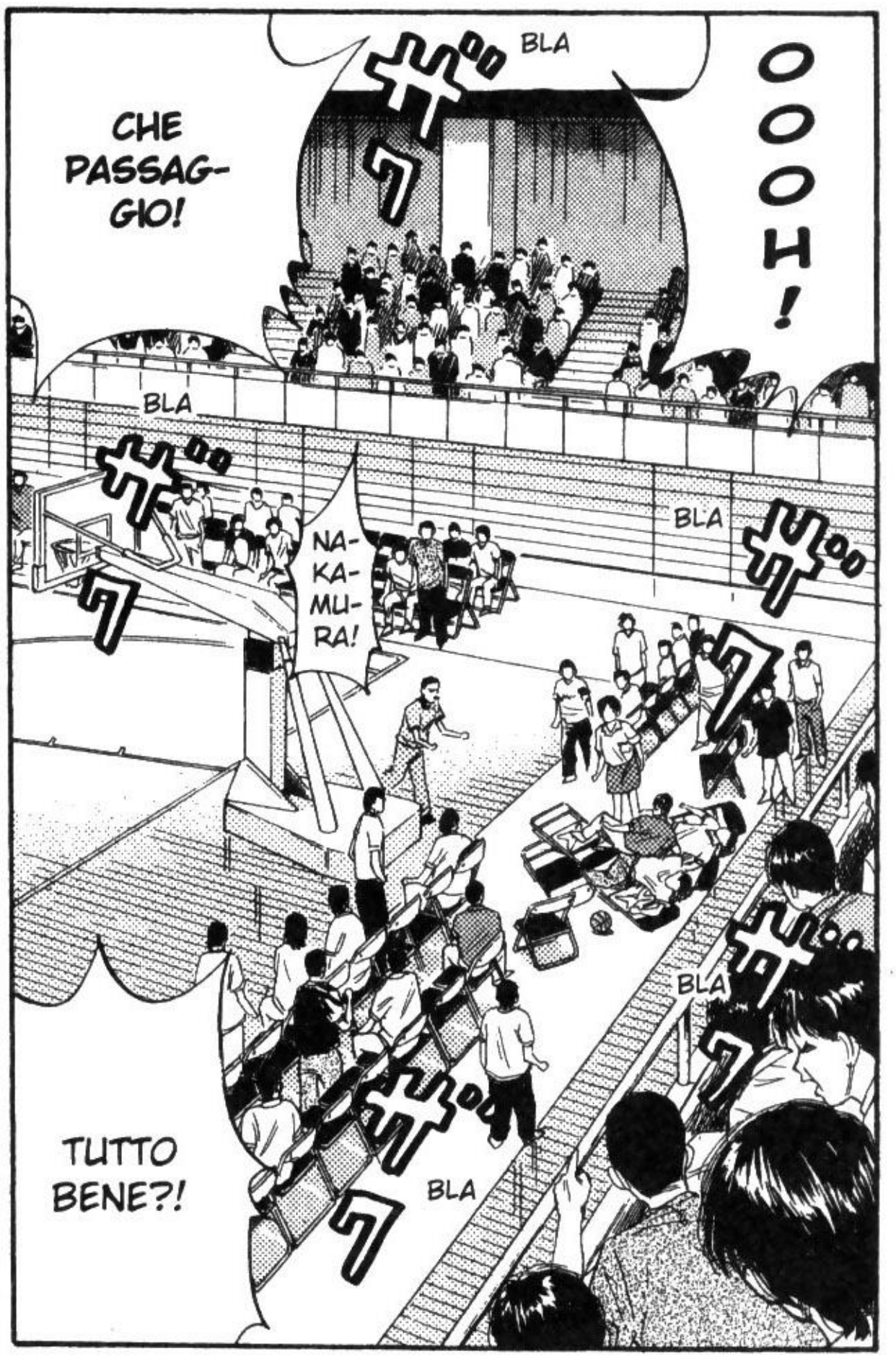


ヒカイ!!

FIIIH

PALLA AI BIANCHI!





È STRA-NO...

FINORA QUELLO CHE SI È MESSO PIÙ IN MOSTRA È STATO HANAMI-CHI!

BLA

BLA

BLA

BLA

IN-CRE-DIBI-LE!

SHOHOKU

10

HO LA SENSA-ZIONE CHE SIA UNA TRAPPO-LA...

...

PERÒ ...

STRA-ORDI-NARIO!

HO IL PRE-SENTIMENTO CHE CI SIA QUALCOSA SOTTO...

BLA

BLA

BLA

BLA

BLA

STAY

AVETE RAGIO-NE...

LE COSE GLI STANNO ANDANDO UN PO' TROPPO LISCE!

CAPI-SCO...

...

AN-
CHE SE
ANCORA
NON NE
SONO
CER-
TO...

FORSE QUEL
TIPO MERITA
DAVVERO LA
TUA AMMIRA-
ZIONE...

GRAB

WAAH

WAAH

WAAH

È ISOLA-MENTO!

!!

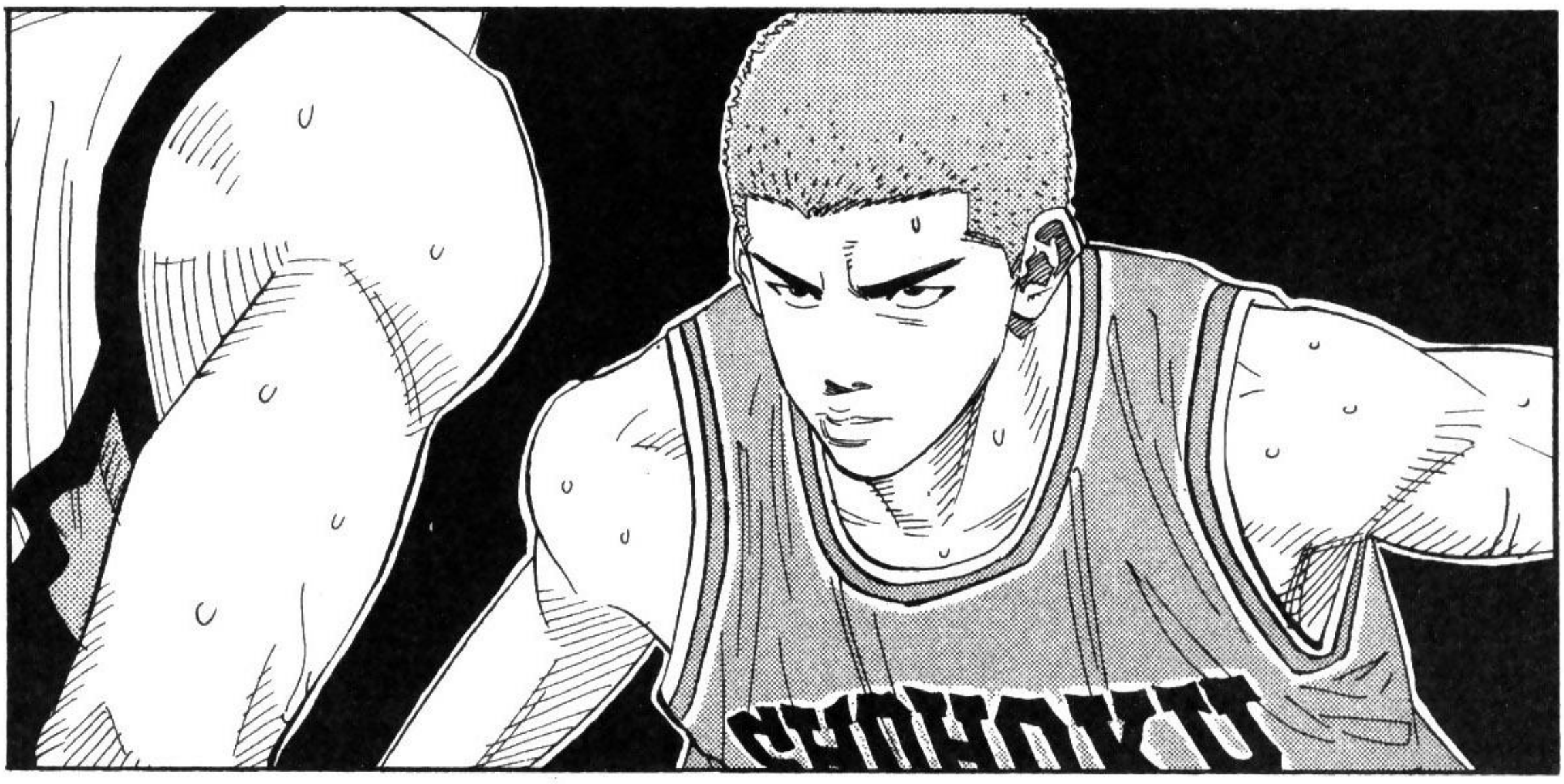
DUNQUE IL RYONAN HA COSÌ TANTA FIDUCIA NELLE CAPACITÀ OFFENSIVE DI FUKUDA?

...

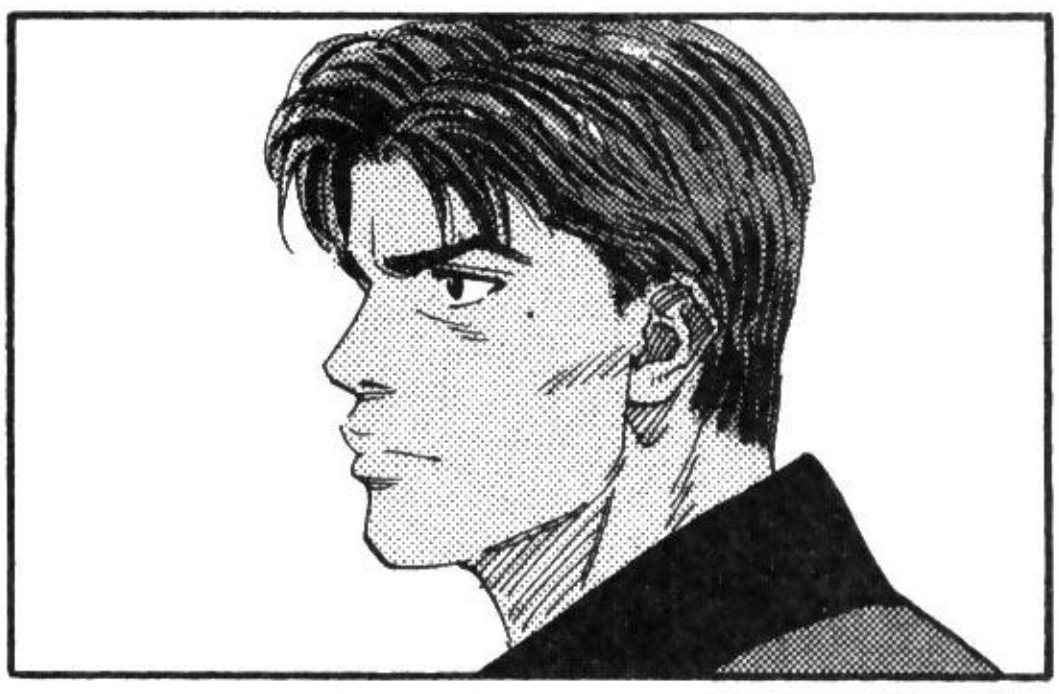
COS'È L'ISOLAMENTO

UNO SCHEMA D'ATTACCO USATO CONTRO LA DIFESA A UOMO. IN PAROLE SEMPLICI, PER FARE IN MODO DA ISOLARE IL PROPRIO GIOCATORE PIÙ FORTE DAL PUNTO DI VISTA OFFENSIVO, I RIMANENTI QUATTRO SI SPOSTANO SUL LATO OPPOSTO E GLI PERMETTONO DI ANDARE IN ATTACCO UNO CONTRO UNO.

...


TAKEHIKO

陵南
54



DASH

!

AH!

JUMP

!!

SI È SMAR-CATO!

?!

13

14

14

OOOH!

STHUMPF

SMILE

NYAH!!

GASP

!!

F!!!!H

13

14

FALLO DI SFONDAMENTO!

MITSUI!

CHE BRAVO!

UGH...

MICCHI!

PFH!

SHOHOKU

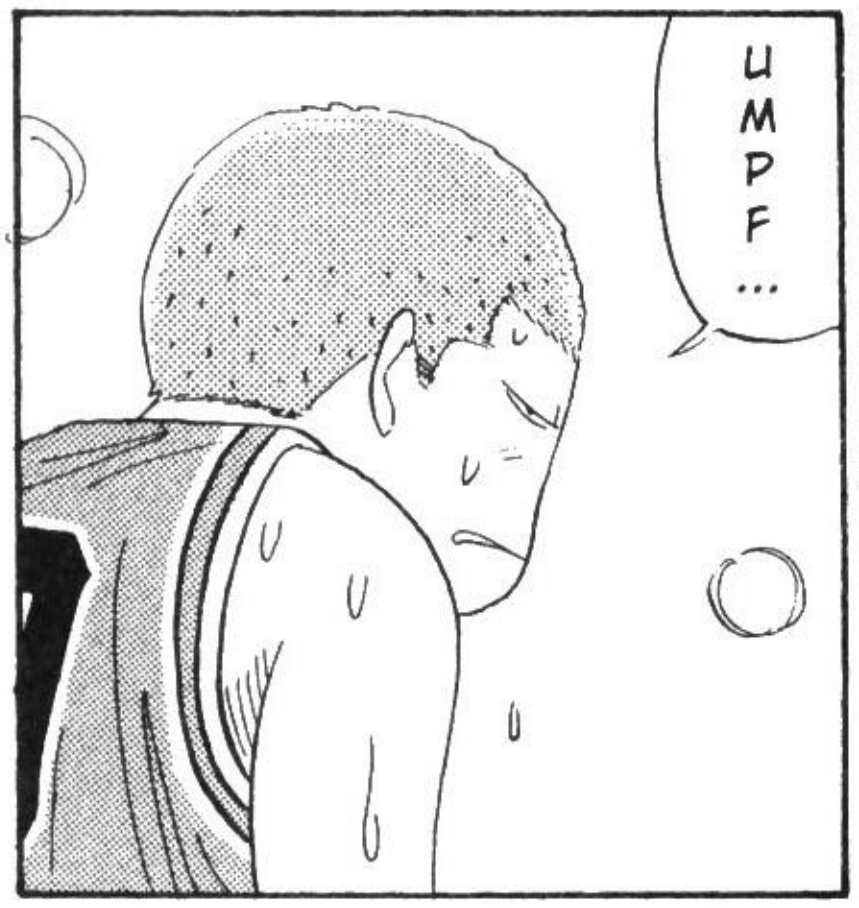
14

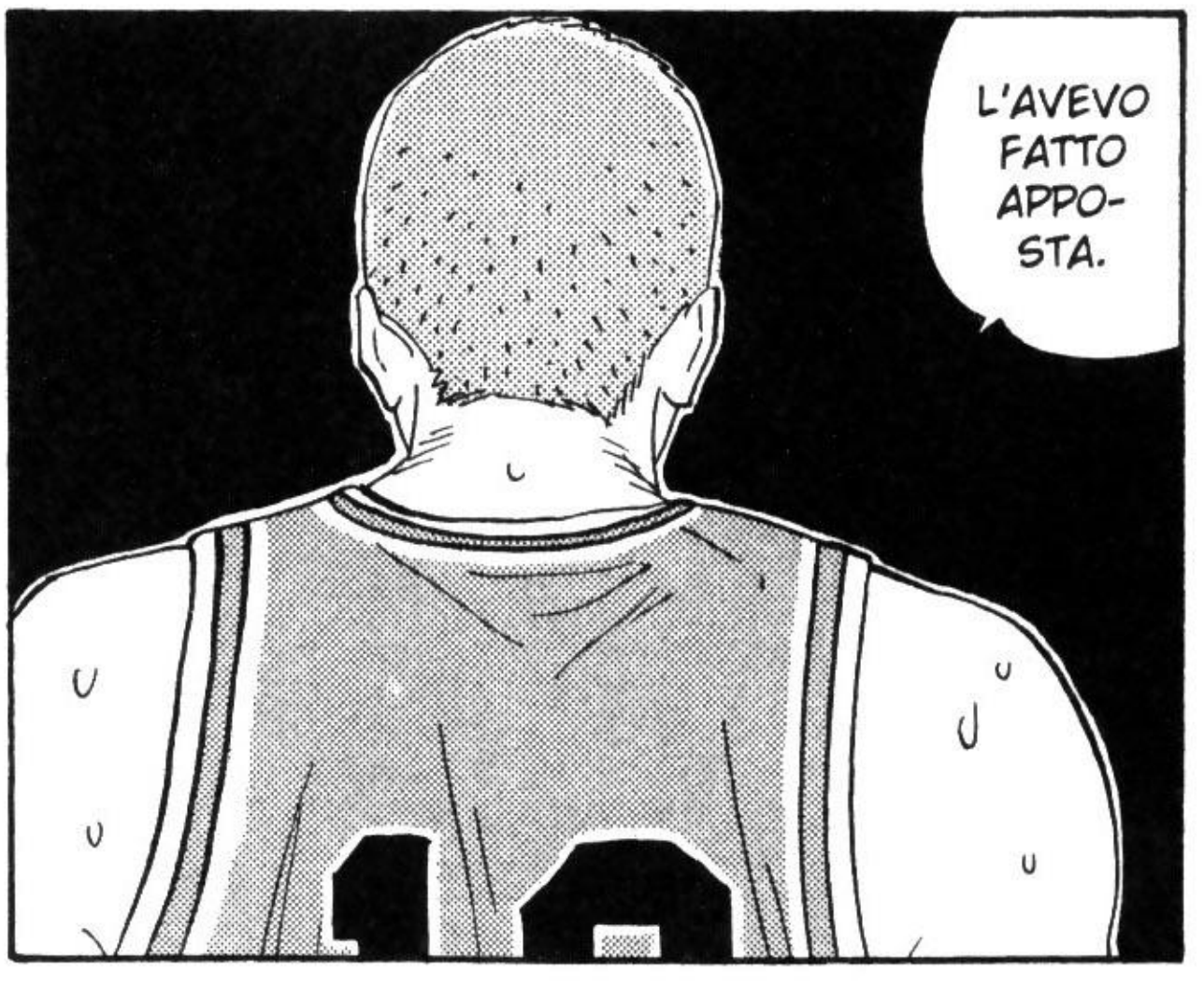
NON LASCIARTI SUPERARE TANTO FACILMENTE, SAKURAGI!

WAAAAAH

SLAMDUNK

Riuscirò ad aggirarlo





IL MIO PIANO GENIALE ERA LASCIARLO PASSARE APPOSTA, PER POI ARRIVARE DALLE SUE SPALLE A PRENDERGLI LA PALLA!

AH, SÌ?

CERTO, COME NO.

SHOHOKU

14

10

#153

Riuscirò ad aggirarlo

DANNATO MICCHI, NON CREDERE CHE IL SOTTOSCRITTO SIA BUONO SOLO A PAROLE!

BASTARDO!

SHOHOKU 10

CERTO, COME NO.

EHI, ASPETTA, MICCHI!!

...

TAP

キュッ!!

SOLO PERCHÉ TI SEI SMARCATO UN ATTIMO...

EHI, NON MONTARTI LA TESTA!

EH?

PARLAMI CON PIÙ RISPETTO!

TAP

キュッ!!

DAN

IO SONO UN ANNO PIÙ GRANDE, RIVOLGITI A ME CON RISPETTO!

QUEL TIPO È UN ESPERTO NEL BLUFFARE!

NON REAGIRE ALLE PROVOCAZIONI, FUKUDA!

STANNO PARLOTTANDO PARECCHIO.

SEMBRA CHE FUKU E SAKURAGI STIANO FACENDO TRASH-TALKING...

MH ...

COS'HAI DETTO?! COME OSI PARLARMI COSÌ?!

...!

BRUTTO VECCHIACCIO!!

HAI DIMENTICATO QUANTO PUÒ ESSERE SPAVENTOSO IL SOTTOSCRITTO?!

GRR

CO-S'HAI DETTO?!

OOH, LA PALLA È DI SAKURAGI!

GRAB

CONTIENITI, MOICHI ...

GRUNT

UGH ...

...NON È POI COSÌ MALE.

IN CONFRONTO A "VECCHIACCIO", "NONNETTO"...

OOH!

BLA

L'HA CHIAMATO "VECCHIACCIO"?!

TI SU-
PERE-
RÒ!

SKREK

TAP

TI
SFIDO,
SAKU-
RAGI!

...FUKU-
CHAN!

ANCHE
SE SONO
PIÙ PICCOLO
D'ETÀ, COME
CAPACITÀ
SONO SU-
PERIORE A
TE...

GULP

...

ビ
ク
GULP
DUM
UOH!
QUESTE SONO FINTE, SAI?
TA-DAN
GULP
DUM
UOH!

NON RIUSCIRÀ A PASSARE!

...

FUKUDA, IDIOTA! NON FARTI INTIMIDIRE DA BLUFF DEL GENERE!

LO SAPEVO, QUEL RAGAZZO È INCAPACE IN DIFESA...

UGH...

CREDO PROPRIO CHE RIUSCIRÒ AD AGGIRARLO!

ニヤリ

BRILL

DAVVERO IMPRESSIONANTE...

ANF!

ANF!

TADA-DAAN

FHUP

UN GENIO È PER IL 99% TALENTO NATURALE E PER L'1%...

* PARAFRASI DEL NOTO AFORISMA DI THOMAS EDISON "IL GENIO È 1% ISPIRAZIONE E 99% SUDORE". N.D.T. E N.D.E.

...IM-
PEGN--*

PAM

ARGH!

IMBE-
CILLE
!!

CON-
TRO-
PIEDE!

FIUN

TAP

TAP

TAP

TAP

SHOHOKU
14
13
10

MH!

DASH

SHOHOKU

IDIOTA!!

!!

TAP

TAP

TAP

TAP

TAP

MH?

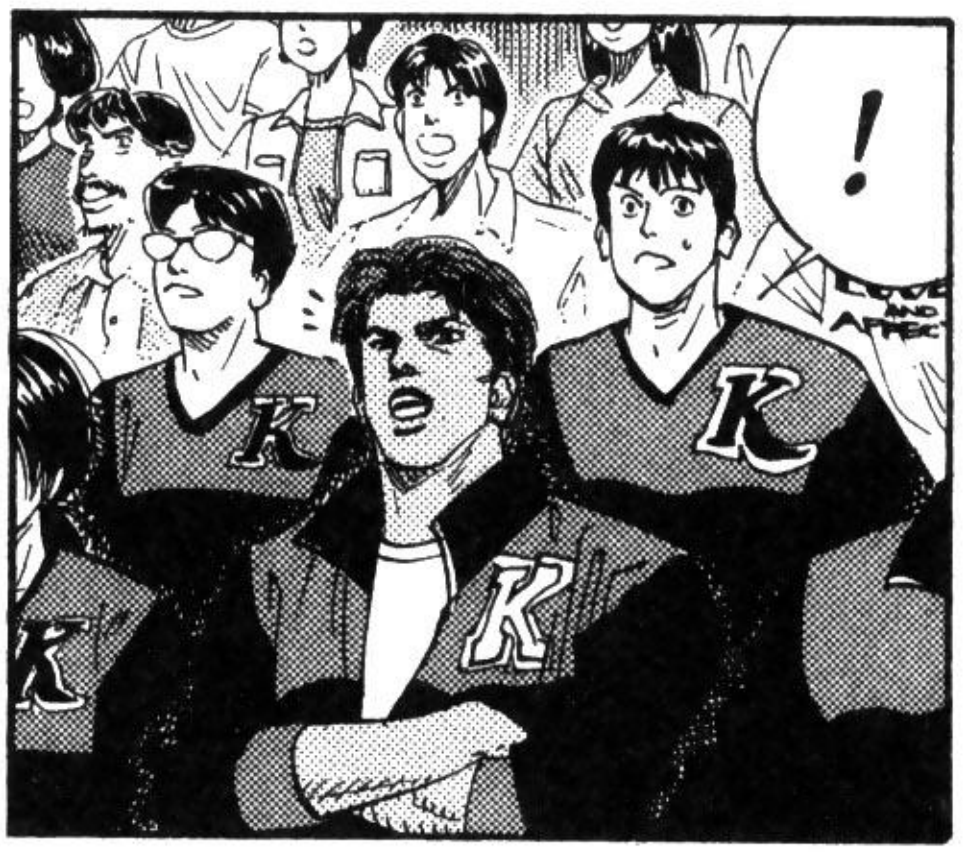
KOSHINO, STA AR-RIVANDO ALLE TUE SPALLE!

È... È UN FULMI-NE!!

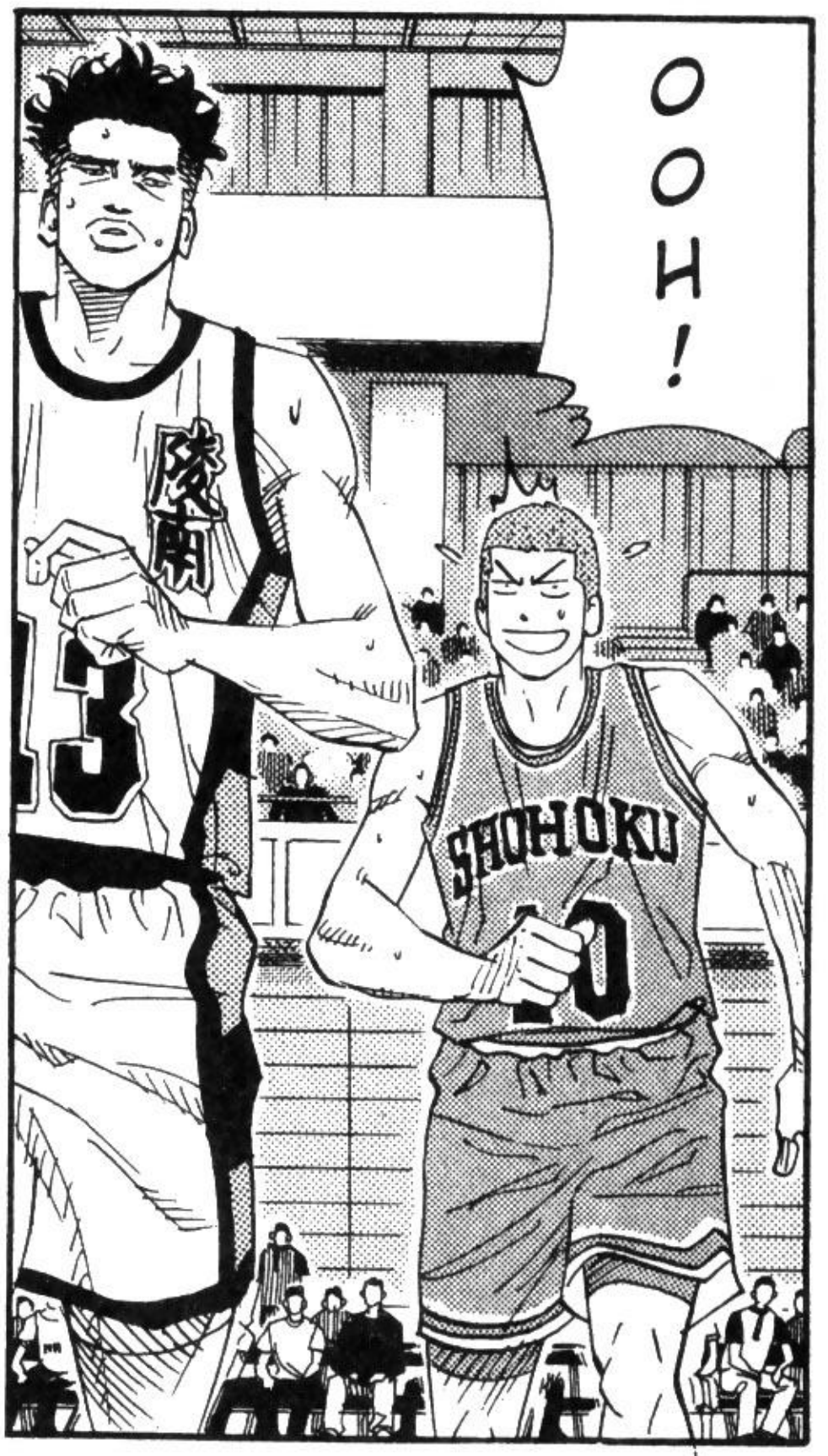
CHE VELOCITÀ, MIYAGI!

JUMP

SDUM
CURTIS
!!


!
K
K
K
K

!


OOH!
陵南
3
SHOHOKU
10

QUEL TIPO FA DEI SALTI PAZZE-SCHI!!

WAAH

OOOO

!!

BISH

FUKUDA!

SHOHOKU

SHOHOKU

UOH!

RUSH

NON TI LA-SCIO ANDA-RE!!

UH...

UGH!

SBOM

CE L'HA FATTA!!

CE...

!!

STRUSH

UH!

...!!

CHE STATE COMBI-NANDO?! NON LA PRENDE-TE?!

AH!

UGH ...

GRASP

YAAAH!

TUTTO OK...

STAI BENE, HANA-MICHI?

TIP TIP

WAAH

BELL'IN-TERCETTO, SAKURA-GI!

EVVIVAAA! L'HA AG-GUANTA-TA!

BLUSH

!

ほんわ...

SAKU-RAGI, FIGHT!!

BLA

BLA

AVRÀ BATTUTO DA QUAL-CHE PAR-TE...?

VINCE-REMO A TUTTI I COSTI!

FORZA, METTIAMO DENTRO QUESTA PALLA!

SHOHOKU 10

SHOHOKU 11

SHOHOKU 4

SHOHOKU 7

SHOHOKU 4

SÌ!!

DIFESA!

SHO-HOKU!

DI-FENDE-TEEE!

WAAAAAAAH

SEGNA-TE UN CANE-STRO!

RYONZI

FUJI
NHA
Shoho
1
2
3
4
FATTI SOTTO, SHOHO-KU!
陵南
TAP
SHOHOKU
11
SKREK
SKREK
陵南
13
TAP
DUM
SCRIII
GNICK

WOOOOOH

ECCO-LOOO !!

UO-ZUMI!

DUM

DUM

UNF!

UNF!

CHE SALTO!

GWAAH!

TUMP

!!

DAN-NATO CAPO SCIM-MIO-NE...!

QUEL BRUTTO BESTIO-NE!

BA-STAR-DO...

SEGUITECI SU @WICKED MANGA

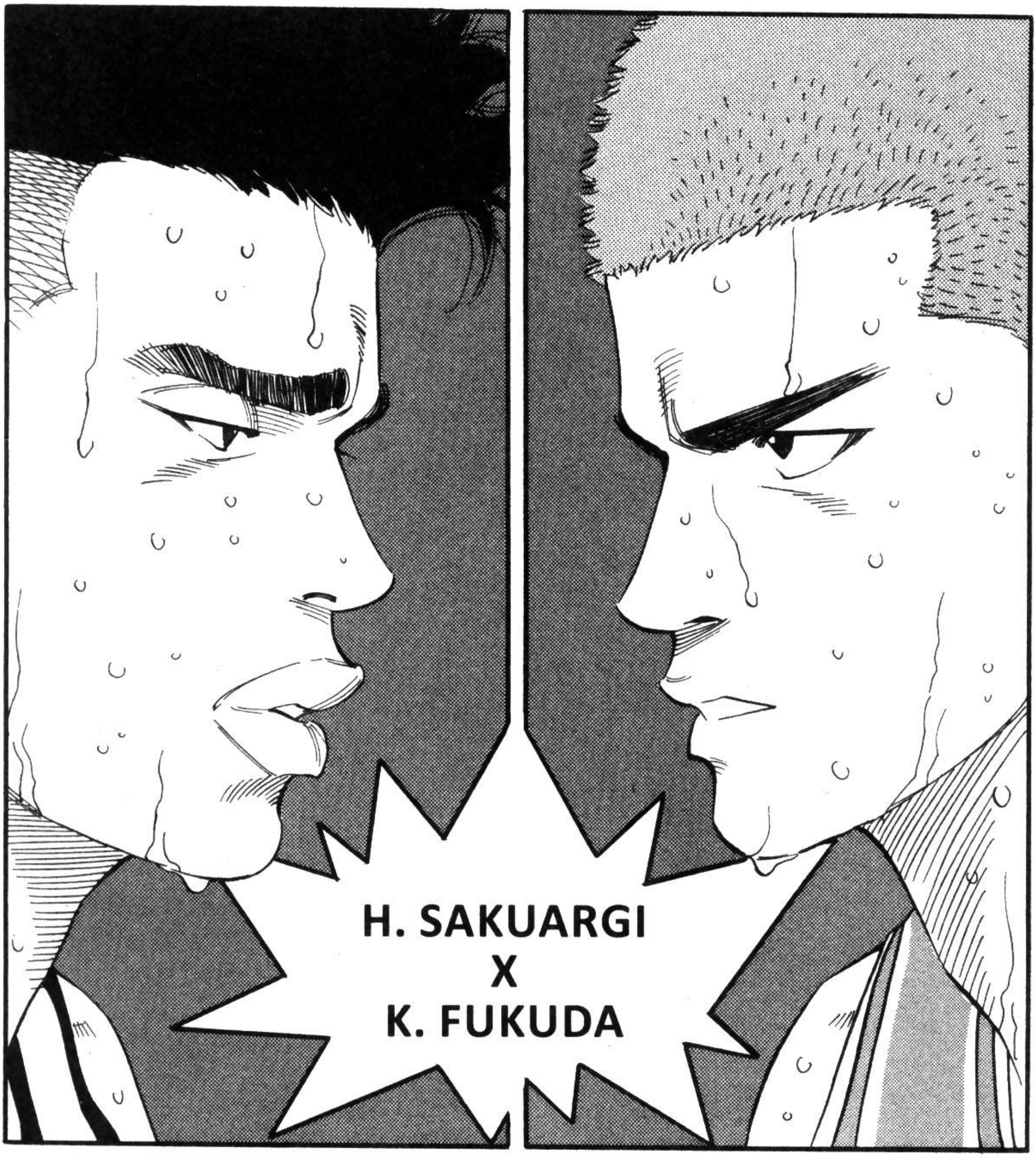
...AKAGI, RUKAWA E SAKURAGI!

NON ILLUDETEVI DI POTER FARE QUALCOSA SOTTO CANESTRO...

COSA?!

IL SOLITO PALLONE GONFIATO!

SLAM DUNK



#154
L'improvviso cambiamento di Gori

SKREK

A ME!

GNICK

SHOHOKU 4

わ

GRUNT

GRAB

NON MONTARTI LA TESTA, UOZUMI!

DASH

SHOHOKU

4

!!

7

JUMP

JUMP

EVVAI
!!

AAAH!

SBATAAM

UOOH!

SKOHOKU

4

BAM

UGGH!

EHI, CAPO SCIMMIONE!

ズイッ

SPING

L'HAI FATTO APPOSTA?! EH?!

HA FATTO UN TONFO TERRIBILE!

ピィィィ

FIIIH

WAAAAAH

FALLO DEL #4 BIANCO!

PAZZESCO!!

FRATELLONE!

!!

SBATAAM

!!

SKOHOKU

4

BAM

UOOH!

UGGH!

AAAH!

EHI, CAPO SCIMMIONE!

ズイッ

SPING

L'HAI FATTO APPO-STA?! EH?!

HA FATTO UN TONFO TERRI-BILE!

FIIIH

WAAAAAH

PAZZE-SCO!!

FALLO DEL #4 BIANCO!

FRATEL-LONE!

MI DI-SPIACE.

H" BLA
N

H"
N BLA

H"
N BLA

NON CREDEVO CHE SARESTI CA-PITOMBOLATO A TERRA PER COSÌ POCO.

H"
STING

...

NON RI-SPONDERE ALLA PRO-VOCAZIONE, AKAGI!

H" BLA
N

TSK! QUANTE ARIE SI DÀ, QUELL'I-DIOTA!

LO SO.

H"
N BLA

TIRI LIBERI!

...

STA BENE...?

DUE TIRI!

EC-CO-MI!

TAP

DEVI ASSOLU-TAMENTE SEGNARE, NON SBA-GLIARE!

MI RACCO-MANDO, AKAGI!

WOOOOH

SBAM

L'HA MANCA-TOOO!!

AAAH!

DAI, MANDA DENTRO IL PROS-SIMO!

CLAP CLAP

BENE, BENE!

SHOHOKU 14

SHOHOKU 4

WHUP

T...

WAAAAAAAH

SBAM

AAAH!

HA SBAGLIATO ENTRAMBI I TIRIII!!

EVVI-
VAAA!!

TSK!

4

...!!

GRAB

7

GRAB

SWUSH

CORRIII
!!

!!

GULP

WAAAAAAAH

CON-
TROPIE-
DE!

GRAB

SKREK

...FUKU-
CHAN!!

NON TI
LASCERÒ
ANDARE...

SI È FATTO AVANTI CON LA FORZA!

WOOOOOOOH

JUMP

SHOHOKU

13

10

00

JUMP

WAAAAAAAH

NON È ENTRATA!

...!!

DUM

SKREK

SKREK

DOHOKU

DASH

OOOH!

FUKUDA!

MALE-
DETTO...

SKREK

GRAB

10

!!

FLIP

OH, NO!!

JUMP

陵南

13

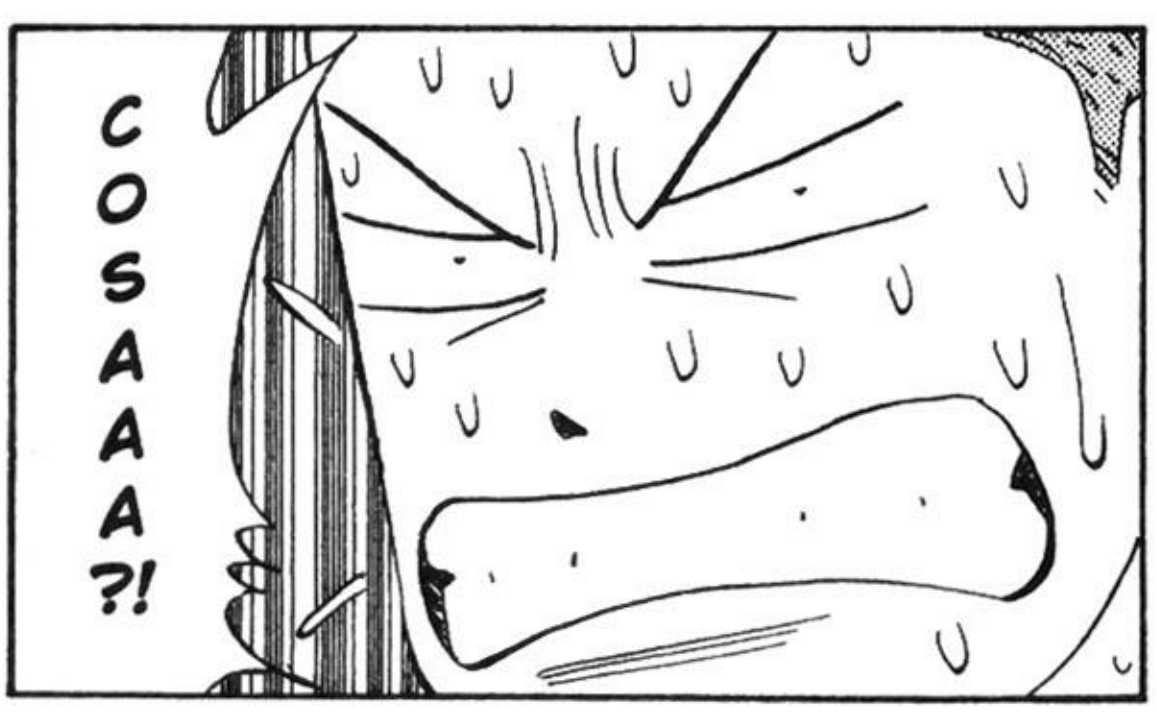
10

SHOOO

WL'APP
30
11
13
10
7
14

WOOOOH
CANESTRO VALIDO!
UN TIRO LIBE-RO!

!!
13


COSAAA?!

WAAAAAAAH

DUM

DUM

DUM

EVVAIIIII!

BRAVO, FUKUDA!

FU-KU-DA!

PAM

BENE!

WOOOH

GRAB

GRANDE!

POS-SIAMO FARCE-LA!

WOOOOOOH

...

...

TOKO

HO VINTO DI NUOVO IO!

...!!

FUKUDA MANDÒ A CANESTRO ANCHE IL TIRO LIBERO. TUTTI I PUNTI DEL RYONAN FINO A QUEL MOMENTO ERANO STATI SEGNATI DA LUI.

UGH...

WAAH
WAAH
RIMON-
TIAMO!
NON
PREN-
DER-
TELA!
BISH
AH!
14
8
14
OHI
OHI...
...!!
PAL-
LA AI
BIAN-
CHI!
FIIH
HA
SBA-
GLIATO
IL PAS-
SAG-
GIO!

PRESSA, PRESSA, RYONAN!

DUM

AVANTI, AVANTI, RYONAN!

DUM

WAAAAAH

YEEAAAH! VAI, VAI!

* FORTI E CORAGGIOSI

AKA-GI...

...

RYO-NAN!

SÌ!

PAT

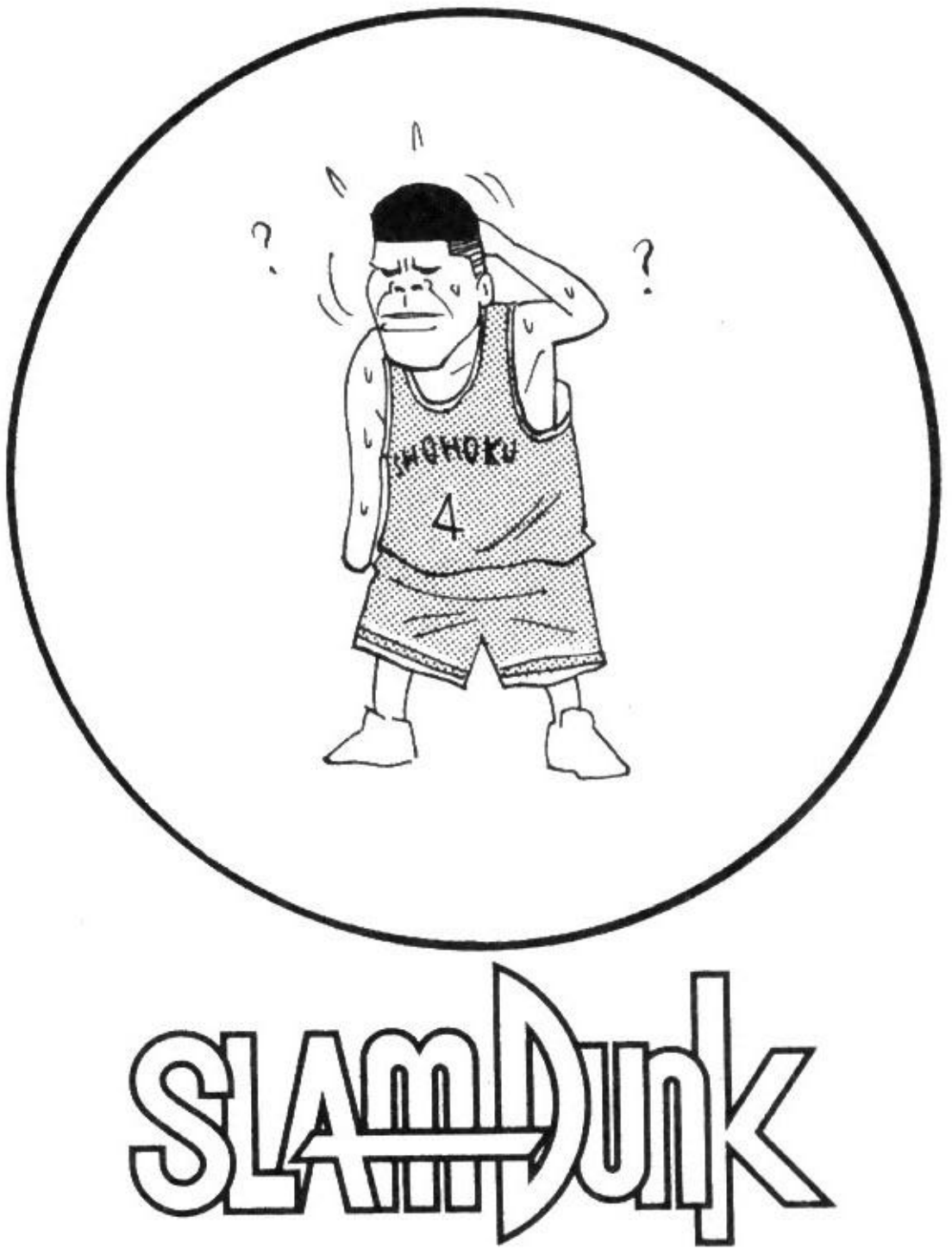
WAAH

WAAH

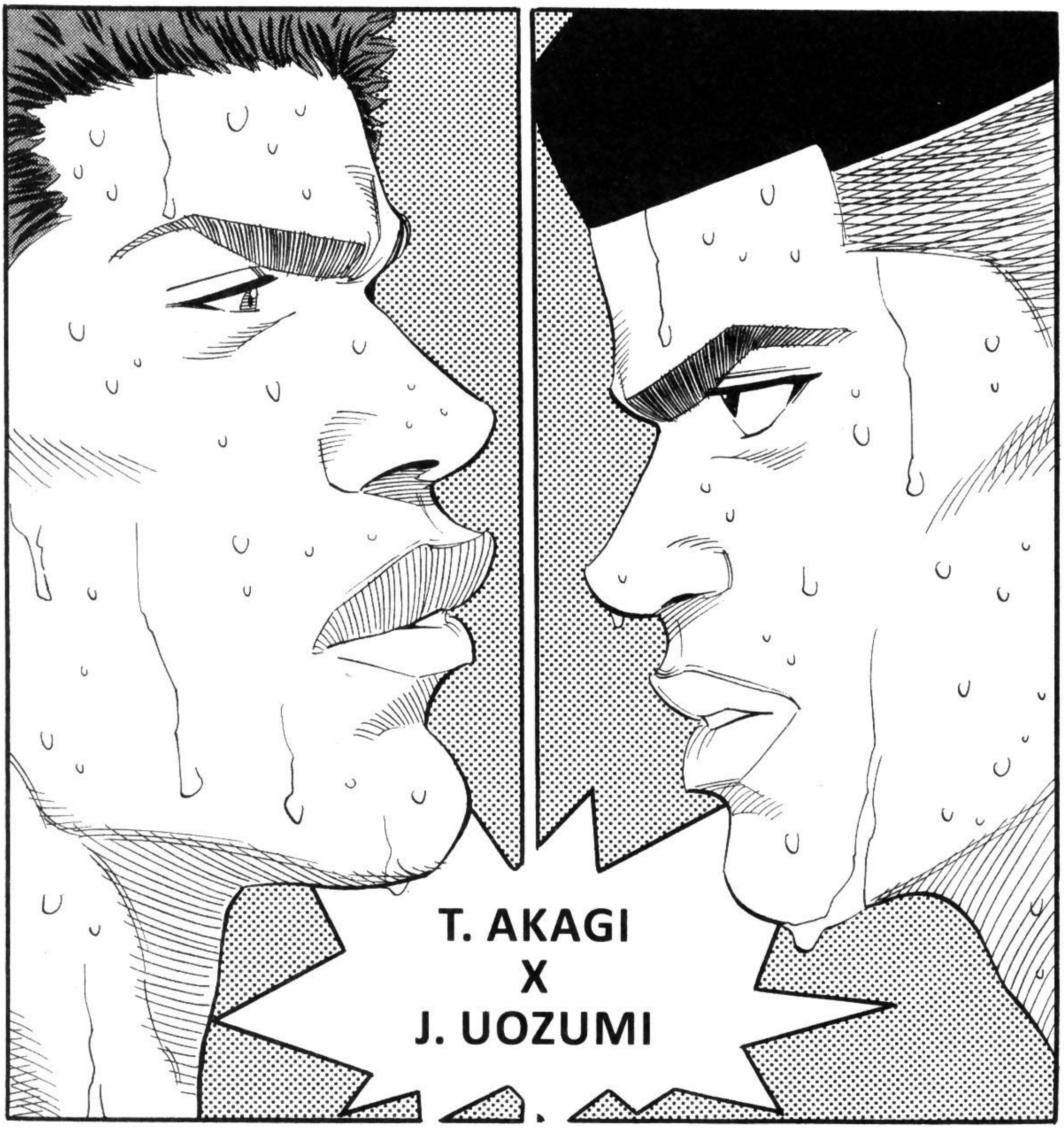
RYO-NAN!

NON PREOC-CUPARTI, DIFENDIAMO QUESTA PALLA!

AKAGI HA QUALCOSA DI STRA-NO...



SLAM DUNK



#155
L'urlo del capo scimmione

CAPO!

FIUN

4

8

7

FRATEL-
LONE!

VAI,
GORI
!!

GRAB

4

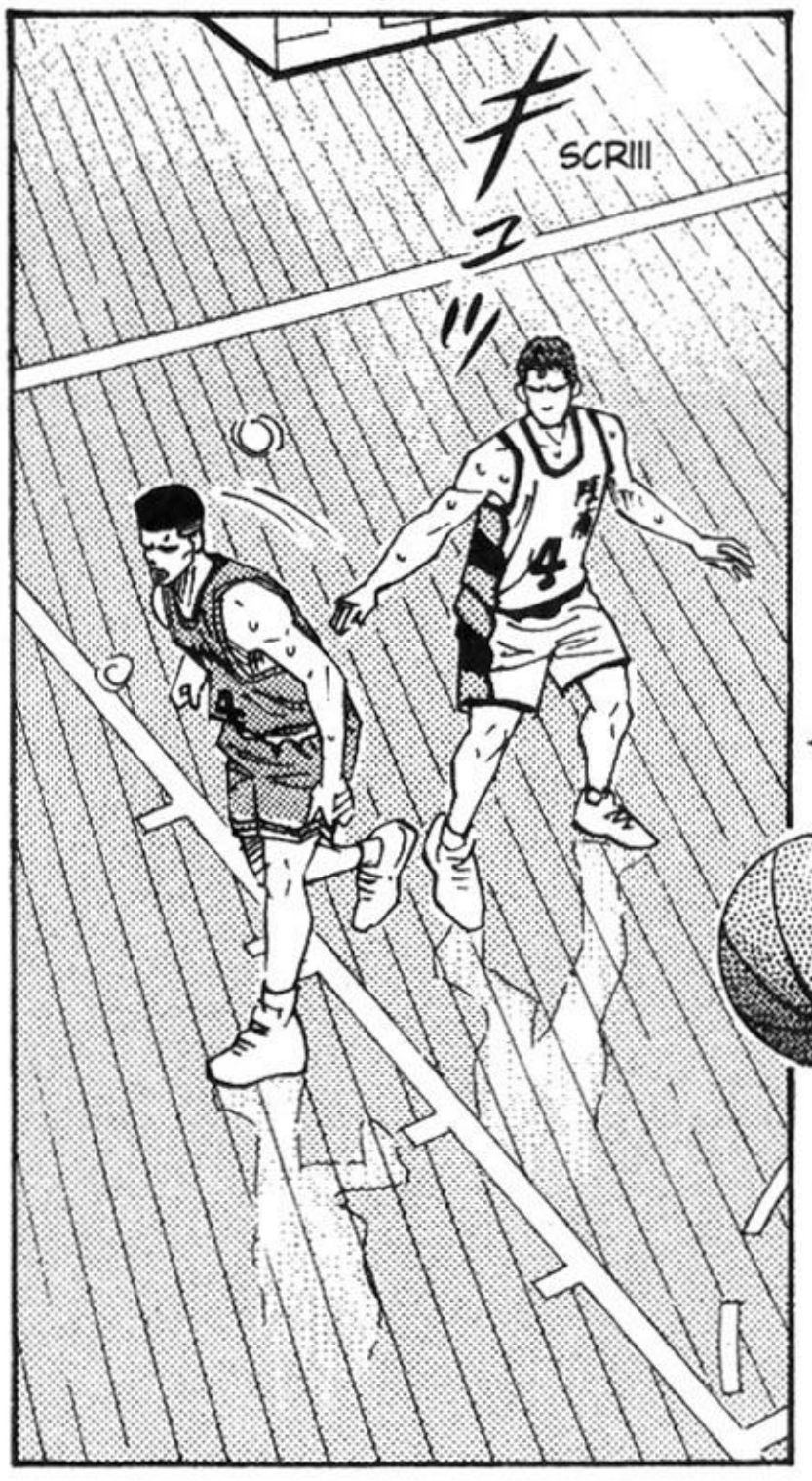
...SU QUE-STO PIEDE ?

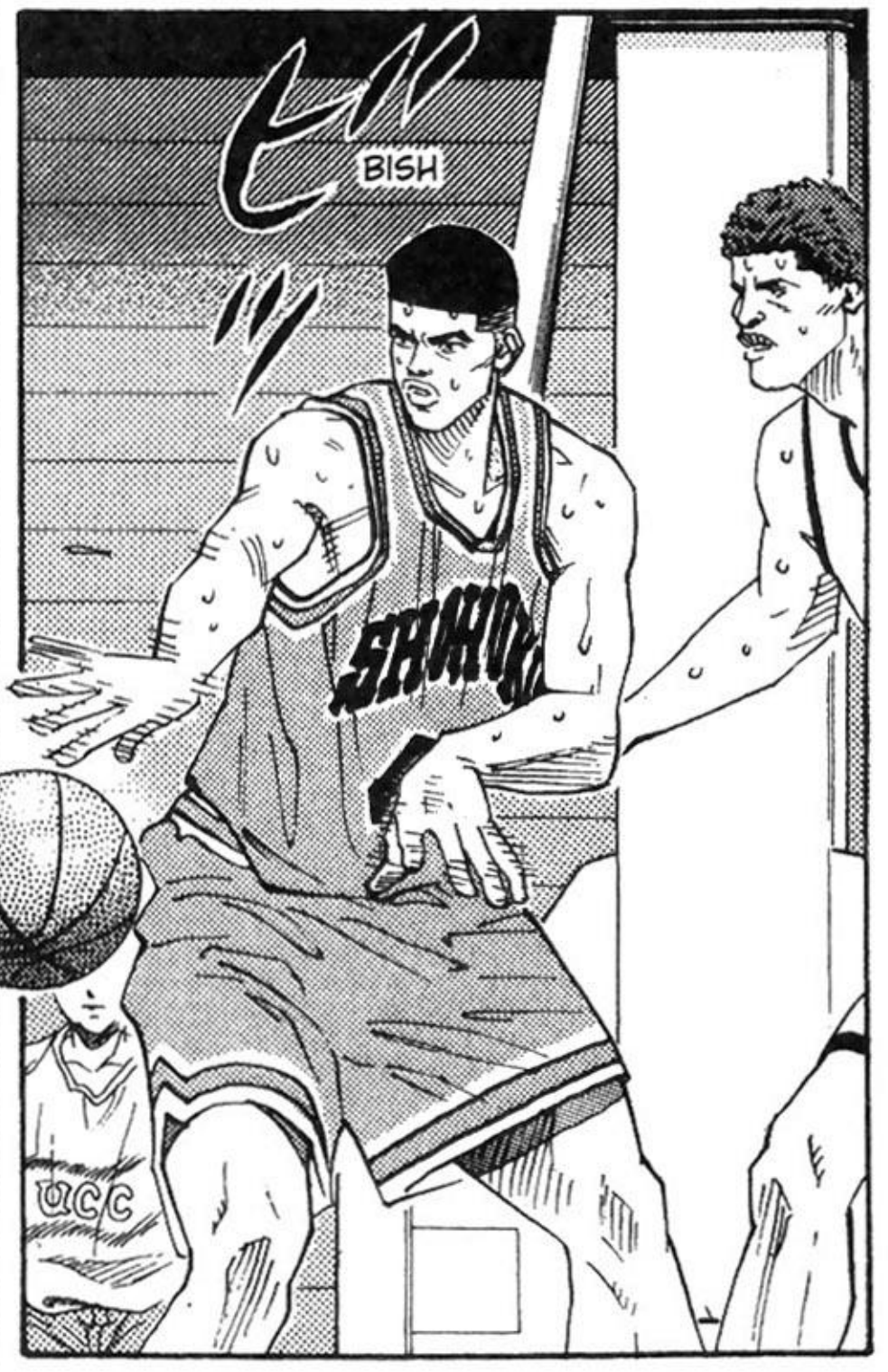
POSSO GIRAR-MI...

SE ESEGUISSI I PASSI COME AL SOLITO, NON RISCHIE-REI UN PEG-GIORAMENTO?

LE BENDE SONO AVVOL-TE COME SI DEVE?!

E LA FA-SCIA-TURA?





SU, FATTI SOTTO!

GRAB

SHOHOKU

4

4

WAAH

WAAH

VAI, AKAGI!

SFI-DALO!

HO LA SENSAZIO-NE CHE LA FASCIA-TURA SIA LENTA...

AVREI DOVUTO STRIN-GERLA MOLTO PIÙ FOR-TE.

DAN

SHOHOKU

4

陵南

4

AAAH

FIUN

È INUTILE, NON RIESCE AD ATTAC-CARE!

UOZU-MI!

UGH...

...
AKAGI?

CHE TI È SUC-CES-SO...

...

BELLA DIFESA, UOZUMI!!

WAAH

TRA POCO SCATTA-NO I 30 SECONDI!

NON C'È TEM-PO!

WAAH

RE-STANO 5 SE-CONDI!

DIFE-SA!

WAAAAAH

DIFE-SA!

SE PERDIAMO QUESTA PARTITA, SI CHIUDERÀ LA PORTA PER IL CAMPIONATO NAZIONALE!

QUESTA È L'ULTI-MA POS-SIBILITÀ!

AKAGI!

BISH

OGGI NON HO ALLE MIE SPALLE IL COACH ANZAI E IO SONO IL CAPITANO...

BAM

EHI, SMETTILA DI PENSARE A QUESTO E QUELLO! CONCENTRATI SUL GIOCO!

GRAB

SHOHOKU

4

NON TI LASCIO TIRARE!!

陵南

ALTRI 2 SE-CONDI!

POSSO AVERE LA MEGLIO SU UOZUMI CON QUESTA CAVIGLIA?!

WAAAAAAH

BZZ

AAH! SONO PASSATI 30 SECONDI!!

LA REGOLA DEI 30 SECONDI*!

* REGOLA DEI 30 SECONDI: LA SQUADRA IN POSSESSO DELLA PALLA DEVE ESEGUIRE UN TIRO ENTRO 30 SECONDI.

WAAH

!!

WAAAH

UEKU-
SA!

BELLA
DIFESA!

BRAVO!

WAAAH

UGH
...!

HOHOKU

14

ANDATE
AVAN-
TI CON
UOZUMI!

UOZUMI!

WAAAAAAH

RYO-
NAN!

RYO-
NAN!

RYO-
NAN!

WAAH

WAAH

WAAH

SI MUOVE
TROPPO
DISTRAT-
TAMENTE.

GIÀ.

AKAGI
È UN PO'
STRANO,
VERO,
MAKI?

WAAH

TUP

SHOHOKU

SHOHOKU 14

NON SEI INFERIORE A UNO COME UOZUMI!

CHE TI PRENDE? DEVI ATTACCARE CON MOLTA PIÙ GRINTA!

WAAH

...

CERTO, È OVVIO!

UOZUMI!!

4

8

...

...

PASSATE PURE!

ACCENTREREMO LE PALLE SU DI TE!

GWAAH!

TU-TUMP

FLAPP

...

FIIIH

CANE-
STRO
VALIDO!

WOOOOOOOH

OOOOOH!!

OOH!
UOZUMI HA
LANCIATO UN
URLO ANIMA-
LESCO!!

...

HOHOKU

GRR

QUELLO SCIMMIONE SI STA MONTANDO TROPPO LA TESTA...!

VANNO DRITTI VERSO IL CAMPIONATO NAZIONALE!

WAAH

ohoku 11:31 Ryonan

4 1ST WAAH

IIOZUMI HA SEGNATO 3 CANESTRI DI FILA!

WAAAAAAAH

ANF!

ANF!

IL MOSTRO IIOZUMI STA DANDO PROVA DELLE SUE REALI CAPACITÀ!

COS'È SUCCESSO AD AKAGI?!

BIG JUN È IN PERFETTA FORMA!

NON È DA AKAGI...

WAAH

UN TIRO LIBERO!

WAAH

WAAH

KOGURE!

SE QUESTO ENTRA, CHIAMA IL TIME-OUT!

EH?

AKAGI È UN PO' STRANO.

PROBA-BILMENTE È COMINCIATO TUTTO QUAN-DO È STATO BUTTATO A TERRA DA UOZUMI.

SI È RIAFFACCIATA LA PREOCCUPA-ZIONE PER LA CAVIGLIA SLO-GATA, CHE AVE-VA DIMENTICATO PER UN PO'.

MA, DAL MOMENTO DELLA CADUTA, IL PENSIE-RO DELL'INFORTU-NIO DEV'ESSERGLI TORNATO IN MENTE.

DI CERTO ALL'INIZIO HA AFFRONTATO LA PARTITA MOLTO CON-CENTRATO.

E ADESSO NON RIESCE A TOGLIER-SELA DALLA TESTA.

MUMBLE
MUMBLE
MUMBLE
...
CHE STAI FACEN-DO?
10
MUMBLE
MUMBLE
UNA MALE-DIZIO-NE.
SBAGLIA
SBAGLIA SBAGLIA
SBAGLIA SBAGLIA
SBAGLIA SBAGLIA
SBAGLIA SBAGLIA
FIUN
SBAGLIA
SBAGLIA
SBAGLIA
SBAGLIA
SBAGLIA
4
AH ?!
OH, NO!
SE NON REAGISCE IN QUALCHE MODO, POTREBBE CONTI-NUARE COSÌ FINO ALLA FINE DELLA PARTITA.
30

WAAH

PANT PANT

CE L'HO FATTA!

ぐったり

UN AIR BALL*?!

※

FLOP

ス

ウ

!!

GASP

FIIH

Shohoku 11:31 Ryonan

GRAB

SWUP

FORZA, CONTRAT-TACCHIA-MO!

MIYAGI!

PAM

ドゴ

OOH!

!!

AKAGI!

OH!

AH!

BELLA INTERCET-TAZIONE, SENDO!

* AIR BALL: UN TIRO CHE NON SFIORA NEPPURE IL FERRO DEL CANESTRO.

!!

UOOOOOOOH!

UOZUMI È LIBERO!

10
陵南
!!

BAM

STUUMP

CURTIS MAYFIELD

TOUR

SLAM DUNK

#156

I due fuori controllo

ROLL

ROLL

BOM

...

SAKU-
RAGI!

UO-
ZUMI!

EHI,
TUTTO
BENE?!

TUMP

SWUP

HOP!

GRUNT

UGH...

DOLOR

GH... MALE-DETTO MOCCIO-SO...!!

NON TI LASCERÒ FARE QUELLO CHE TI PARE SOTTO IL CA-NESTRO DELLO SHOHOKU!

...

INCRE-
DIBILE!

WOOOOOOOH

TUMP

TUMP

OOOOOOH!

CHE POTENZA E CHE CAPACITÀ DI SALTO!!

L'HA MAN-DATO GAMBE ALL'A-RIA!

QUEL BONZO ROSSO HA FERMATO UOZUMI!

おおお UOOOH!

CHE FORZA BRUTA!

GRANDE, SAKURAGI!

SHOHOKU 10

PERÒ, OVVIA-MENTE, ERA UN FALLO.

È NA-TU-RA-LE!

TSK...

PER-CHÉ ?!

MUMBLE MUMBLE

BRAVO, HANA-MICHI SAKURA-GI!!

U-UNBE-LIEVABLE!

WOOOH

BUTTARE A TERRA UNO GRAN-DE E GROS-SO COME UOZUMI!!

HANAMICHI SAKURAGI...

MUMBLE MUMBLE

UNA VELOCITÀ TALE DA COPRIRE IN UN ISTANTE LA DISTANZA FINO AL CANESTRO...

!!

...LA RAPIDITÀ NEL RAGGIUNGERE IL PUNTO DI MAGGIOR ELEVAZIONE...

...UNA CAPACITÀ DI SALTO CHE GLI HA PERMESSO DI OPPORSI A UOZUMI, ALTO 202 CM...

...E, INFINE, IL CORAGGIO DI AFFRONTARE SENZA ESITAZIONE UN AVVERSARIO DAL FISICO TANTO IMPONENTE...

...UNA FORZA COSÌ GRANDE DA CONTRAPPORSI A UNA SCHIACCIATA FATTA CON ENTRAMBE LE MANI...

HA VERAMENTE DELLE QUALITÀ INNATE FUORI DAL COMUNE!

KU

SKREK

BISH

!!

SBAM

HA SBAGLIATO ANCHE IL SECONDO TIROOO!

BOM

AH!

WAAAAH

GRAN-DE!

IL SOLITO SENDO!

CHE BRA-VO!

Shohoku 11:25 Ryonan

4 1ST 13

UH?

SHOHOKU

CHE STAI COMBI-NANDO, AKAGI?!

FIIH

PAL-LA AI ROSSI!

PAM

AH!

CHE PECCA-TO!

BENE COSÌ!

DA QUESTA PARTITA DIPENDE LA QUALIFICA-ZIONE AL CAMPIONATO NAZIONALE! LO CAPISCI, O NO?!

CHE STAI FACENDO?! TI SEI LASCIA-TO FREGARE TROPPO FA-CILMENTE DA SENDO!

SHOHOKU

AAH!

LO SO!

SCIAFF

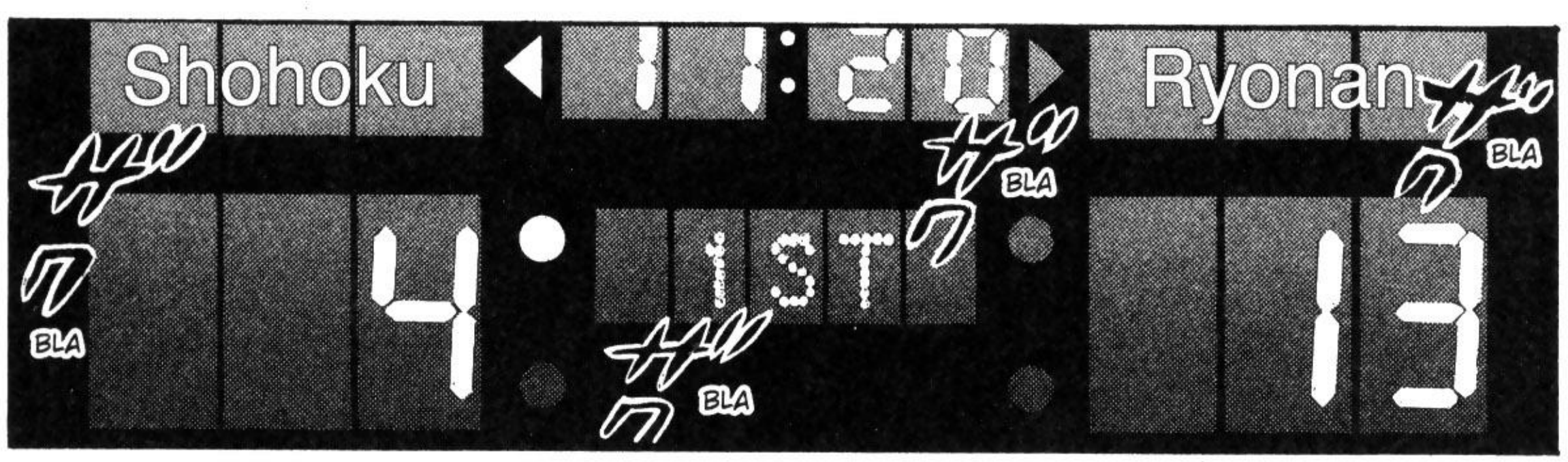
È IL MOMENTO.

TIME-OUT RICHIESTO DALLO SHOHOKU!

BZZ

UFFICIALE DI CAMPO

...



SE POTESSERO SOSTITUIRLO, SAREBBE IL MOMENTO DI METTERLO IN PANCHINA...

AKAGI STA FACENDO UNA GIOCATA SBAGLIATA DOPO L'ALTRA, NON È DA LUI.

NON VA BENE...

DEVE RIPRENDERSI DA SOLO, NON C'È ALTER-NATIVA.

...MA NON C'È NESSUNO IN GRADO DI RIMPIAZZARE AKAGI.

CHE STAI DICEN-DO?!

ABBIAMO SOLO DUE TIME-OUT, NON AVRESTI DOVU-TO PRENDERLO PER UNA COSA DEL GENERE, KOGURE!

SHOHOKU 4

...

BLA

BLA

BLA

BLA

SIA COME SIA, NON IMPORTA, ORMAI.

SE CI FOSSE STATO IL COACH AN-ZAI, DI CERTO L'AVREBBE PRESO AN-CHE LUI!

SINCE-RAMENTE, QUESTO TIME-OUT ARRIVA CON UN TEMPISMO PERFETTO!

COMUNQUE, UNO SVAN-TAGGIO DI 9 PUNTI È SERIO. DOBBIAMO RI-MONTARE.

...

CO-SA?

WHUP

COS'HAI DETTO?!

PARLI TU, CHE NON STAI COMBINANDO NIENTE! NON AVRAI MICA PAURA DI SENDO, DANNATO VOLPINO?!

UFF...

FA' IL SERIO.

...!!

SE GORI È FUORI USO, CHE NE DITE SE CI PROVO IO USANDO LE MIE STRAORDINARIE TECNICHE PERSONALI?

CHE?

EHI, CALMI, CALMI!

JUNSHOKU 10

TSK!

SMETTETELA TUTTI E DUE! SIAMO NEL BEL MEZZO DI UNA PARTITA!

...

...

...MENTRE MIYAGI E MITSUI SONO APPENA TORNATI DOPO UN PERIODO DI STOP.

RUKAWA E SAKURAGI SONO MATRICOLE...

LO SHOHOKU È UNA SQUADRA GIOVANE.

...E PUÒ ARRIVARE PERSINO A DISINTEGRARSI!

SE LA COLONNA PORTANTE AKAGI È FUORI FASE, L'INTERA SQUADRA NE SUBISCE LE CONSEGUENZE...

UH?

SCIAFF

?!

SCIAFF

SCIAFF
SCIAFF
SCIAFF
SCIAFF
SCIAFF
CONCEN-TRATI SUL GIOCO!
DANNAZIONE! QUESTA È L'ULTIMA OCCASIONE!
HOHOKU
4
NON VORRAI MICA RENDERE INUTILE TUT-TO QUELLO FATTO FIN QUI...
COSA COMBINO IN UN MOMENTO COSÌ IM-PORTAN-TE?!
...TAKENORI AKAGI?!
!
!
AKA-GI!
EHI...

SEGUITECI SU @WICKED MANGA

SDOONK

!!

A

GASP

ARGH!

COSA FAI?!

MA CHE ...?!

TI SEI RISVE-GLIATO, VERO, GORI?

BLA BLA BLA

CHE... CHE...

FSSSH

CHE COMBINI, SAKU-RAGI?!

CHE SIGNIFI-CA?!

BISOGNA ANDARCI PESANTE CON LUI...

...VISTO CHE NON È UMANO.

SDONK

DEFI-
CIENTE!

UGGH!

UAAH!

SBATAM

BZZ

SI RI-
COMIN-
CIA!

DATEGLI
IL COLPO
DI GRA-
ZIA!

DAN

BENE, LO
SHOHOKU
ORMAI È
SUL PUNTO
DI CROL-
LARE!

SÌ!!

DAN

SHOHOKU

4

SHOHOKU

10

CHIUDI IL BECCO, IDIOTA!

NON C'ERA BISOGNO DI PICCHIARMI DAVANTI AL PUBBLICO!

VI PRE-GO!

QUEI DUE ORMAI SONO FUORI CON-TROLLO! VOI TRE CERCATE DI TENERE DURO IN QUAL-CHE MODO!

!

!

SU, FATEVI SOTTO!

WAMP

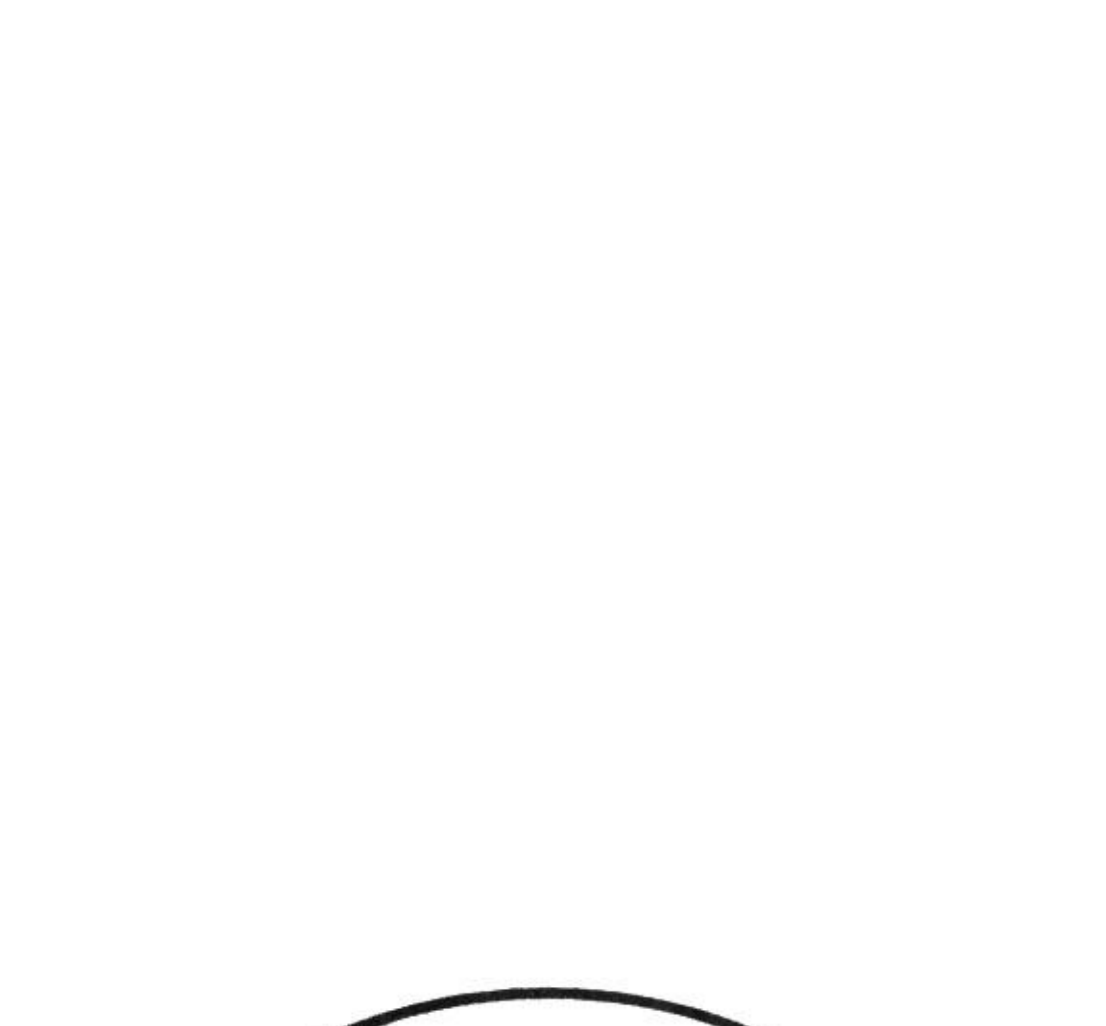
SMETTILA DI DARTI TANTE ARIE!

WAMP

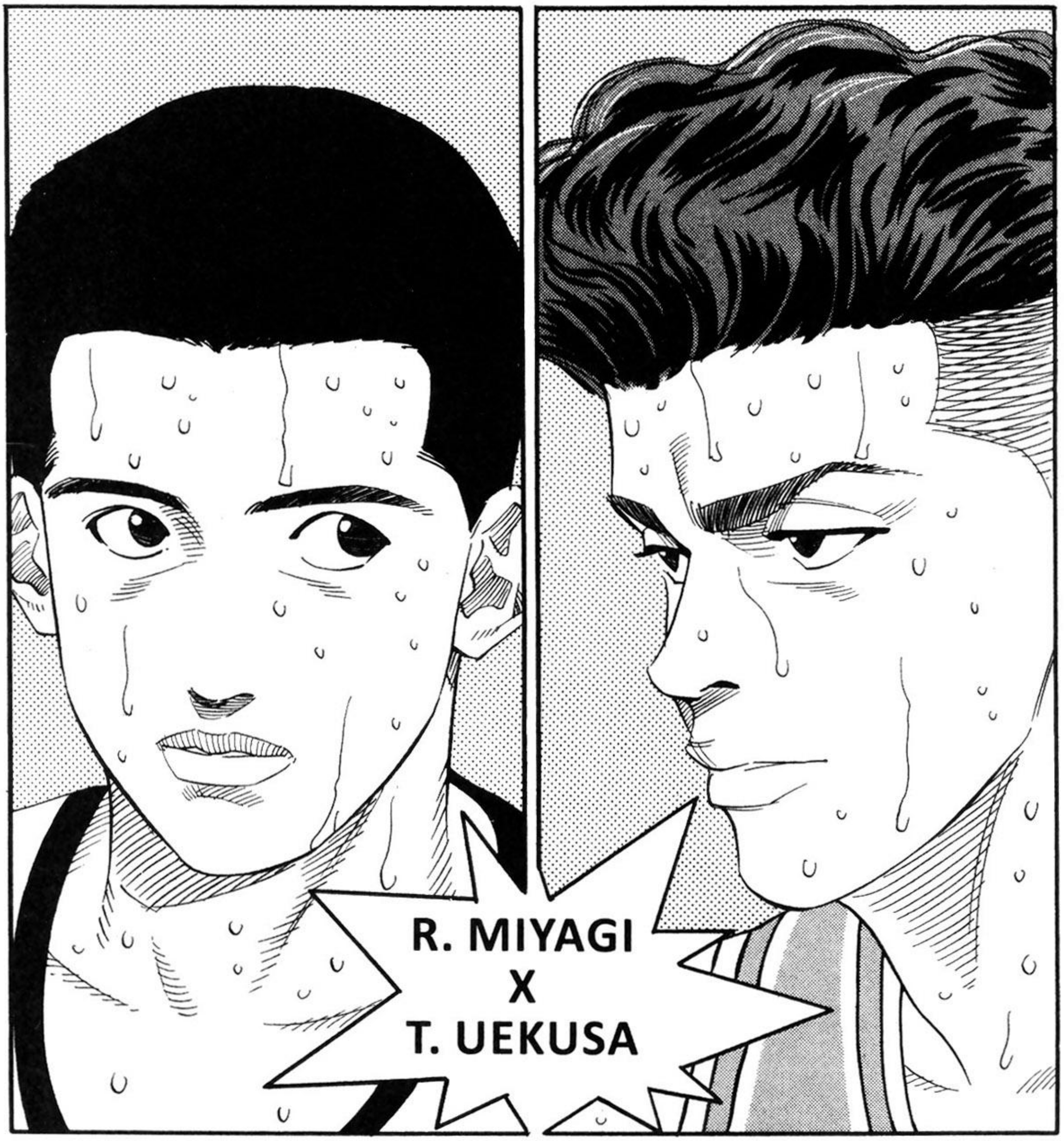
WAMP

PARE PRO-PRIO CHE SI SIA GIÀ RIPRESO!

OH, BENE...



SLAM DUNK



#157
Umiliazione [2]

UNO, DUE, TRE...

VAI!

LA VERA SFIDA INIZIA ADESSO!

SCIAFF

SHOHOKU 10

SHOHOKU 4

SHOHOKU 11

SHOHOKU 14

ANDIA-MO!!

WAAAAAAAH

SEMBRA CHE L'ATMO-SFERA SIA CAMBIATA.

UHM...

TU-TUM

TU-TUM

TU-TUM

TU-TUM

TU-TUM

DA QUESTA PARTITA DIPENDE TUTTO! PER FA-VORE!!

VI PREGO, VI PREGO! DA ADESSO DOVETE RI-MONTARE!

DAI, VAI, SHOHOKU!

Shohoku 11:20 Ryonan

4 1ST 13

1 2 3 4

WAAAAAH

PER COMINCIARE, CERCATE DI RIDURRE IL DISTACCO!

SENPAI KOGU-RE...

NON HAI MAI GIOCATO TANTO MALE COME OGGI, AKAGI!

IN QUESTE CONDIZIONI, SCONFIGGERTI NON SARÀ UN VANTO PER ME!

PERCHÉ È SCONTATO CHE VINCERÒ!

TAP

ANCHE SE GORI NON È IN FORMA, NON DIMENTICARE CHE HAI UN AVVERSARIO ANCORA PIÙ TOSTO!

SPING

陵南

GET DOW

SCRII

SHOHOK

COSA?!

GRRR

CERCA

DOVE? IO NON LO VEDO DA NESSUNA PARTE!

CERCA

STUMP

LEVATI DI MEZZO!

UOH!

CHE UMILIAZIONE!

SHOHOKU

GRAB

AKAGI!

SHOHOKU

4

UH?!

SFIDALO, AKAGI!!

FHUN!

MH ?!

陵南

SI È FATTO LARGO CON LA FOR-ZA!

È UNA SFIDA DI PO-TENZA!!

SHOHOKU 4

DUM

È QUE-
STO IL
VERO
AKAGI!!

...

OOOH!

SHOHOKU

4

4

BAM

NGGH!

SHOHOKU

4

DUM

!!

UGH!

!!

GRASP

TSK!

THUMPF

GO-RILLA DUNK!

JUMP

SHOHOKU

4

SHOHOKU

ME GOT TO HAVE PEACE

SBAM

!!

4

11

AAAH!

DASH

!!

JUMP

10

GRAB

FHUN!

!!

SA-
KURA-
GI!

HU-HUU

GORILLA
DUNK II!!

GRAB

FHUN!

!!

SA-
KURA-
GI!

GORILLA
DUNK II!!

JUMP

10

OOOOOOOOOOO

OOOOOOOOOOOH!!

SBAM

UH!

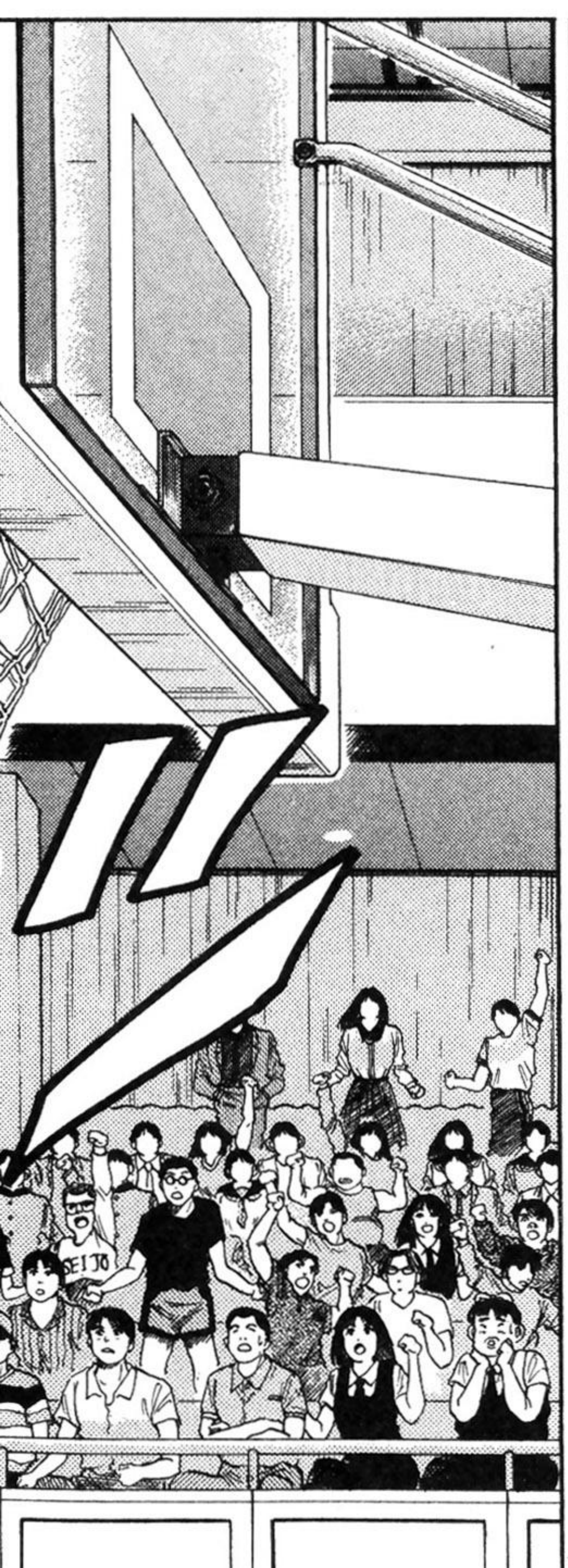
10

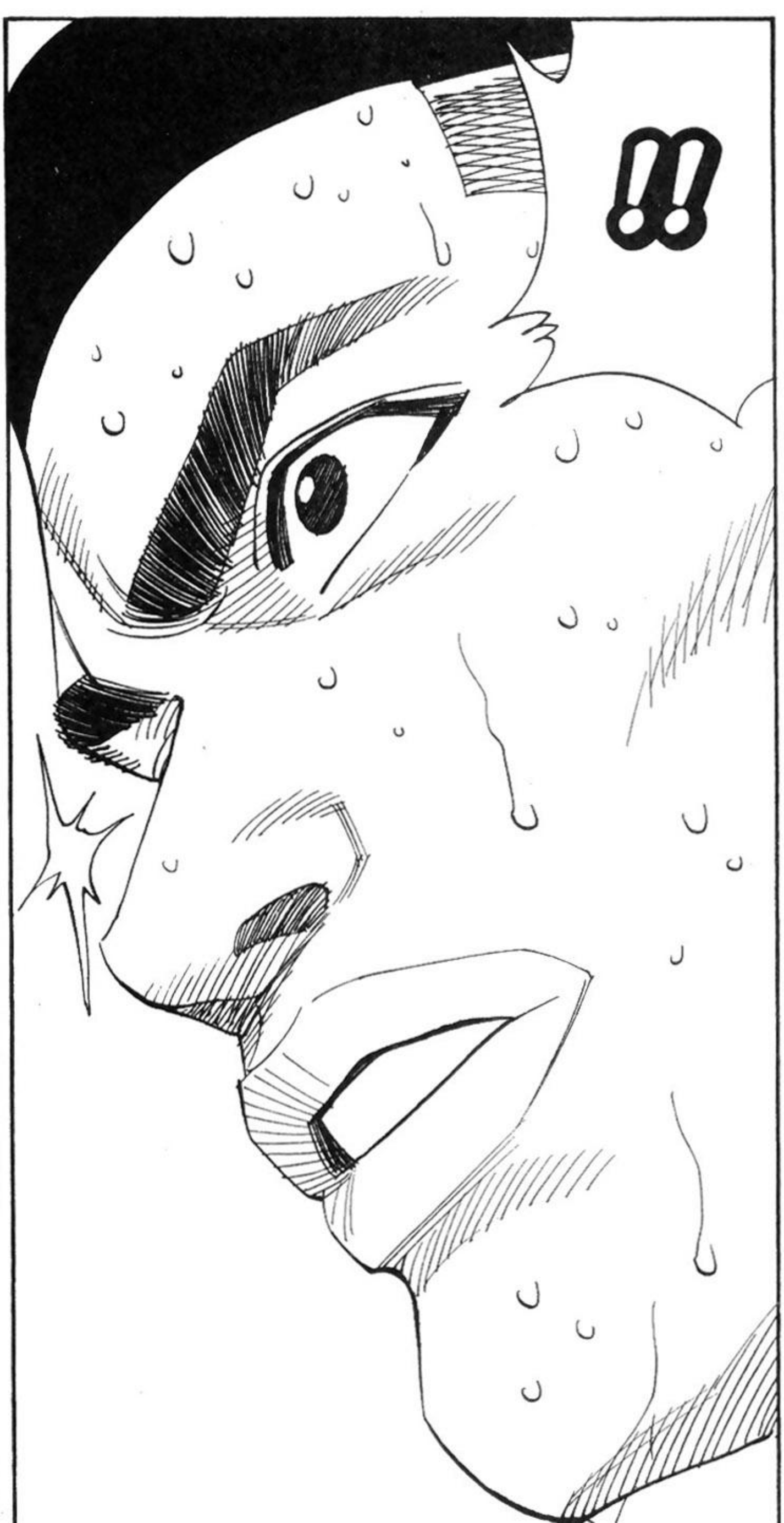
陵南

4

!!

OOOOOOOOOH!!





OOOOOOOOOOO

SBAM

UH!

10

4

陵南

ANF!

ANF!

ANF!

STAI BENE, HANA-MICHI?

BLA

BLA

BLA

È TUTTO A POSTO?

...

...

GLOM

SHOCK

LIO-ZUMI ...

CHE FOR-ZA...!

FOR-SE È MOR-TO...

GLOM

SAKU-RAGI È VIVO?

BLA

BLA

BLA

BLA

...

FHUN!

SDUUMP

!!

FIFIIIIH

FHUN!

!

SDUUMP

!!

EE

ANF!

ANF!

ANF!

ANF!

...

...

ゴ"ク...

GLOM

STAI BENE, HANA-MICHI?

BLA

BLA

BLA

SHOCK

UO-ZUMI ...

CHE FOR-ZA...!

È TUTTO A PO-STO?

FOR-SE È MOR-TO...

GLOM

SAKU-RAGI È VIVO?

BLA

BLA

BLA

BLA

...

PFUI... NON AVERE FRETTA, UOZUMI!

ALZA MOLTO DI PIÙ IL RITMO!

ALLORA, CHE TI PRENDE, AKAGI?

ORMAI HAI FINITO DI METTERTI IN MOSTRA.

BLA

BLA

BLA

BLA

È TORNA-TO IN SÉ.

SMILE

HOKU

14

EH?

BLA

È STATA UNA GROSSA UMILIAZIONE.

BLA

BLA

ASPETTATE UN ATTIMO... SAKURAGI STA BENE? NON SI È ANCORA RIMESSO IN PIEDI...

GIÀ, È UMILIATO.

...L'HANAMICHI DI UN TEMPO SAREBBE GIÀ SU TUTTE LE FURIE.

E QUEL TEMPO NON È POI TANTO LONTANO...

GWOOOH

ANCHE SE FA PARTE DEL GIOCO DEL BASKET...

NONOSTANTE SIA ANDATO CON TUTTE LE FORZE A SCHIACCIARE, È STATO BUTTATO A TERRA.

GWOOOOOH

NON SI CAMBIA MICA COSÌ FACILMENTE!

CAPO SCIMMIONE, SCAPPA!

GLOOOOM

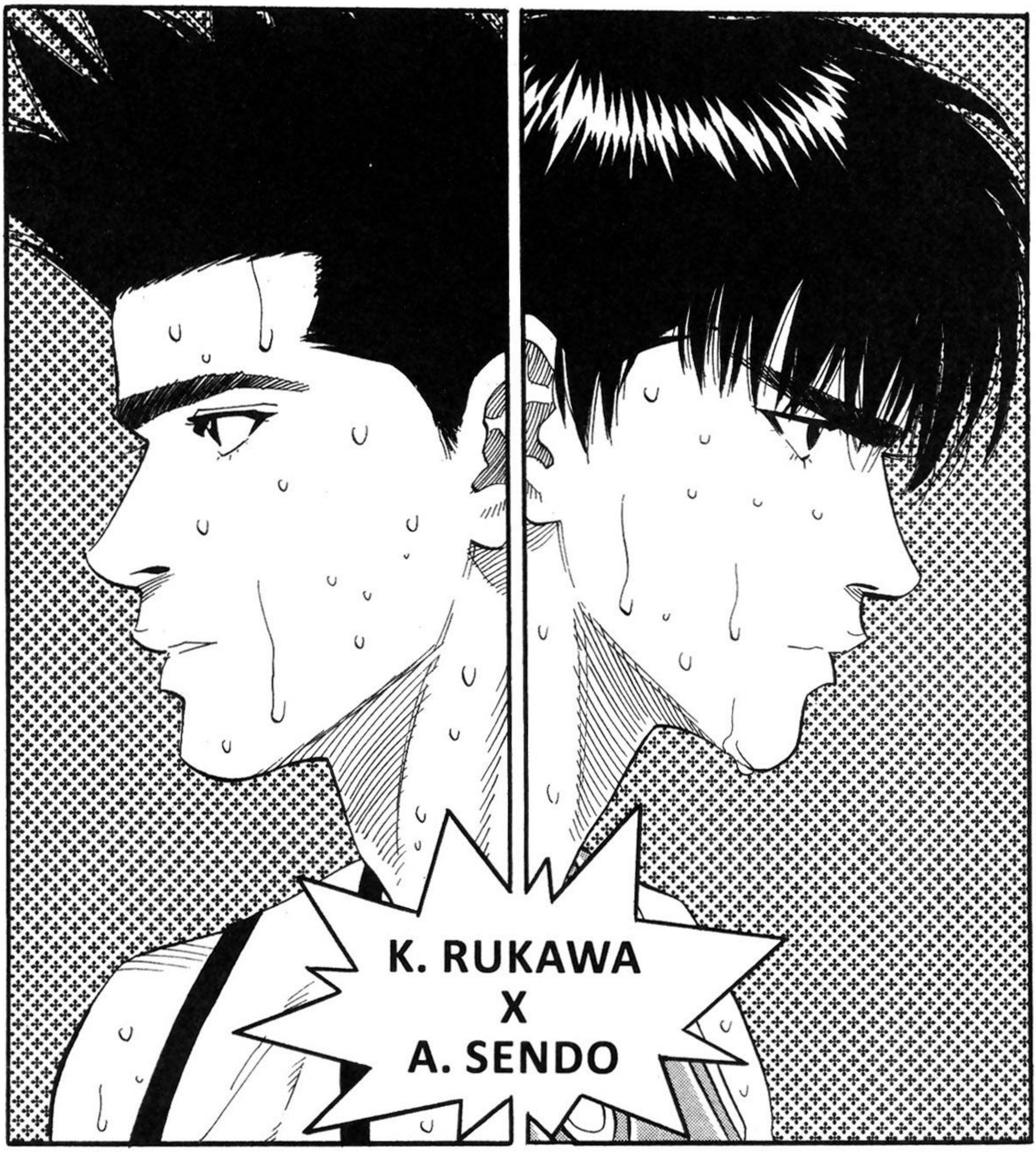
EH?

EH?

...

NON TI ALZI?
EHI, CHE TI PRENDE?
STUM
STUM
STUM
?
ガスガス
GWOOOH
ゾゾゾゾゾ
...

SLAM DUNK



#158
Il presentimento di una catastrofe

TEMO STIA PER SUCCEDERE UNA CATA-STROFE...

HO UN BRUTTO PRESENTI-MENTO...

GWOOOOOOOH

NON CI CREDO... SAKURAGI POTREBBE PROVO-CARE UNA RISSA?!

OH?

...NON PENSO PROPRIO CHE SI AZZUFFE-REBBE...

PERÒ ...

SAKU-RAGI...

!

TAP

TAP

QUAT-TROC-CHI!

TAP

TAP

TAP

TAP

TAP

È UN'E-MERGENZA, QUATTROC-CHI!

?!

GULP

HANA-MICHI STA PER ESPLO-DERE!

TAP

FRUMP

EH ?!

CHE?!

CO-SAAA?! MA SIA-MO NEL MEZZO DI UNA PARTI-TA!!

GRRR

RRH!

SAKU-
RAGI!

CHE?

!!

!!

UAAAH!

うわあああ

ODDIO,
SIAMO NEI
GUAIII!!

EHI, FATTI SOTTO, SAKU-RAGI!!

!!

ZOMP

!!

WHIRL

!

HOKU 7

TRUM

TRUM

TRUM

TRUM

TRUM

YAAAAH!!

TRUM
TRUM
TRUM
TRUM
QUAT-TROCCHI, APPROFIT-TANE PER PRENDERE IL POSTO DI HANAMICHI!
10
BLA
!
AH!
CREDO ABBIA BATTUTO LA TE-STA.
BLA
BLA
PROBABIL-MENTE È UN MOMENTANEO FENOMENO DI REGRESSIONE INFANTILE...
BLA
UGH!
STOONK
!!
10
AH!
STHUUMPF
!!
10

!!

BLA

VISTO CHE NON È INFORTUNATO, IL #10 NON PUÒ ESSERE SOSTITUITO SE PRIMA NON ESEGUE I TIRI LIBERI.

BLA

BLA

SOSTITUISCO IL #10!

NON È POSSIBILE.

BLA

BLA

OH, FANNO UN CAMBIO!

È NATURALE!

BZZ

BLA

CAMBIO!

BLA

BLA

QUANDO UN GIOCATORE SUBISCE UN FALLO E OTTIENE I TIRI LIBERI, DEVE ESEGUIRLI PRIMA DI POTER ESSERE SOSTITUITO. PER INCISO, NEL CASO CHE DEBBA USCIRE DAL CAMPO PER UN INFORTUNIO, I TIRI LIBERI VENGONO ESEGUITI DAL GIOCATORE CHE ENTRA AL SUO POSTO.

LEZIONI DI BASKET A CURA (E A USO) DEL DR.T

TUMP

TUMP

TIRO IO!

CAPISCO... I TIRI LIBERI SONO DI SAKURAGI...

SAKURAGI!

WAAAAAH

CRICK

OOOH! SI È RIMESSO IN PIEDI COME SE NIENTE FOSSE!

EPPURE AVEVA FATTO QUELLA BRUTTA CADUTA!

CROCK

È UN MOSTRO!!

WAAAH

UH UH! NON È UN TIPO DA FINIRE KO PER COSÌ POCO!

陵南

SHOHOKU

NON MI SONO FATTO NULLA!

TRANQUILLI! CI VUOLE BEN ALTRO PER SCALFIRE "IRON BODY SAKURAGI"!

SAKURAGI, STAI BENE? SEI CADUTO DI SCHIENA, NO?

SEMBRA TUTTO OK.

QUESTI BATTIBEC-CHI TRA DI VOI SONO UNA SCENA PENOSA DA VEDERE.

È L'ULTIMA PARTITA. EN-TRAMBE LE SQUADRE SI COMPORTINO SPORTIVA-MENTE!

COSA ?!

L'HAI CAPI-TO?!

EHI, CAPO SCIMMIONE! PER TE È IMPOSSIBILE STENDERE IL SOTTO-SCRITTO A MANI NUDE!

COSA ?!

IN CHE SEN-SO?!

MUMBLE MUMBLE

IH IH IH!

AH, PERÒ, TU NON PUOI USARE UTENSILI...

VISTO CHE SEI UNA SCIMMIA!

EHI, SICURO CHE LA TUA TESTA SIA A POSTO?

SÌ!

SÌ!

MUMBLE MUMBLE

TSK...

BENE! ALLORA, PENSACI TU, SAKU-RAGI!

PAT

WAAH

WAAH

WAAH

VERO?

PECCATO PER IL GORILLA DUNK II!

È STATA UNA BELLA GIOCATA!

VINCIAMO, SAKURAGI!

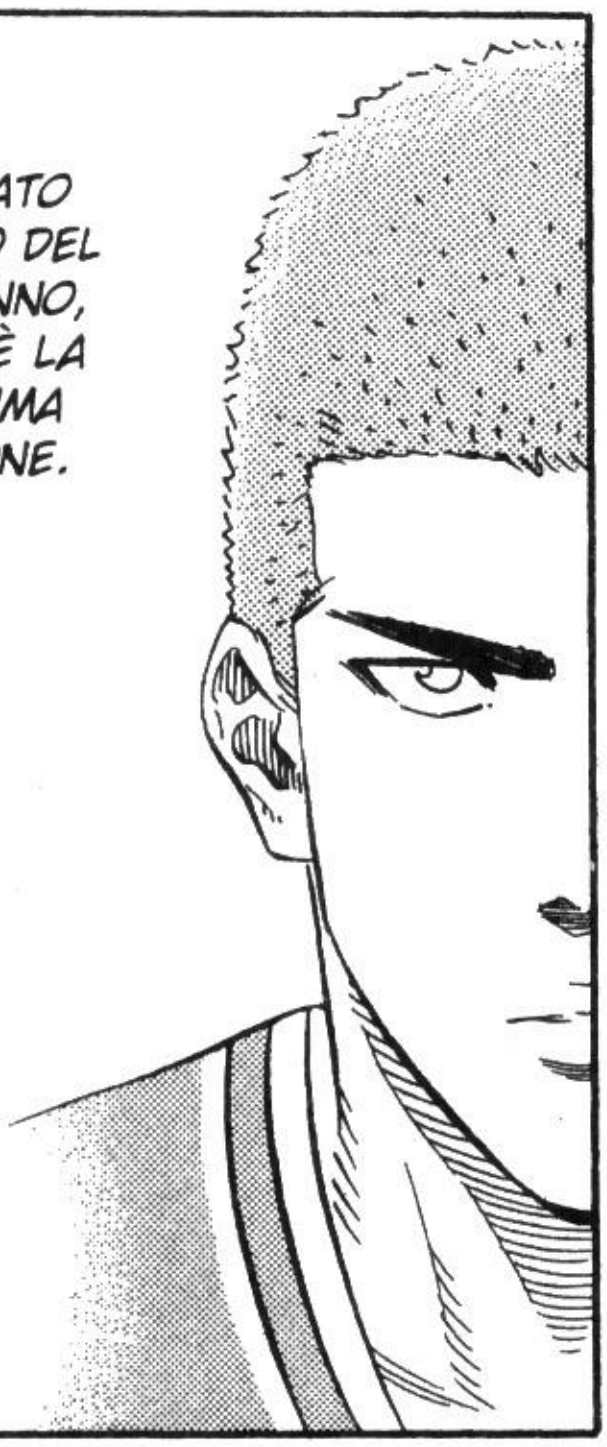
DUE TIRI LIBERI!

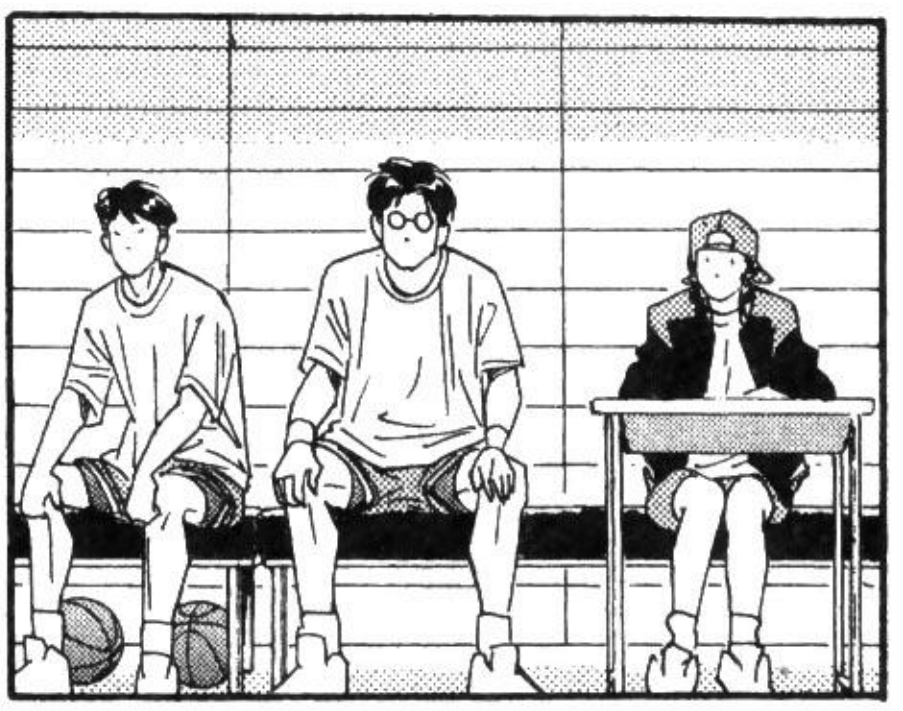
SHOHOKU

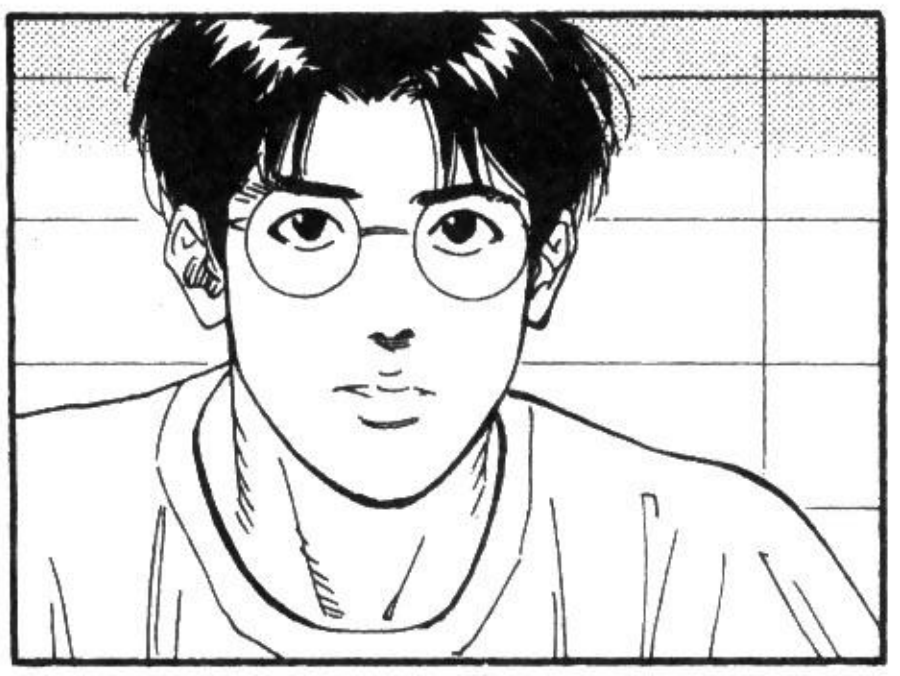
10

"VEDI, DATO CHE SONO DEL TERZO ANNO, QUESTA È LA MIA ULTIMA OCCASIONE.

"SE NON RIUSCISSIMO AD ANDARE ALL'INTERHIGH...







"...LA PARTITA DI DOPODOMANI COL RYONAN SAREBBE L'ULTIMA PER ME."

WLAMM

TUO

WAAAAAAAH

È ENTRA-TAAA!

UAAAAH!

NON POSSO CREDER-CI!!

...

?

PFH...

...

TSK...

QUEL MALE-DETTO STRAM-BOIDE!

GRUNT

COM'È POSSI-BILE?!

Shohoku
11:08
Ryonan
5
1ST
13
SE-CONDO TIRO!
SEMBRA CHE SIA TORNATO NORMA-LE, EH?
MENO MALE ...
ORMAI SAKURAGI È UN IM-PECCABILE BASKET-MAN!
TRAN-QUILLI!
DI CERTO NON AVE-VA INTEN-ZIONE DI SCATENA-RE UNA RISSA.
WHUP
SNIFF... ｶﾞｽ...
SU, SU...
NE AVEVA INTENZIONE, INVECE! SEI UN'IN-GENUA, HARUKO!

STONK

GRAB

EEEH?!

IL SECONDO TIRO È FINITO FUORI!

!!

SHOHOKU

BAM

RUKAWA!

DASH

SHOOT

!!

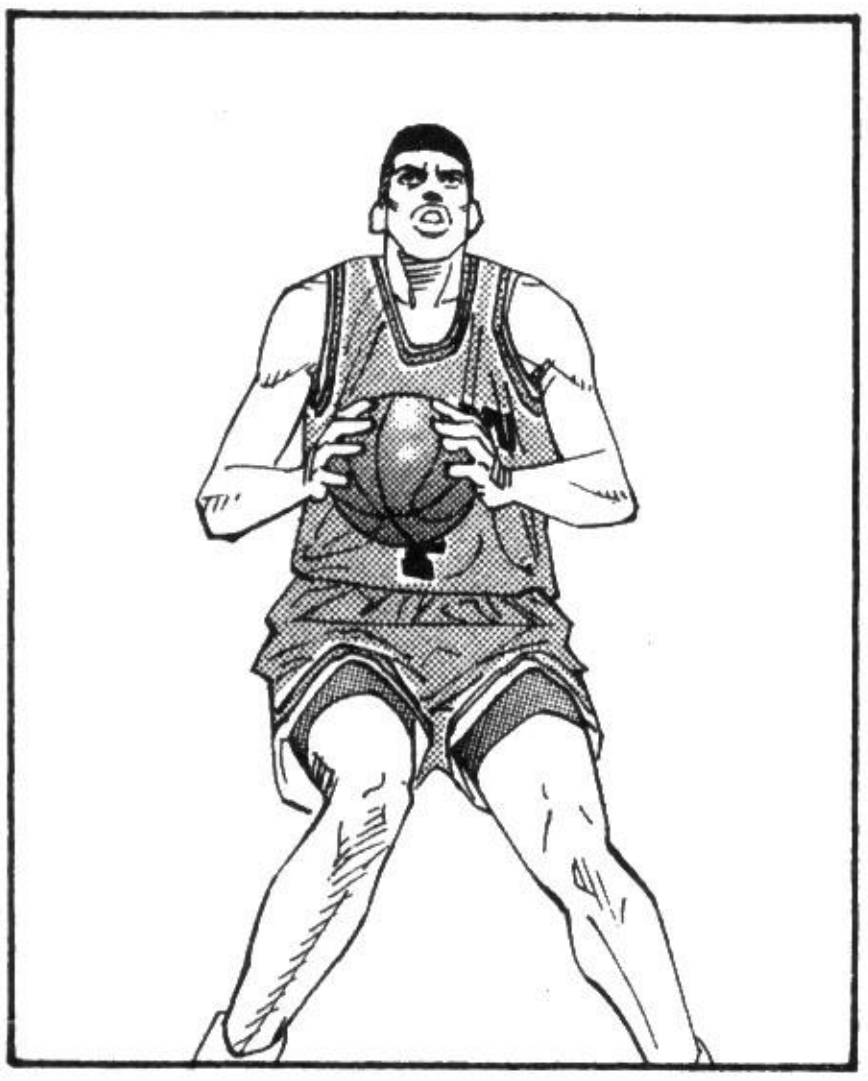
NGGH!

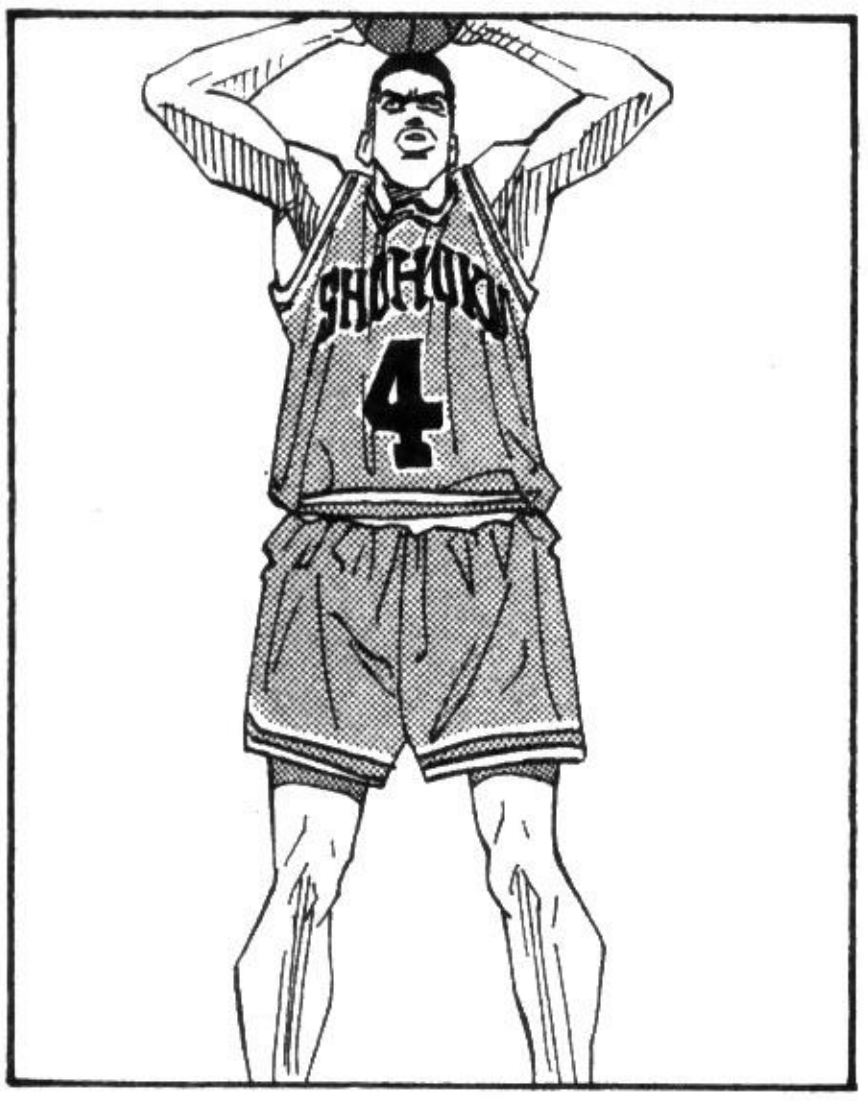
STA CERCANDO DI PENE-TRARE SOTTO CANESTRO!

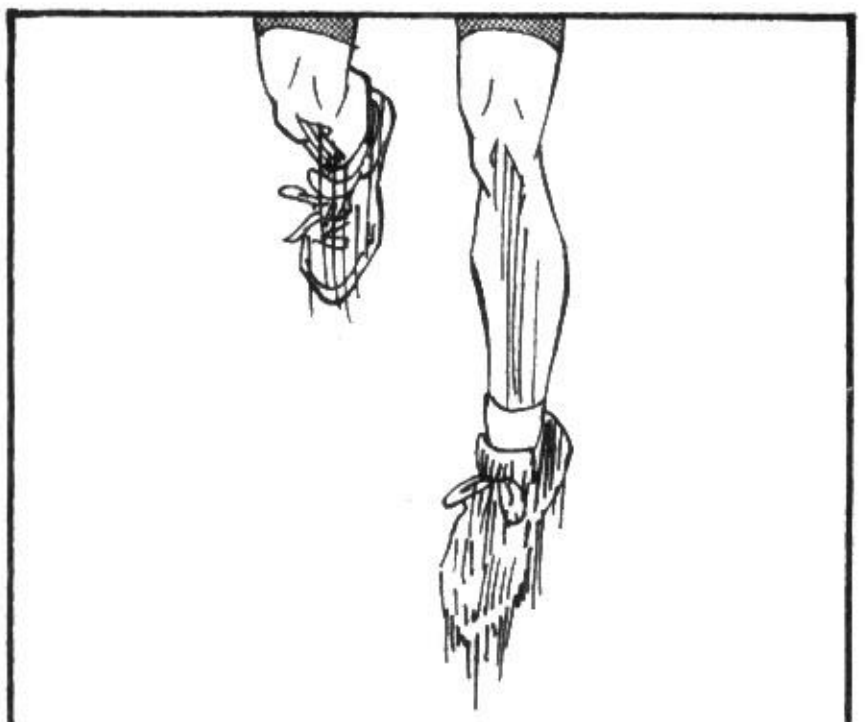
BISH

!!

!!




SHOHOKU
4



GRAB

SDRUUM

SHOHOKU

UOOOH!

HOOH!

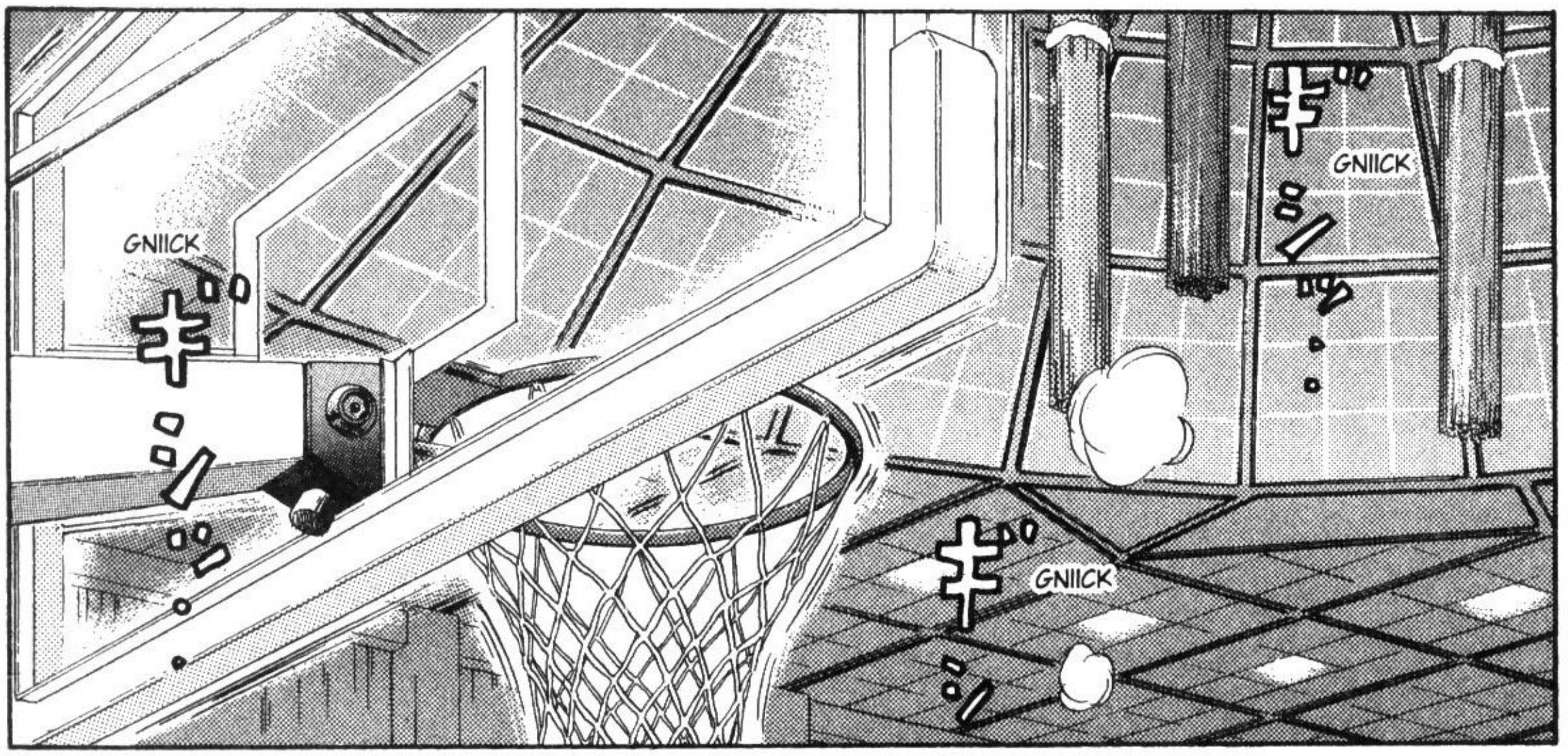
!

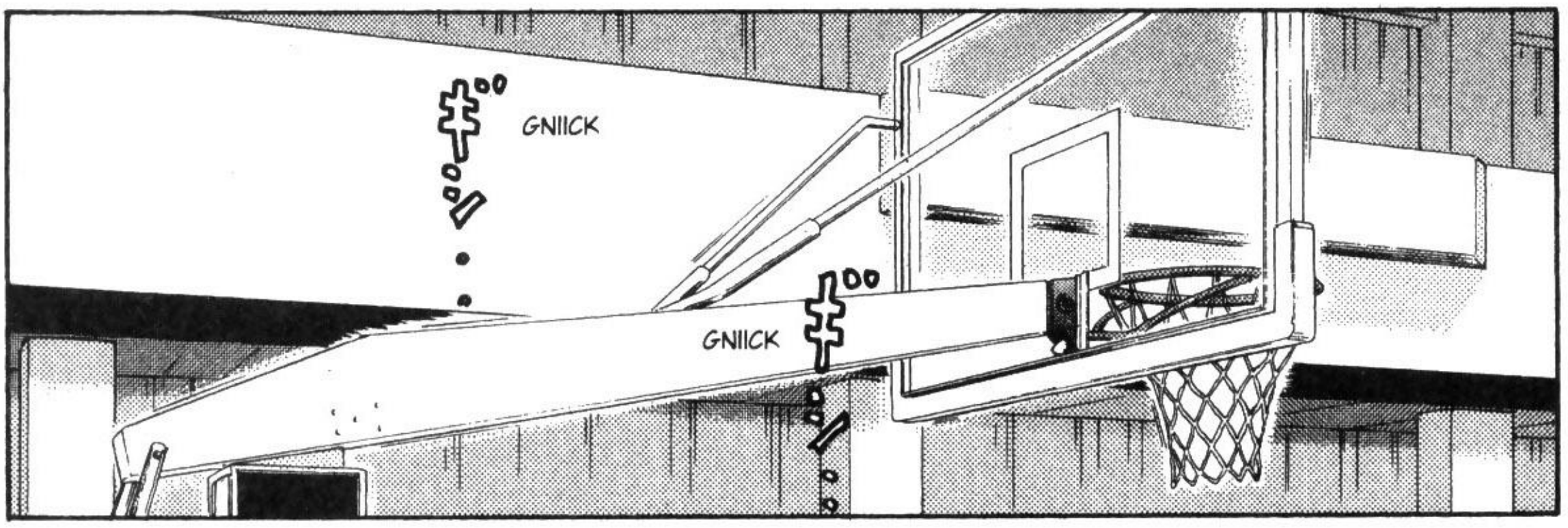
SDRUUM

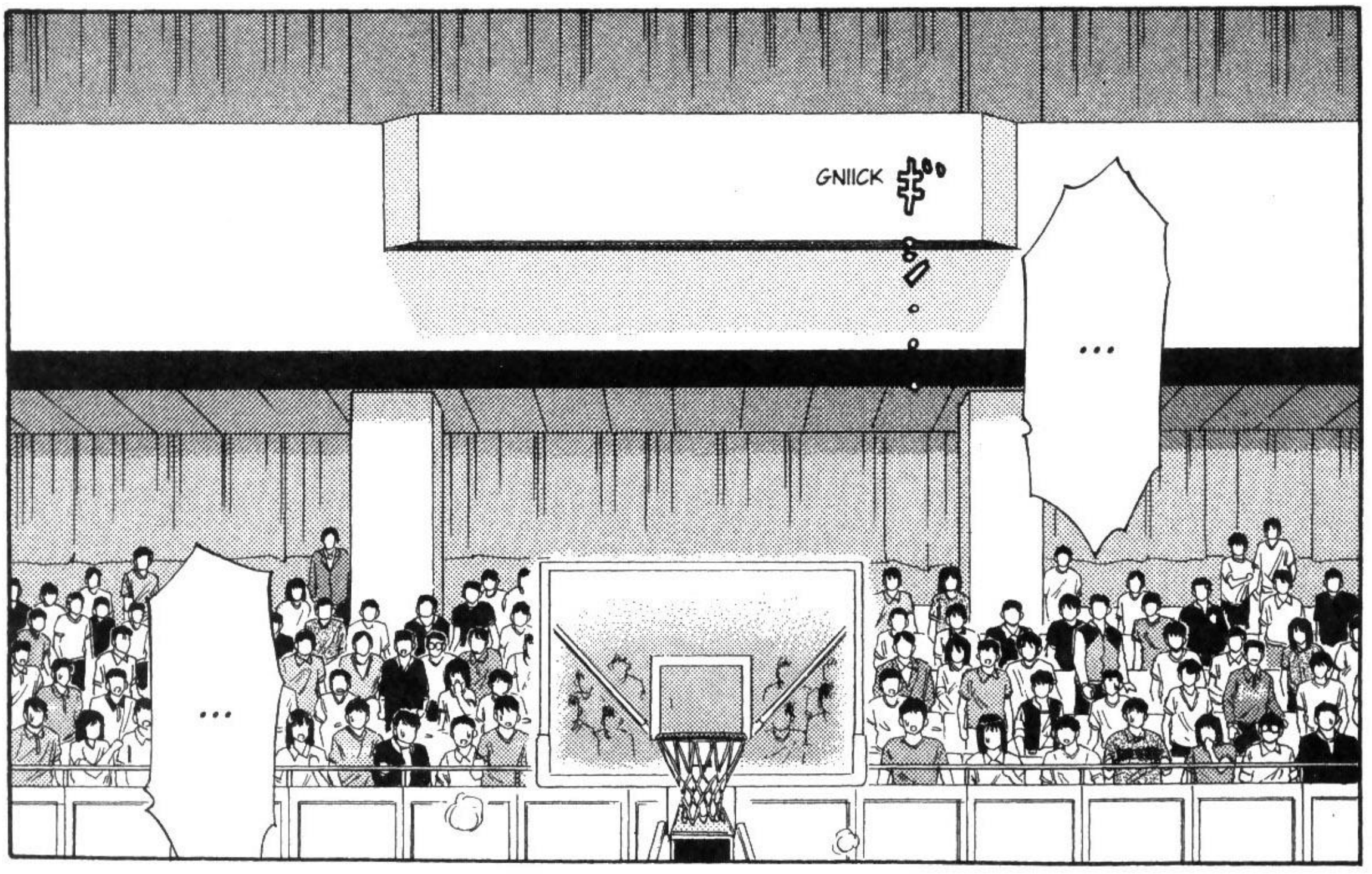
CRASH

SLAM DUNK

Esaltatemi!







WAAAAAAH

AKAGI!!

EVVAI!!!

SI È TOLTO COMPLETAMENTE DALLA TESTA IL PENSIERO DELLA CAVIGLIA!

BENE!

GORIL-LAAA!!

CLAP

FORZA, DIFENDIAMO!

RIPARTIAMO DALLA DIFESA!

CLAP

UOOOOH!

WOOOOOOOOH

TUMP

TUMP

TUMP

ドリブス

#159 Esaltatemi!

WOOOOOOOOH

WOOOOOOOOH!

TUMP

ドッ

TUMP

ドッ

#159 Esaltatemi!

WAAAAAAH

AKAGI!!

EVVAIIII!!

SI È TOLTO COMPLETA-MENTE DALLA TESTA IL PEN-SIERO DELLA CAVIGLIA!

BENE!

GORIL-LAAA!!

CLAP

FORZA, DIFEN-DIAMO!

RIPAR-TIAMO DALLA DIFE-SA!

CLAP

SÌ!

PFH!

DAI!

OK!

WAAH

...

WAAH

WHUP

WAAH

Sho

Ryonan

02

1ST

13

JUMP

WAAH

WAAH

CIOÈ UN GORILLA?

AKAGI È TORNATO A ESSERE SE STESSO.

È IL MOMENTO DELLA BATTAGLIA DECISIVA TRA IL RYONAN E LO SHOHOKU!

FORZA, È DA ADESSO CHE COMINCIA LA VERA SFIDA!

SEGUITECI SU @WICKED MANGA

SDUUM

!!

UAAAH! ECCO LO SCHIAC-CIAMO-SCHE!!

MH...

INCRE-DIBILE!

WAAAAAH

...

FINAL-MENTE AKAGI VA DI NUOVO A TUTTO GAS!!

BZZ

Sho

SHOHOKU

14

陵南

...

WAAH

WAAH

WAAH

Shohoku

Ryonan

1ST

TIME-OUT!

DA ADESSO DATECI DENTRO! CONTINUATE COSÌ!!

POSSIAMO FARCELA!

6 PUNTI DI DIFFERENZA!

WAAAAAAH

EVVIVA! BENE, BENE!

SE SCON-
FIGGEREMO
IL RYONAN,
POTREMO
ANDARE AL
CAMPIONATO
NAZIONALE!

SHOHOKU

FUUH...

THUMPF

CALMA...

CALMATI!

È GIUSTO
CHE IL RYO-
NAN CERCHI
DI RIMEDIARE
IL PRIMA
POSSIBILE.

BLA

CAPI-
SCO...

SE AKAGI
INGRANA, VIE-
NE FUORI LA
FORZA IMPE-
TUOSA DELLO
SHOHOKU...

BLA

BLA

BLA

BLA

BLA

BLA

MI SO-STITUI-SCE?

!

GULP

FU-KU-DA!

...

NON VOGLIO STARE IN PANCHI-NA...

CHE NE PENSI DELLE STOPPATE DI AKAGI?

GULP

...

NON SEI ANCORA IN GRADO DI COMPETERE CON UN AV-VERSARIO SIMILE.

LA DIFESA SOTTO CANE-STRO DI AKAGI È UNA DELLE MIGLIORI TRA QUELLE DELLE SCUOLE SU-PERIORI.

VA BENE.

?!

SÌ.

UO-ZUMI!

AIUTA FUKUDA ATTIRANDO AKAGI.

FUKUDA, ANCHE SE SEI STATO STOPPATO, NON DEPRIMERTI.

RYONAN

RATTLE

ふる

CERTO.

RATTLE

ふる

陵南

FINTANTOCHÉ LO SHOHOKU USERÀ LA MARCATURA A UOMO, CERCATE DI SEGNARE PUNTI CON FUKUDA COME FULCRO DELL'ATTACCO.

MITSUI...

SÌ?

...SU DI TE.

PARLO DELLA DIFESA DI KOSHI-NO...

...

KOSHINO È UN AV-VERSARIO FACILE?

EH?

È UN GIOCO DA RA-GAZZI PER ME.

SÌ...

BENE.

WAAH

È UN BRAV' UO-MO...

IN PRATICA, IL COACH HA PRESO QUESTO TIME-OUT PER FU-KUDA!

WAAH

WAAAAAAAH

FORZA, ANDIA-MO!

ANDIA-MO!

ビッ

FRUP

ビッ

FRUP

SHOHOKU

10

13

4

陵南

IN GIAPPONE, A DIFFERENZA DELL'AMERICA, NON SI VEDONO TANTI CANESTRI PER LE STRADE DELLE CITTÀ...

Sh

1 2 3 4

AH!

SHOHO

DASH

UGH!

BAM

4

NELLA SITUAZIONE ATTUALE, GLI STUDENTI DELLE SUPERIORI CHE VOGLIONO GIOCARE A BASKET HANNO LA POSSIBILITÀ DI FARLO SOLTANTO A SCUOLA.

WHIRL

GRAB

AH!

WAAH

PAM

MALE-DETTO!

!!

AVEVA FAME DEI CANESTRI, FAME DEL RUMORE DELLA PALLA CHE ATTRAVERSA LA RETE, FAME DEL PARQUET...

FUKUDA, DOPO AVER SUBITO LA PUNIZIONE DEL DIVIETO DI PARTECIPARE ALLE ATTIVITÀ DEL CLUB, ERA AFFAMATO.

...FAME DI PARTITE...

BRAVO, FUKUDA!!

WAAH

EVVAIIII!!

WAAH

WAAH

WAAH

WAAH

WAAH

Shohoku 12 • 5:06 • Ryonan 19

1ST

DANNAZIONE!!

QUESTA È UNA COSA CHE NON RIESCE A FARE NEPPURE SENDO.

LA FAME DI BASKET PROVATA DA FUKUDA E LA TENACIA NEL GIOCO CHE NE DERIVA PORTANO NELLA SQUADRA UN ENTUSIASMO INCONTENIBILE.

FU-
KU-
DA!

FU-
KU-
DA!

1
2
3
4

WAAAAAAH

FU-
KU-
DA!

FU-
KU-
DA!

FU-
KU-
DA!

GNICK

BAM

SKREK

BAM

BAM

...

...

DUM

GNICK

BAM

BAM

BAM

SKREK

WAAAAAH

FU-KU-DA!

FU-KU-DA!

猛果敢

南高等学校バスケット

* FORTI E CORAGGIOSI - CLUB DI BASKETBALL - SCUOLA SUPERIORE RYONAN

DI PIÙ, ESALTA-TEMI DI PIÙ!

RATTLE

RATTLE

BAM

EHI, TE NE SEI ACCORTO, HANAMI-CHI?

UH?

BRAVO, FUKU! SEI IN PERFET-TA FORMA!!

うお！

UOOH!

... SENPAI TAOKA?

CAPISCO... PUR AVENDO SENDO E UOZUMI, STAI ATTACCANDO OSTINATA-MENTE CON FUKUDA...

"LA TUA DIFESA È UN VERO E PROPRIO COLABRO-DO!"

ガルッ

GRR

COSA ?!

CHI LO MARCA SEI TU.

...?

HOHOKU

IL RYONAN STA CON-CENTRANDO LE PALLE SU FUKUDA.

...DI TE.

È QUESTO CHE LORO STARANNO PENSANDO...

...!!

Esperienza

TI CONSI-
DERANO UN
INCAPACE.

...!!

SHOHOKU

10

BA-
STAR-
DO...

...PENSANO DI AVERE PIÙ PROBABILITÀ DI SUCCESSO ATTACCANDO CON FUKUDA, CHE È CONTRAPPOSTO A SAKURAGI...

IN PRATICA, INVECE CHE CON UOZUMI E SENDO CHE SONO MARCATI DA AKAGI E RUKAWA...

#160 Esperienza

SLAM DUNK

INOUE TAKEHIKO

WAAAAAAH

DI SOLITO, COME AGISCI QUANDO FAI UNA DIFESA A UOMO, KIYOTA?

EH?

GNICK

SKREK

NEL MIO CASO È COSÌ!

...E POI, COL MIO PECULIARE ISTINTO ANIMALE, CERCO DI INTUIRE LE MOSSE DELL'AVVERSARIO!

BRILL

INNANZITUTTO MI ABBASSO COL BACINO...

È L'ESPERIENZA.

NON SI TRATTA DI ISTINTO ANIMALE NÉ NIENTE DEL GENERE...

È NORMALE CHE IL DIFENSORE PREVEDA LE MOSSE DELL'AVVERSARIO.

EH?!

IN BASE ALL'ESPERIENZA, IL DIFENSORE FA UN CERTO TIPO DI PREVISIONI E PRENDE DELLE CONTROMISURE APPROPRIATE.

CON L'ESPERIENZA, IL NOSTRO CORPO MEMORIZZA ANCHE I MOVIMENTI NECESSARI A TALE SCOPO.

DIFESA!

DIFESA!

SE L'AVVERSARIO È IN POSSESSO DELLA PALLA, LE OPZIONI SONO STABILITE.

O FARÀ UN PASSAGGIO O SI SMARCHERÀ PALLEGGIANDO.

COL PALLEGGIO POTRÀ ANDARE A DESTRA OPPURE A SINISTRA...

...POTRÀ FARE UNA FINTA...

...OPPURE TENTARE DIRETTAMENTE UN TIRO.

GRAB

BISH

SKREK

SHOHOKU

10

L'ESPERIENZA DI QUESTO TIPO ACCUMULATA DA SAKURAGI È ANCORA DEL TUTTO INSUFFICIENTE.

PERCIÒ NON RIESCE A FARE DELLE PREVISIONI.

VAI, FUKUDA!

JUMP

OOOH! SI È SMAR-CATO!!

13

SKOH

WAAAAAH

EYYAIIIII!!

UGH...

GRUNT

...SA-KURÀ-GI!

TIENI DURO...

AAAH...

MER-DA!

FUKU-DA!

WAAH

...

WAAH

VUOL DIRE CHE, SE FUKUDA TIRASSE DA LÌ, LUI AVREBBE LA CAPACITÀ DI STOPPARLO. INVECE, SE L'AVVERSARIO SI SMARCASSE SPOSTANDOSI DI LATO, NON SAREBBE IN GRADO DI FERMARLO, GIUSTO?

WAAH

WAAH

ESATTO.

Shohoku 4:41 Ryonan
14 1ST 21

CHE SIGNIFICA?

UHM... SAKURAGI RIESCE A BLOCCARLO "IN VERTICALE", MA NON RIESCE ANCORA A STARGLI DIETRO "IN ORIZZONTALE".

WAAH

WAAH

IO, COMUNQUE, RITENGO CHE SAKURAGI ABBIA TALENTO...

IL RYONAN STAVA CHIARAMENTE FACENDO CONVERGERE TUTTE LE PALLE SU DI LUI.

13

WAAH

QUANDO MANCAVANO MENO DI CINQUE MINUTI ALLA FINE DEL PRIMO TEMPO, IL RYONAN AVEVA 21 PUNTI...

WAAH

WAAH

...13 DEI QUALI ERANO STATI SEGNATI DAL #13 FUKUDA.

NELLE BATTAGLIE LA REGOLA COMUNE DICE CHE, SE C'È ANCHE UNA SOLA FALLA NELLO SCHIERAMENTO NEMICO, BISOGNA ATTACCARE INTENSIVAMENTE CONCENTRANDOSI LÌ.

NON È CERTO UNA COSA LIMITATA SOLO AL BASKET.

FALLA

PER SAKURAGI NON POTEVA ESSERCI UMILIAZIONE PIÙ GRANDE.

BRR

BRR

GRR GRR

EHI, CHIUDETE IL BECCO !!

FUKU-CHAN !!

WAAAAH

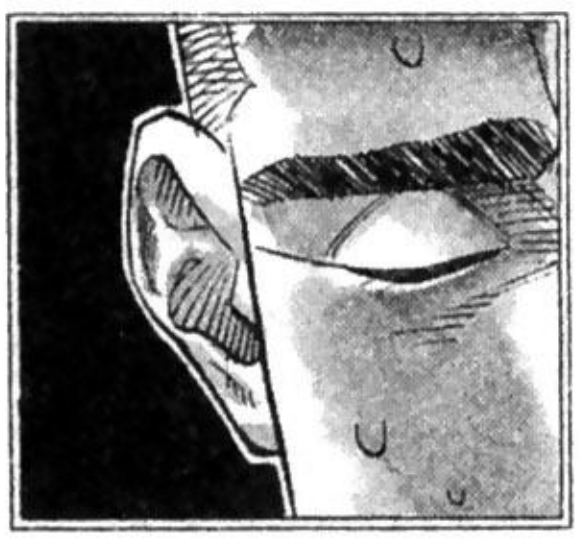
SEI L'ASSO DEL RYO-NAN!

!

BRAVO, FUKU-CHAN!

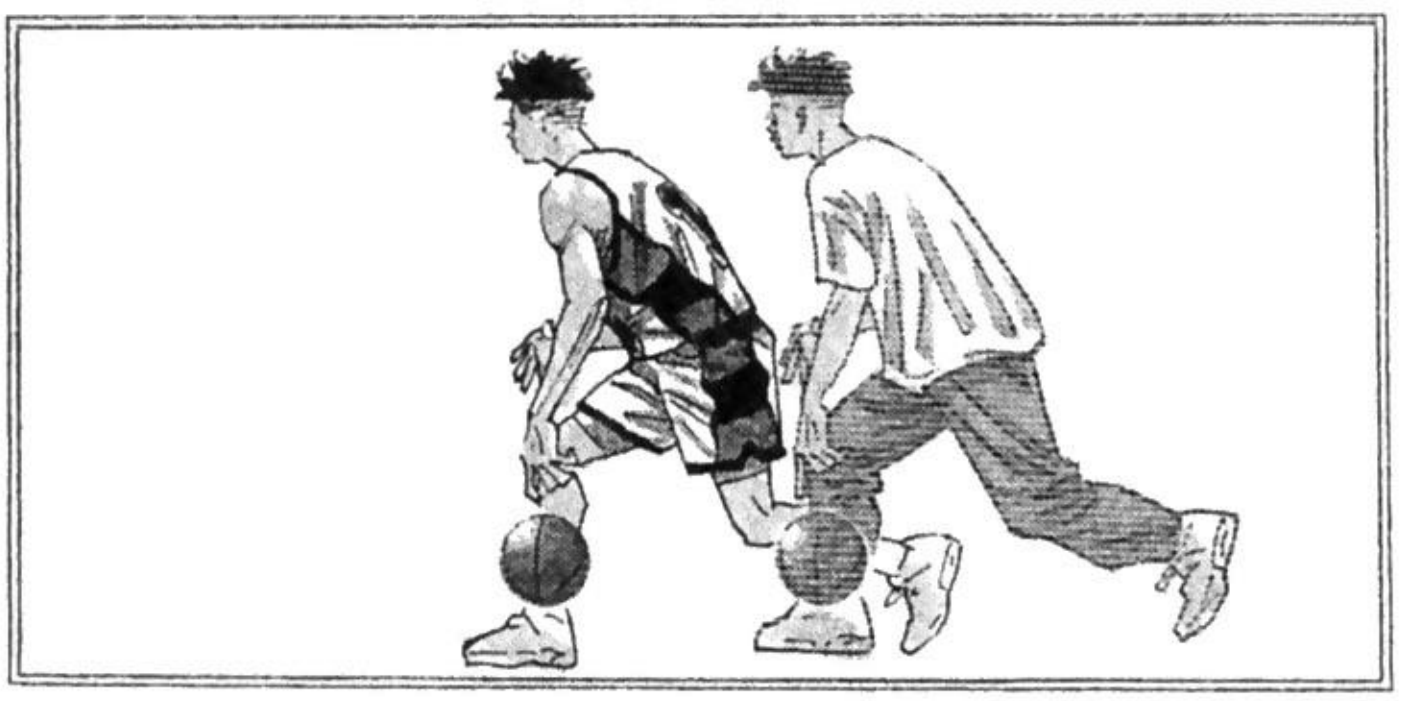
QUEI RAGAZZI... SONO VENUTI A VEDER-MI?
13

BAM
BAM
BAM



ANF!
ANF!

BAM
TRUTH
BAM



DU-DUM

WAAH

TRUTH

JUMP

13

00

LÌ C'ERA SOLTANTO IL CIELO...

TRUTH

EHI, SE VUOI TI INDICHIAMO UN POSTO CON UN CANESTRO!

ANCHE SE È UN PO' LONTA-NO...

NOI OGNI TANTO GIOCHIA-MO QUI.

BAM

AH!

...!!

OOOH!!

SDRUM

SKREK

GNICK

...NEL SUO MODO GOF-FO...

FUKUDA SI STA IM-PEGNANDO ANCHE IN DIFESA!

UH!

SCRII

GNICK

TAP

OOOH!

AB-BASSA IL BA-CINO!

NON FARTI SUPERA-RE, FU-KUDA!

BELLA DIFESA, FUKU!

GNICK

IO VINCE-RÒÒÒ !!

SKREK

UH...

!

DASH

FUKU-CHAN... HA UR-LATO!

FUKU-DA...!

SENDO!

SKREK

GULP

ATTENTO, ARRIVA!

DANNA-ZIONE!

BAM

BENE!

RUSH

AH!

PAM

DAN-NAZIO-NEEE!!

DAN-NA-ZIONE!

TAP

TAP

TAP

TAP

TAP

BISH

RUSH

JUMP

SDRUM

HORU

10

UAAAAH!

!!

CRAAASH

UAAAAH!

UAH!

SDUM

...!!

WOOOOOOH

NON È POSSIBILE! PAZZE-SCO!!

HA SEGNA-TOOOO!!

UOOOH!!

PIANTO A DI-ROTTO
NONO-STANTE TUTTE LE DIFFICOL-TÀ...
COME SONO FIGO...!
13

SLAM DUNK

WAAAAAAAAH

A DUE MINUTI DALLA FINE DEL PRIMO TEMPO, VIENE SEGNATO UN ALLEY-OOP DAL DUO SENDO-FUKUDA...

RYO-NAN!

RYO-NAN!

...E TUTTO IL PALAZZETTO INIZIA A URLARE ALL'UNISONO CORI PER IL RYONAN.

RYO-NAN!

#161 Disfatta

RYO-NAN!

RYO-NAN!

RYO-NAN!

WAAAAAH

EVVAIII!!

陵南

13

陵南

RYO-NAN!

CHE TIPI ASSURDI!

WAAAAAAAAAH

CHE...

RYO-NAN!

WAAH

WAAH

RYO-NAN!

Shohoku

2:11

Ryonan

18

1ST

30

RYO-NAN!

WAAH

ORMAI L'ESITO DELLA PARTITA È DECI-SO?

CASPI-TA!

BLA

SAKU-RAGI!

BLA

OGGI FUKU-DA È STRE-PITO-SO!

BENE...

WAAH

I MIEI SEN-PAI...

UNBE-LIEVA-BLE...

MUMBLE MUMBLE

WAAH

WAAH

...SONO UNBE-LIEVA-BLE!!

COMMOSS

ANF!

ANF!

L'HAI CAPI-TO?

PLIC

HO VINTO IO, SAKURAGI.

...!!

PLIC

PLIC

PLIC

WHIRL

FIFIIIH

UAAH! STA SANGUI-NANDO!

BLA

BLA

BLA

HA URTA-TO LE SEDIE ?!

TEM-PO!

GULP

SAKU-RAGI!

IL NOSTRO FUKUDA È STRAORDINARIO, VERO?

CHE TE NE PARE, SAKURAGI?

BLA

BLA

BLA

PLIC

PLIC

PLIC

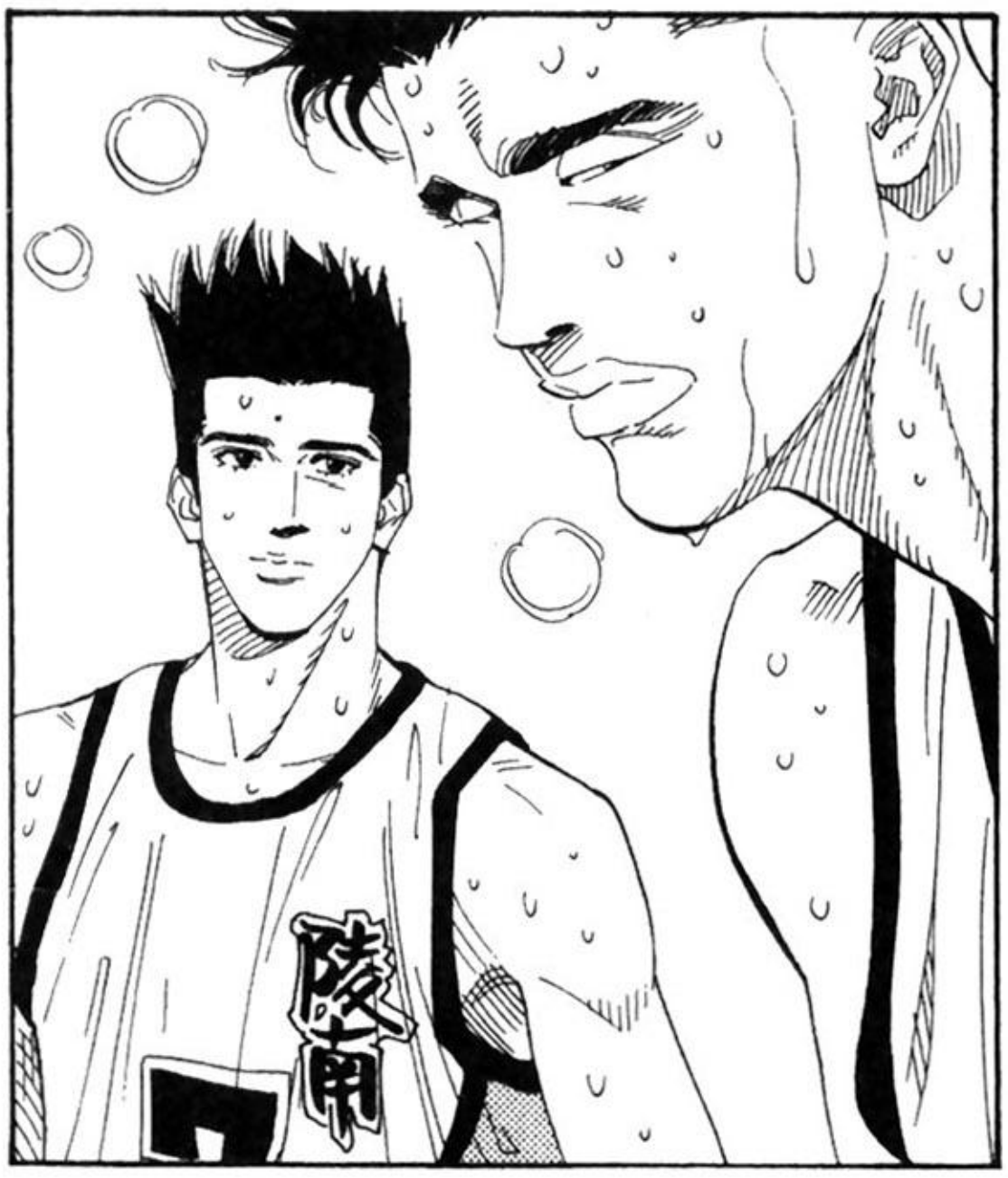
BLA

BLA

BLA

LA SUA CRESCITA È RAPIDA QUASI QUANTO LA TUA...

...ED È UN TEMERARIO SCAVEZZACOLLO PIÙ O MENO COME TE.


陵南

ANF!
ANF!
ANF!

VAI, VAI,
RYONAN!
VAI, VAI,
RYONAN!
7
TSK
...
WAAAAH
4
WOOOOOOOH
VAI, VAI,
RYONAN!
VAI, VAI,
RYONAN!
VAI, VAI,
RYONAN!

DOBBIAMO ASSOLUTAMENTE RIDURRE LA DIFFERENZA DI PUNTI A UN NUMERO A UNA SOLA CIFRA PRIMA DELL'INTERVALLO!

RYO-NAN!

RYO-NAN!

DOBBIAMO ACCORCIARE LE DISTANZE ENTRO LA FINE DEL PRIMO TEMPO!

WAAAAAH

WAAAAAH

MITSUI, TI PASSERÒ LA PALLA!

SARÀ UN GIOCO DA RAGAZZI!

OK, LASCIA FARE A ME!

KOGURE, STA' ADDOSSO A KOSHINO!

MITSUI, TU OCCUPATI DI FUKUDA!

RYO-NAN!

MIRA AL CANESTRO!

AH, STA' FERMO!

...!

RYO-NAN!

SÌ, FAMMI PASSAGGI A RAFFICA!

WAAAH

DOBBIAMO TORNARE DAL COACH COL BIGLIETTO PER L'INTER-HIGH!

SÌ!!

SHOHOKU 11

RYONAN!

NON PERMETTERÒ CHE CONTINUINO A DISTANZIARCI COSÌ FACILMENTE!

WAAAAH

RYONAN!

NON SCHERZIAMO!

WAAAAAAAH

ANDIAMO!!

WAAAAAAH

FACCIAMO SENTIRE ANCHE LA NOSTRA VOCE!

NON SIAMO DA MENO DEL RYONAN!

SÌ!!

NON AB-BIATE PIE-TÀ!

K-O

FIIIH

RYO-NAN!

SHO-HOKU!

RYO-NAN!

SHO-HOKU!

RYO-NAN!

RYO-NAN!

WAAAAAAAH

SHO-HOKU!

...PER LA FRUSTRA-ZIONE...

STA TRE-MANDO!

GNICK

SKREK

RATTLE

RATTLE

WAAAAAH

DIFE-SA!

DIFE-SAAA!

TAP

RATTLE

DIFE-SA!

SAKU-RAGI...

WAAH

WAAH

WAAH

...!

...

OHOKU

NO, HARUKO! NON ADES-SO...

TAP

...

AYAKO...

RATTLE

7°

IL

RATTLE

7°

IL

RATTLE

7°

IL

PER SAKURAGI È UNA DELLE PEGGIORI UMILIAZIONI DELLA SUA VITA.

LA SUA SCONFITTA È STATA COSÌ NETTA DA NON LASCIARE SPAZIO ALLE GIUSTIFICA-ZIONI.

NON HA EMESSO NEPPURE UN GEMI-TO...

IL RATTLE

IL RATTLE

IL RATTLE

UGH!

...!!

DUM

MALE-
DETTO!!

!!

FIIIIH

BAM

FALLO
DEL #14
ROSSO!

ANF!

ANF!

ANF!

DUN-QUE È UN VERO TALEN-TO...

ANF!

ANF!

...CI SA DAVVERO FARE!

QUESTO BASTAR-DO...

ANF!

ANF!

ANF!

...FOSSE UN GIOCATORE DI TALE LI-VELLO!

NON IMMA-GINAVO CHE QUESTO FUKUDA...

WAAH

SCRIII

WAAH

WAAH

WAAH

PERÒ, CONTRO MITSUI, LE COSE NON GLI ANDRAN-NO LISCE COME CON SAKURAGI...

NON POSSIAMO CONTINUA-RE A FO-CALIZZARCI SOLO SU FUKUDA.

AH!

PAM

WAAH

È RIU-
SCITO A
PREN-
DERE LA
PALLA!

BISH

SHOHOKU 14

...

EVVIVA!
MITSUI
NON SI
SMENTI-
SCE!!

WAAAAAAAAH

WAAH

TAP

TAP

WAAH

TAP

WAAH

WAAH

TAP

RUKAWA,
CORRI!

UOOOH! VAI, VAIIII!!

GRAB

RUKAWA CONTRO SENDO!

!!

GRAB

AH!

MITSUI TENTA UNA DEL-LE SUE TRIPLE!

WAAAAAH

EN-TRA, TI PRE-GO !!

JUMP

SHOHOKU 14

...!!

WLAMM

MITSUI SEGNÒ 3 PUNTI APPENA PRIMA DEL SUONO DELLA SIRENA...

...E COSÌ LO SHOHOKU AVREBBE AFFRONTATO IL SECONDO TEMPO PARTENDO DA UN PUNTEGGIO DI 26 A 32.

È RIUSCITO DAVVERO A METTERLA DENTRO!

EVVIVAAAA!!

SAKURAGI...

...AVEVA CONTINUATO TUTTO IL TEMPO A FISSARE IL SOFFITTO.

LE URLA DEL TIFO, CHE GLI ARRIVAVANO ALLE ORECCHIE COME QUALCOSA DI ESTRANEO E LONTANO...

...LO FACEVANO SENTIRE ANCORA PIÙ MORTIFICATO.

WAAH

11 – Shohoku VS Ryonan [1] Fine

FOCUS AGOSTO 2020

PLANET manga

NEON GENESIS EVANGELION – ANIMA 2 (di 5)

Torna con il secondo, attesissimo volume la **miniserie di romanzi** che presenta una **conclusione alternativa** rispetto a quella narrata in ***The End of Evangelion***. Dal 6 agosto.

PLUNDERER 2

Secondo appuntamento anche per l'**action fantasy** già diventato un **anime di enorme successo** in Giappone e trasmesso in simulcast nel nostro paese. Dal 13 agosto.

MAGUS OF THE LIBRARY 1

I libri sono magici e, se si proteggono i libri, si protegge il mondo. Un ragazzo legge un **libro** di nascosto… **e sogna**. È l'inizio di una **strabiliante avventura**. Dal 20 agosto.

SAKURAGARI – COMPLETE EDITION

In un'**unica soluzione** il capolavoro adulto di **Yuu Watase**, l'autrice di *Fushigi Yugi*. Una storia *scorretta*, come la vita, dalla straordinaria **tensione erotica**. Dal 20 agosto.

THE KILLER INSIDE 2

Nel sonno una **diversa personalità** assume il controllo del suo corpo e compie azioni di inaudita violenza. L'**alter ego** di **Eiji Urashima** è davvero un **assassino**? Dal 20 agosto.

AGENTE 008 2

Da solo, su un gommone, **in mezzo all'oceano**. Ha così inizio per **Eito** una nuova, assurda **lezione** dell'**istituto Nakano**, la scuola di formazione per **agenti segreti**! Dal 27 agosto.

NON SONO UN ANGELO 2 (di 5)

La **festa di benvenuto delle matricole** si avvicina per **Midori** e compagni nella riedizione del manga che ha lanciato l'autrice di *Nana* e *Paradise Kiss*, **Ai Yazawa**. Dal 27 agosto.

I CAVALIERI DELLO ZODIACO – EPISODE G: ASSASSIN 32 (di 32)

Ancora un miracolo rimane da compiere al **Cavaliere d'Oro del Capricorno** nel **capitolo conclusivo** di questa saga **tutta a colori** dei Cavalieri dello Zodiaco… Dal 27 agosto.

I CAVALIERI DELLO ZODIACO – THE LOST CANVAS: IL MITO DI HADES – ILLUSTRATIONS

Le più belle illustrazioni di ***Lost Canvas*** e ***Lost Canvas Extra*** in uno spettacolare **artbook**. All'interno anche **approfondimenti** sul processo creativo dell'opera. Dal 27 agosto.

MAGICAL GIRL BOY

In un **volume autoconclusivo** la parodia del genere *Magical Girl* da cui è stato tratto l'anime di successo su *Crunchyroll*… **Unico pericolo: morire dalle risate!** Dal 27 agosto.

UN THRILLER D'AUTORE PSICOLOGICO E VIOLENTO

The Killer Inside

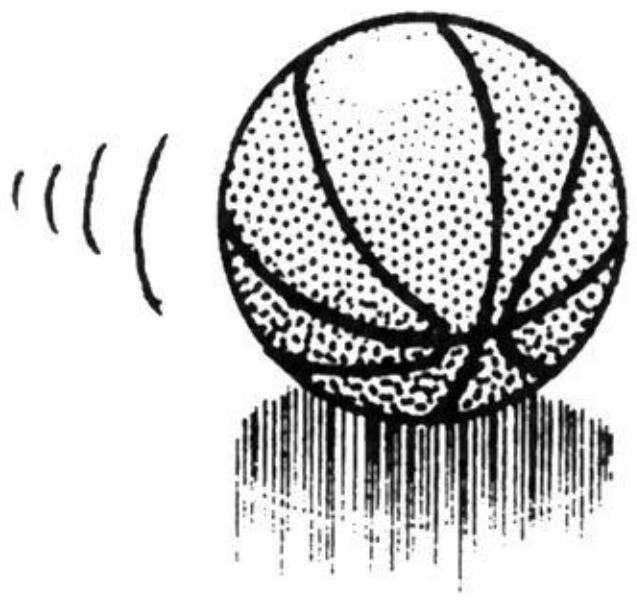
PLANET manga

Misteriose amnesie lo costringono ad affrontare
ciò che da sempre rimuove… E cosa c'è di più pericoloso
di quello che nascondiamo perfino a noi stessi?

In fumetteria

panini COMICS
www.paninicomics.it

© 2018 Hajime INORYU, Shota ITO/Kodansha Ltd.



ATTENZIONE

Questo fumetto si legge come in originale:
da destra verso sinistra, partendo dall'ultima pagina.
Andate quindi in fondo all'albo per iniziare la lettura!

SEGUITECI SU @WICKED MANGA

STORIA E DISEGNI
TAKEHIKO INOUE

Traduzione
Manuela Capriati

Lettering
Acrobat

Edizione italiana a cura di
Francesca Romana Guarracino

Slam Dunk 11 è una pubblicazione di Panini S.p.A.
Redazione e direzione: Panini Comics, viale Emilio Po 380, 41126 Modena. www.paninicomics.it Stampato presso LEGO – 38015 Lavis – Trento. Distribuzione per il circuito librario: Pan Distribuzione, via Cesare Della Chiesa 219, 41126 Modena (telefono 059.382.111).
SLAM DUNK © 1993, 1994, 2020 by Takehiko Inoue and I.T. Planning, Inc. All rights reserved. Translation by Panini S.p.A. Published by Panini S.p.A. Under the Exclusive License and Authorization of I.T. Planning, Inc.

Amministratore delegato **Aldo H. Sallustro** Direttore editoriale **Marco M. Lupoi** Direttore mercato Italia **Alex Bertani** Marketing **Renato Franchi**, **Enrico Battilani**, **Serena Gubbelini**, **Simona Bruni**, **Andrea Guidetti** Publishing manager Italia **Sara Mattioli** Coordinamento editoriale **Alessandra Marchioni** Redazione **Marco Bazzocchi** (caporedattore), **Sonia Minen**, **Enrico Ferraresi** (coordinamento promo e Web), **Paola Locatelli** (responsabile linea grafica), **Sara Martelli**, **Valeria Silingardi** Ufficio licensing **Elisa Panzani** Art director **Mario Corticelli** Ufficio materiali e fornitori **Alessandro Nalli** (coordinamento), **Mario Da Rin Zanco**, **Valentina Esposito**, **Luca Ficarelli**, **Simone Guidetti**, **Linda Leporati**, **Fabio Melatti**
Hanno collaborato **Donatella Sedda**, **Elisa Lodesani**

SLAM DUNK 1/10 (€ 7,00 cad.) e gli altri volumi arretrati della linea editoriale PLANET MANGA possono essere acquistati su www.paninicomics.it e www.pandistribuzione.it pagando con carta di credito Visa/Mastercard o con bollettino postale. Per spese di spedizione, modalità di acquisto e disponibilità aggiornata degli albi consultare sui siti la sezione SHOP/ACQUISTA ONLINE.

FSC www.fsc.org
MIX
Paper from responsible sources
FSC® C115044

Si alza il sipario sull'atto conclusivo del girone finale di qualificazione. Lo Shohoku, su cui pesa l'assenza del coach Anzai, deve vincere a ogni costo contro il Ryonan, deciso ad aggiudicarsi l'ultimo biglietto per l'inter-high.

Nuove copertine, nuove traduzioni e una nuova suddivisione dei capitoli per la serie vincitrice del 40° Shogakukan Manga Award come Miglior Shonen.

IL MANGA SPORTIVO PIÙ FAMOSO DI SEMPRE

Edizione italiana · € 7,00

ISBN 978-8891294982

9 788891 294982

Per altri manga seguiteci
su Telegram: @Wicked_Manga
Wicked
Manga